

Programmierparadigmen  
Wintersemester 2019/2020

# **Zusammenfassung**

Autor: Frieder Haizmann

# Inhaltsverzeichnis

<b>1</b>	<b>Haskell</b>	<b>1</b>
1.1	Listen . . . . .	1
1.2	Funktionsanwendungen . . . . .	1
1.3	Lokale Namensbindung . . . . .	1
1.4	Folds . . . . .	2
1.5	Typen . . . . .	2
1.6	Monaden . . . . .	3
<b>2</b>	<b><math>\lambda</math>-Kalkül</b>	<b>4</b>
2.1	untypisiertes $\lambda$ -Kalkül . . . . .	4
2.2	Church-Zahlen . . . . .	4
2.3	Regelsysteme . . . . .	5
2.4	Typsysteme . . . . .	7
2.5	Typinferenz . . . . .	8

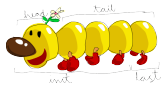
# 1 Haskell

**Linear Rekursiv:** In jeden Definitionszweig kommt nur ein rekursiver Aufruf vor.

**Endrekursiv:** Linear rekursiv in jeden Zweig ist der rekursive Aufruf nicht in andere Aufrufe eingebettet.

## 1.1 Listen

```
[], x:xs
head [1,2,3] => 1, tail [1,2,3] => [2,3]
init [1,2,3] => [1,2], last [1,2,3] => 3
take n l -- erste n Elemente von l
drop n l -- l ohne erste n Elemente
```



```
takewhile bedingung liste
dropwhile bedingung liste
span b l == (takewhile b l, dropwhile b l)
```

```
null [1,2,3] => False
length
isIn
```

```
a ++ b
xs !! n -- Nte Listenelement
reverse xs
map f (x:xs) -- wendet f auf alle Listenelemente an
filter pred (x:xs) -- behalte alle Elemente, die Prädikat erfüllen
```

## 1.2 Funktionsanwendungen

Funktionskomposition  $f \circ g$ : `comp f g = (\x -> f (g x))` Infix: `f.g`

n-Fache Funktionsanwendung  $f^n$ : `iter f n`

Funktionstypen sind rechts-assoziativ, Funktionsanwendung ist links-assoziativ

`f x = y + x` Variable  $x$  Gebunden, Variable  $y$  frei.

## 1.3 Lokale Namensbindung

```
energy m = let c = 299
            square = x -> x * x
            in m * (square c)

energy m = m * (square c)
            where c = 299
            square x = x * x
```

Einrückung hat semantische Bedeutung.  
Bei Schachtelung: Inneres **let** bindet stärker.

## 1.4 Folds

```
foldr operator initial [] = initial
foldr operator initial (x:xs) = operator x (foldr operator initial xs)
foldr f z [x1, x2, ..., xn] == x1 `f` (x2 `f` ... (xn `f` z)...)
foldl op i [] i
foldl op i (x:xs) = foldl op (op i x) xs
foldl f z [x1, x2, ..., xn] == (...((z `f` x1) `f` x2) `f` ...) `f` xn
```

Beispiel: `length list = foldr (\x n -> n + 1) 0 list`

```
concat [xs, ys, zs] = xs ++ ys ++ zs
concat == foldr app []
```

```
zipWith f (x:xs) (y:ys) = f x y : zipWith f xs ys
zipWith f xs ys = []
zip = zipWith (,) -- zip [1,2,3], [7,8,9] = [(1,7), (2,8), (3,9)]
```

Kurznotation Intervalle `[a..b]` => `[a, a+1, a+2, ..., b]`

List Comprehensions `[e | q1, ..., qm]`,  $q_i$  Tests oder Generatoren der Form  $p \leftarrow list$   
mit Muster  $p$  und Listenausdruck  $list$

Beispiel: `squares n = [x * x | x <- [0..n]]`

Im Muster  $p$  gebundene Variablen können in  $e$  und in  $q_i$  verwendet werden

Beispiel: `evens n = [x |  $\underbrace{x \leftarrow [0..n]}_{\text{Generator}}, \underbrace{x \bmod 2 == 0}_{\text{Tester}}$ ]` **Unendliche Listen:** `odds = 1 : map (+2)`

```
iterate f a = a : iterate f (f a)
odds = iterate (+2) 1
iterate f x !! 23 -- führt "Schleife" 23 mal aus
```

## 1.5 Typen

```
type neuerName = [Integer]
               = String
               = (a, b)
               = ...
```

Algebraische Datentypen

Konstruktoren

```
data Shape = Circle Double
           | Rectangle Double Double
Circle :: Double -> Shape
Rectangle :: Double -> Double -> Shape
```

Aufzählungstypen

```
data Season = Spring | Summer | Autumn | Winter
```

Polymorphe Datentypen (Optionale Werte)

```
data Maybe t = Nothing | Just t
data Either s t = Left s | Right t
data Matrix t = Dense [[t]] -- Liste von Zeilen
                | Sparse [(Integer, Integer t)] t -- Einträge (i,j,v) und Defaultwert
data Stack t = Empty | Stacked t (Stack t)
```

Polymorphe Funktion mit Typeinschränkung

```
qsort :: Ord t => [t] -> [t]      Instanzen von Ord implementieren
qsort [] = []                    <=, <, >, >=, ...
qsort (p:ps) = ...
```

Typklassen-Definitionen

Fehlende Implementierungen: Default implementiert

```
instance Eq Bool where
    True == True = True
    True == False = False
    :
```

```
data shape = Circle Double
            | Rectangle Double Double
    deriving Eq -- Keine eigene (==) Funktion mehr notwendig
```

Automatische Instanziierung auch für **Show,Ord,Enum**

## 1.6 Monaden

## 2 $\lambda$ -Kalkül

### 2.1 untypisiertes $\lambda$ -Kalkül

	Notation	Beispiele
Variablen	$x$	$x$ $y$
Abstraktion	$\lambda x.t$	$\lambda y.0$ $\lambda f.\lambda x.\lambda y.f\ y\ x$
Funktionsanwendung	$t_1 t_2$	$f42$ $\lambda x.x + 5) 7$

Funktionsanwendung linksassoziativ, bindet stärker als Abstraktion

$\alpha$ -Äquivalenz	$t_1$ und $t_2$ heißen $\alpha$ -äquivalent $t_1 \stackrel{\alpha}{=} t_2$ , wenn $t_1$ in $t_2$ durch konsistente Umbenennung der $\lambda$ -gebundenen Variablen überführt werden kann
$\eta$ -Äquivalenz	Terme $\lambda x.f\ x$ und $f$ heißen $\eta$ -äquivalent $(\lambda x.f\ x) \stackrel{\eta}{=} f$ falls $x$ nicht freie Variable von $f$
Redex	Ein $\lambda$ -Term der Form $(\lambda x.t_1) t_2$ heißt Redex
$\beta$ -Reduktion	$\beta$ -Reduktion entspricht der Ausführung der Funktionsanwendung auf einen Redex $(\lambda x.t_1)t_2 \Rightarrow t_1[x \mapsto t_2]$

Substitution	$t_1[x \mapsto t_2]$ erhält man aus dem Term $t_1$ , wenn man alle freien Vorkommen von $x$ durch $t_2$ ersetzt
Normalform	Ein Term, der nicht weiter reduziert werden kann
Volle $\beta$ -Reduktion	Jeder Redex kann jederzeit reduziert werden
Normalreihenfolge	Immer der linke äußerste Redex wird reduziert

$\text{let } x = t_1 \text{ in } t_2$  wird zu  $(\lambda x.t_2) t_1$

### 2.2 Church-Zahlen

Eine (natürliche) Zahl drückt aus, wie oft die Funktion  $s$  angewendet wurde

$c_0 = \lambda s.\lambda z.z$	Nachfolgefunktion
$c_1 = \lambda s.\lambda z.s\ z$	$\text{succ} = \lambda n.\lambda s.\lambda z.s\ (n\ s\ z)$
$c_2 = \lambda s.\lambda z.s\ (s\ z)$	wobei $n$ Church Zahl
$\vdots$	
$c_n = \lambda s.\lambda z\ s^n\ z$	

Addition  $plus = \lambda m. \lambda n. \lambda z. m \ s \ (n \ s \ z)$   
 $times = \lambda m. \lambda n. \lambda s. n(m \ s)$   
Multiplikation  $\stackrel{\eta}{=} \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. n(m \ s) \ z$   
 $exp = \lambda m. \lambda n. n \ m$   
Potenzieren  $\stackrel{\eta}{=} \lambda m. \lambda n. \lambda s. \lambda z. n \ m \ s \ z$   
 $c_{true} = \lambda t. \lambda f. t$   $c_{false} = \lambda t. \lambda f. f$   
 $isZero = \lambda n. n \ (\lambda x. c_{false}) \ c_{true}$

Rekursionsoperator  $Y = \lambda f. (\lambda x. f \ (x \ x)) (\lambda x. f \ (x \ x))$   
 $f \ (Y \ f) \stackrel{\eta}{=} Y \ f$   
 $Y \ f$  ist Fixpunkt von  $f$

Church-Rosser: Wenn  $t \Rightarrow t_1$  und  $t_1 \stackrel{*}{\Rightarrow} t_2$ , dann gibt es  $t'$  mit  $t_1 \stackrel{*}{\Rightarrow} t'$  und  $t_2 \stackrel{*}{\Rightarrow} t'$

Call-by-name Reduziere linken äußersten Redex aber nicht, falls von einem  $\lambda$  umgeben  $\rightarrow$  Reduziere Argumente erst, wenn benötigt  
Call-by-Value Reduziere linken Redex, der nicht von einem  $\lambda$  umgeben und dessen Argument ein Wert  $\rightarrow$  Argument vor Funktionsaufruf ist auszuwerten

## 2.3 Regelsysteme

Fregescher Schlussstrich

$$\frac{\varphi_1 \quad \varphi_2 \quad \varphi_3 \quad \dots \quad \varphi_n}{\varphi}$$

Jede Regel stellt Implikation dar,  $\varphi_i$  Voraussetzungen,  $\varphi$  Konklusion

### Introduktionsregel

### Eliminationsregel

Konjunktion

$$\wedge I \frac{\psi \quad \varphi}{\psi \wedge \varphi}$$

$$\wedge E_1 \frac{\psi \wedge \varphi}{\psi} \quad \wedge E_2 \frac{\psi \wedge \varphi}{\varphi}$$

All-Quantor

$$\forall I \frac{P(y) \text{ } y \text{ ist frei in } P}{\forall x. P(x)}$$

$$\forall E \frac{\forall x. P(x)}{P(y)}$$

Implikation

$$\begin{array}{c} \psi \\ \vdots \\ \rightarrow I \frac{\varphi}{\psi \rightarrow \varphi} \end{array}$$

$$\text{MP} \frac{\psi \rightarrow \varphi \quad \psi}{\varphi}$$

Alternative Notation

$$\frac{\Gamma_1 \vdash \varphi_1 \quad \dots \quad \Gamma_n \vdash \varphi_n}{\vdash \varphi}$$

Regelsysteme alternative Notation

### Introduktionsregeln

$$\wedge I \frac{\Gamma \vdash \varphi \quad \Gamma \vdash \psi}{\Gamma \vdash \varphi \wedge \psi}$$

$$\rightarrow I \frac{\Gamma, \varphi \vdash \psi}{\Gamma \vdash \varphi \rightarrow \psi} \quad \text{ASSMI} \frac{}{\Gamma, \varphi \vdash \varphi}$$

$$\wedge I_1 \frac{\Gamma \vdash \varphi}{\Gamma \vdash \varphi \wedge \psi} \quad \dots$$

### Eliminationsregeln

$$\wedge E_1 \frac{\Gamma \vdash \psi \wedge \psi}{\Gamma \vdash \varphi} \quad \wedge E_2 \frac{\Gamma \vdash \varphi \wedge \psi}{\Gamma \vdash \psi}$$

$$\text{MP} \frac{\Gamma \vdash \varphi \rightarrow \psi \quad \Gamma \vdash \varphi}{\Gamma \vdash \psi}$$

$$\text{VE} \frac{\Gamma \vdash \varphi \wedge \psi \quad \Gamma, \varphi \vdash \omega \quad \Gamma, \psi \vdash \omega}{\Gamma \vdash \omega}$$

---

<sup>1</sup>Herleitung gemäß Regeln verbindet Implikation der Regeln mit prädikatenlogischer Implikation



## 2.4 Typsysteme

Funktionstypen rechtsassoziativ Typsystem  $\Gamma \vdash t : \tau$  im Typkontext  $\Gamma$  hat Term  $t$  Typ  $\tau$ .  
 $\Gamma$  ordnet freien Variablen  $x$  ihren Typ  $\Gamma(x)$  zu.

$$\text{CONST} \frac{c \in \text{Const}}{\Gamma \vdash c : \tau_2}$$

$$\text{VAR} \frac{\Gamma(x) = \tau}{\Gamma \vdash x : \tau}$$

$$\text{ABS} \frac{\Gamma, x : \tau_1 \vdash t : \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x. t : \tau_1 \longrightarrow \tau_2}$$

$$\text{APP} \frac{\Gamma \vdash t_1 : \tau_2 \longrightarrow \tau \quad \Gamma \vdash t_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash t_1 t_2 : \tau}$$

Typisierung von  $\lambda$ -Term  $t$ : Paar  $(\Gamma, \tau)$ , sodass  $\Gamma \vdash t : \tau$  herleitbar

$\beta$ -Reduktion: Substitution von  $x$   $(\lambda x. t_1) t_2 \Rightarrow t_1[x \mapsto t_2]$

Substitutionslemma	Wenn $\Gamma, x : \tau_2 \vdash t_1 : \tau_1$ und $\Gamma \vdash t_2 : \tau_2$ dann $\Gamma \vdash t_1[x \mapsto t_2] : \tau_1$
Typerhaltungstheorem	Wenn $\Gamma \vdash t : \tau$ und $t \Rightarrow t'$ dann $\Gamma \vdash t' : \tau$
Typscheema	Typ der Gestalt $\forall \alpha_1. \forall \alpha_2. \dots \forall \alpha_n$ heit Typscheema. Es bindet freie Typvariablen $\alpha_1 \dots \alpha_n$ in $\tau$
Instanziierung eines Typschemas	Fr nicht-Schema-Typen $\tau_2$ ist der Typ $\tau[\alpha \mapsto \tau_2]$ eine Instanziierung vom Typscheema $\forall \alpha. \tau$ Schreibweise $(\forall \alpha. \tau) \succeq \tau[\alpha \rightarrow \tau_2]$
Beispiele	$\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \succeq \text{int} \rightarrow \text{int}$ $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \succeq (\text{int} \rightarrow \text{int}) \rightarrow (\text{int} \rightarrow \text{int}) \quad \text{int} \succeq \text{int}$ $\alpha \rightarrow \alpha \not\succeq \text{int} \rightarrow \text{int} \quad \alpha \not\succeq \text{bool}$ $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \not\succeq \text{bool}$

## 2.5 Typinferenz

$\text{VAR} \frac{\Gamma(x) = \sigma \quad \sigma \succeq \iota}{\Gamma \vdash x : \tau}$ <p>Constraint: <math>\{\iota = \tau\}</math></p>	$\text{APP} \frac{\Gamma \vdash f : \xi \quad \Gamma \vdash x : \varphi}{\Gamma \vdash f x : \alpha}$ <p>Constraint: <math>\{\xi = \varphi \rightarrow \alpha\}</math></p>
$\text{ABS} \frac{\Gamma, p : \pi \vdash b : \beta}{\Gamma \vdash \lambda p. b : \alpha \rightarrow \alpha}$ <p>Constraint: <math>\{\alpha = \pi \rightarrow \beta\}</math></p>	$\text{LET} \frac{\Gamma \vdash y : \pi \quad \Gamma' \vdash b : \beta}{\Gamma \vdash \text{let } x = y \text{ in } b : \tau}$ <p>Constraints: Siehe unten</p>

$ta(\tau, \Gamma)$  bindet alle in  $\Gamma$  freien Typvariablen mit einem  $\forall$  in  $\tau$

Bsp.:  $ta(\alpha \rightarrow \beta, x : \beta, y : \delta) = \forall \alpha. \alpha \rightarrow \beta$

$$\text{LET} \frac{\Gamma \vdash y : \pi \quad \Gamma' \vdash b : \beta}{\Gamma \vdash \text{let } x = y \text{ in } b : \tau}$$

Constraints: Finde Unifikator  $\sigma_{\text{LET}}$  und allg. Typ  $\pi$  für  $y$

1. Sei  $C_0$  die bisherige Constraintmenge inklusive  $\{\tau = \beta\}$
2. Sammle Constraints aus linken Teilbaum in  $C_{\text{LET}}$
3. Berechne  $mgu \sigma_{\text{LET}}$  von  $C_{\text{LET}}$
4. Berechne  $\Gamma' := \sigma_{\text{LET}}(\Gamma), x : ta(\sigma_{\text{LET}}(\pi), \sigma_{\text{LET}}(\Gamma))$
5. Benutze  $\Gamma'$  in rechten Teilbaum, sammle Constraints in  $C_1$
6. Ergebnissconstraints sind  $C_0 \cup C'_{\text{LET}} \cup C_1$   
mit  $C'_{\text{LET}} := \{\alpha_i = \sigma_{\text{LET}}(\alpha_i) \mid \sigma_{\text{LET}} \text{ definiert für } \alpha_i\}$

Typen sind Rechtstassoziativ also wenn suche nach mgu und

$$\alpha_1 = \alpha_3 \rightarrow \alpha_4 \rightarrow \alpha_5 = (\alpha_3 \rightarrow (\alpha_4 \rightarrow \alpha_5))$$

$$\alpha_2 = \alpha_6 \rightarrow \alpha_7$$

dann

$$\alpha_6 \dot{\rightarrow} \alpha_3$$

$$\alpha_7 \dot{\rightarrow} \alpha_4 \rightarrow \alpha_5$$