Programmierparadigmen Wintersemester 2019/2020

# Zusammenfassung

Autor: Frieder Haizmann

# Inhaltsverzeichnis

1		Haskell					
	1.1	Listen					
	1.2	Funktionsanwendungen					
		Lokale Namensbindung					
		Folds					
		Typen					
	1.6	Monaden					
2 λ-Kalkül							
	2.1	untypisiertes λ-Kalkül					
	2.2	Church-Zahlen					
	2.3	Regelsysteme					
	2.4	Typsysteme					

### 1 Haskell

Linear Rekursiv: In jeden Definitionszweig kommt nur ein rekursiver Aufruf vor. Endrekursiv: Linear rekursiv in jeden Zweig ist der rekursive Aufruf nicht in andere Aufrufe eingebettet.

#### 1.1 Listen

```
[], x:xs, head[1,2,3] => 1, tail[1,2,3] => [2,3], init xs -- Alle elemente bis auf das l null[1,2,3] => False, length, isIn, a ++ b, take n l -- erste n Elemente von l, drop n l -- l ohne erste n Elemente, xs !! n -- Nte Listenelement,

reverse xs
map f (x:xs) -- wendet f auf alle Listenelemente an filter pred (x:xs) -- behalte alle Elemente, die Prädikat erfüllen
```

### 1.2 Funktionsanwendungen

```
Funktionskomposition f \circ g: comp f g = (\x -> f (g x)) Infix: f.g n-Fache Funktionsanwendung f^n: iter f n Funktionstypen sind rechts-assoziativ, Funktionsanwendung ist links-assoziativ f x = y + x Variable x Gebunden, Variable y frei.
```

### 1.3 Lokale Namensbindung

Einrückung hat semantische Bedeutung. Bei Schachtelung: Inneres **let** bindet stärker.

#### 1.4 Folds

```
foldr operator initial [] = initial
foldr operator initial (x:xs) = operator x (foldr operator initial xs)
foldr f z [x1, x2, ..., xn] == x1 `f` (x2 `f`...(xn `f` z)...)
foldl op i [] i
foldl op i (x:xs) = foldl op (op i x) xs
foldl f z [x1, x2, ..., xn] == (...((z `f` x1) `f` x2) `f`...)`f` xn
Beispiel: length list = foldr (\x n -> n + 1) 0 list
```

```
concat [xs, ys, zs] = xs ++ ys ++ zs concat == foldr app []
zipWith f(x:xs)(y:ys) = f x y : zipWith f xs ys
zipWith f xs ys = []
zip = zipWith (,) -- zip[1,2,3],[7,8,9] = [(1,7),(2,8),(3,9)]
Kurznotation Intervalle [a..b] = >^+ [a, a+1, a+2, ..., b]
List Comprehensions [e | q1, ..., qm], q_i Tests oder Generatoren der Form p \leftarrow list
mit Muster p und Listenausdruck list
Beispiel: squares n = [x * x | x < -[0..n]]
Im Muster p gebundene Variablen können in e und in qi verwendet werden
Beispiel: evens n = [x \mid x < [0..n], x \mod 2 == 0] Unendliche Listen: odds = 1 : map (+2)
                        Generator
iterate f a = a : iterate f (f a)
odds = iterate (+2) 1
iterate f x !! 23 -- führt "Schleife" 23 mal aus
1.5 Typen
type neuerName = [Integer]
               = String
               = (a, b)
               = ...
                                      Konstruktoren
  Algebraische Datentypen
data Shape = Circle Double
                                      Circle :: Double -> Shape
                                      Rectangle :: Double -> Double -> Shape
        | Rectangle Double Double
Aufzählungstypen
data Season = Spring | Summer | Autumn | Winter
Polymorphe Datentypen (Optionale Werte)
data Maybe t = Nothing | Just t
data Either s t = Left s | Right t
data Matrix t = Dense [[t]] -- Liste von Zeilen
        | Sparse [(Integer, Integer t)] t -- Einträge (i,j,v) und Defaultwert
data Stack t = Empty | Stacked t (Stack t)
Polymorphe Funktion mit Typeinschränkung
qsort :: Ord t => [t] -> [t]
                                      Instanzen von Ord implementieren
qsort [] = []
                                      <=, <, >, >=, ...
qsort (p:ps) = ...
```

```
Typklassen-Definitionen

instance Eq Bool where

True == True = True

True == False = False

:

data shape = Circle Double

| Rectangle Double Double

deriving Eq -- Keine eigene (==) Funktion mehr notwendig
```

Automatische Instanziierung auch für Show,Ord,Enum

### 1.6 Monaden

### 2 λ-Kalkül

### 2.1 untypisiertes λ-Kalkül

	Notation	Beispiele	
Variablen	x	x	y
Abstraktion Funktionsanwendung	$\lambda x.t$	$\lambda y.0$	$\lambda f.\lambda x.\lambda y.f y x$
	$t_1t_2$	f42	$\lambda x.x + 5) 7$

Funktionsanwendung linksassoziativ, bindet stärker als Abstraktion

α-Äquivalenz	$t_1$ und $t_t$ heißen $\alpha$ -äquivalent $t_1\stackrel{\alpha}{=}t_2$ , wenn $t_1$ in $t_2$ durch konsistente Umbenennung der $\lambda$ -gebundenen Variablen überführt werden kann		
η-Äquivalenz	Terme $\lambda x.f$ $x$ und $f$ heißen $\eta$ -äquivalent $(\lambda x.f$ $x \stackrel{\eta}{=} f)$ falls $x$ nicht freie Variable vob $f$		
Redex	Ein $\lambda$ -Term der Form $(\lambda x.t_1)$ $t_2$ heißt Redex		
$\beta$ -Reduktion	$\beta$ -Reduktion entspricht der Ausführung der Funktionsanwendung auf einen Redex		
	$(\lambda x.t_1)t_2 \Rightarrow t_1[x \mapsto t_2]$		
Substitution	$t_1[x \mapsto t_2]$ erhält man aus den Term $t_1$ , wenn man alle freien Vorkommen von $x$ durch $t_2$ ersetzt		
Normalform	Ein Term, der nicht weiter reduziert werden kann		
Volle β-Reduktion	Jeder Redex kann jederzeit reduziert werden		
Normalreihenfolge	Immer der linkeste äußerste Redex wird Reduziert		

 $let x = t_1 in t_2 wird zu (\lambda x.t_2) t_1$ 

### 2.2 Church-Zahlen

Eine (natürliche) Zahl drückt aus, wie oft die funktion s angewendet wurde

$$c_0 = \lambda s. \lambda z. z$$

$$c_1 = \lambda s. \lambda z. s \ z$$

$$c_2 = \lambda s. \lambda z. s \ (s \ z)$$

$$\vdots$$

$$c_n = \lambda s. \lambda z \ s^n \ z$$
Nachfolgefunktion
$$succ = \lambda n. \lambda s. \lambda z. s \ (n \ s \ z)$$

$$\text{wobei } n \text{ Church Zahl}$$

$$\begin{array}{ll} \text{Addition} & plus = \lambda m.\lambda n.\lambda z.m \ s \ (n \ s \ z) \\ \text{Multiplikation} & \frac{\pi}{=} \lambda m.\lambda n.\lambda s.n(m \ s) \\ \text{Potenzieren} & \frac{\pi}{=} \lambda m.\lambda n.\lambda s.\lambda z.n(m \ s) \ z \\ \text{Potenzieren} & \frac{\pi}{=} \lambda m.\lambda n.\lambda s.\lambda z.n \ m \ s \ z \\ c_{true} = \lambda t.\lambda f.t \quad c_{false} = \lambda t.\lambda f.f \\ isZero = \lambda n.n \ (\lambda x.c_{false}) \ c_{true} \end{array}$$

Rekursionsoperator 
$$y = \lambda f.(\lambda x.f(x x))(\lambda x.f(x x))$$
  
  $f(y f) \stackrel{\eta}{=} y f$   
  $y f$  ist Fixpunkt von  $f$ 

Church-Rosser: Wenn  $t \Rightarrow t_1$  und  $t_1 \stackrel{*}{\Rightarrow} t_2$ , dann gibt es t' mit  $t_1 \stackrel{*}{\Rightarrow} t'$  und  $t_2 \stackrel{*}{\Rightarrow} t'$ 

Call-by-name  $\,$  Reduziere linkesten äußersten Redex aber nicht, falls von einem  $\lambda$ 

umgeben  $\rightarrow$  Reduziere Argumente erst, wenn benötigt

Call-by-Value  $\,$ Reduziere linkesten Redex, der nicht von einem  $\lambda$ umgeben und dessen

Argument ein Wert  $\rightarrow$  Argument vor Funktionsaufruf ist auszuwerten

## 2.3 Regelsysteme

Fregescher Schlussstrich

$$\frac{\varphi_1 \quad \varphi_2 \quad \varphi_3 \quad \dots \quad \varphi_n}{\varphi}$$

Jede Regel stellt Implikation dar,  $\varphi_i$  Voraussetzungen,  $\varphi$  Konklusion

#### Introduktionsregel

#### Eliminationsregel

Konjunktion

$$\wedge I \frac{\psi \ \varphi}{\psi \wedge \varphi}$$

$$\wedge E_1 \frac{\psi \wedge \varphi}{\psi} \quad \wedge E_2 \frac{\psi \wedge \varphi}{\varphi}$$

All-Quantor

$$\forall I \frac{P(y) \ y \ ist \ frei \ in \ P}{\forall x. P(x)}$$

$$\forall E \frac{\forall x. P(x)}{P(y)}$$

Implikation

$$\psi$$

$$\vdots^{1}$$

$$\to I \frac{\varphi}{\psi \longrightarrow \varphi}$$

$$MP \frac{\psi \longrightarrow \varphi \quad \psi}{\varphi}$$

Alternative Notation

$$\frac{\Gamma_1 \vdash \varphi_1 \quad \dots \quad \Gamma_n \vdash \varphi_n}{\vdash \varphi}$$

Regelsysteme alternative Notation

#### Introduktionsregeln

### Eliminationsregeln

$$\wedge I \frac{\Gamma \vdash \varphi \quad \Gamma \vdash \psi}{\Gamma \vdash \varphi \land \psi}$$

$$\wedge E_1 \frac{\Gamma \vdash \psi \wedge \psi}{\Gamma \vdash \varphi} \quad \wedge E_2 \frac{\Gamma \vdash \varphi \wedge \psi}{\Gamma \vdash \psi}$$

$$\to I \frac{\Gamma, \varphi \vdash \psi}{\Gamma \vdash \varphi \longrightarrow \psi} \quad \text{AssmI} \frac{\Gamma, \varphi \vdash \varphi}{\Gamma, \varphi \vdash \varphi}$$

$$\mathrm{MP} \frac{\Gamma \vdash \varphi \longrightarrow \psi \quad \Gamma \vdash \varphi}{\Gamma \vdash \psi}$$

$$\wedge I_1 \frac{\Gamma \vdash \varphi}{\Gamma \vdash \varphi \land \psi} \quad \cdots$$

$$\mathrm{VE} \frac{\Gamma \vdash \varphi \land \psi \quad \Gamma, \varphi \vdash \omega \quad \Gamma, \psi \vdash \omega}{\Gamma \vdash \omega}$$

## 2.4 Typsysteme

Funktionstypen rechtsassoziativ Typsystem  $\Gamma \vdash t : \tau$  im Typkontext  $\Gamma$  hat Term t Typ  $\tau$ .  $\Gamma$  ordnet freien Variablen x ihren Typ  $\Gamma(x)$  zu.

 $<sup>^{1}\</sup>mathrm{Herleitung}$ gemäß Regeln verbindet Implikation der Regeln mit prädikatenlogischer Implikation

$$Const \frac{c \in Const}{\Gamma \vdash c : \tau_2}$$

$$Var \frac{\Gamma(x) = \tau}{\Gamma \vdash x : \tau}$$

$$\mathrm{Abs}\frac{\Gamma, x: \tau_1 \vdash t: \tau_2}{\Gamma \vdash \lambda x.t: \tau_1 \longrightarrow \tau_2}$$

$$App \frac{\Gamma \vdash t_1 : \tau_2 \longrightarrow \tau \quad \Gamma \vdash t_2 : \tau_2}{\Gamma \vdash t_1 \ t_2 : \tau}$$

Typisierung von λ-Term t: Paar  $(\Gamma, \tau)$ , sodass  $\Gamma \vdash t : \tau$  herleitbar β-Reduktion: Substitution von x  $(\lambda x.t_1)$   $t_2 \Rightarrow t_1[x \mapsto t_2]$ 

Substitutionslemma Wenn  $\Gamma, x: \tau_2 \vdash t_1: \tau_1$  und  $\Gamma \vdash t_2: \tau_2$  dann

 $\Gamma \vdash t_1[x \mapsto t_2] : \tau_1$ 

Typerhaltungstheorem Wenn  $\Gamma \vdash t : \tau \text{ und } t \Rightarrow t' \text{ dann } \Gamma \vdash t' : \tau$ 

Typschema Typ der Gestalt  $\forall \alpha_1. \forall \alpha_2. \cdots \forall \alpha_n$  heißt Typschema.

Es bindet freie Typvariablen  $\alpha_1 \dots \alpha_n$  in  $\tau$ 

Instanziierung eines Typschemas Für nicht-Schema-Typen  $\tau_2$  ist der Typ  $\tau[\alpha \mapsto \tau_2]$ 

eine Instanzieierung vom Typschema  $\forall \alpha. \tau$ 

Schreibweise  $(\forall \alpha. \tau) \succeq \tau[\alpha \to \tau_2]$ 

Beispiele  $\forall \alpha.\alpha \rightarrow \alpha \succeq int \rightarrow int$ 

 $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \succeq (int \rightarrow int) \rightarrow (int \rightarrow int) \quad int \succeq$ 

int

 $\alpha \to \alpha \not\succeq int \to int \quad \alpha \not\succeq bool$ 

 $\forall \alpha. \alpha \rightarrow \alpha \not\succeq bool$