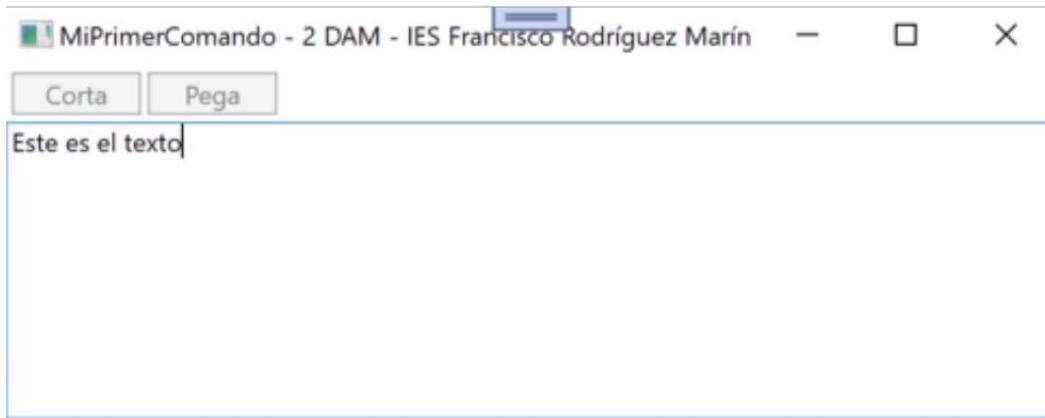




## Práctica 6. WPF

1. Crea una ventana en WPF utilizando un tipo de panel Grid. Crea un panel de 2 columnas y 3 filas. En la primera columna y dos primeras filas debes utilizar un Label que indique “Nombre” y “email”. Estos labels estarán compuestos de una imagen significativa y el texto correspondiente. Además, deberás implementar Access Keys en ambos labels, que deberán situar el foco en el correspondiente textbox que colocarás en la segunda columna. En la tercera fila deberás crear un único TextBox que ocupe dos columnas.
2. Crea una ventana compuesta por una primera fila con dos botones: “Cortar” y “Pegar” que implementen mediante comandos predeterminados las funcionalidades de “cortar” y “pegar”. Debajo colocarás un TextBox. La aplicación debe quedar como esta:



Las opciones de cortar y pegar deben mostrarse disponibles según corresponda. Por ejemplo, si no hay texto seleccionado NO aparece disponible la opción “Corta”

3. Mejora el ejercicio 1 incluyendo un botón que cuando le hagas clic, te aparezca un MessageBox con título, ícono y texto que indique los datos que se han introducido en el formulario. Por ejemplo: “El usuario XXX con email XXX envía el mensaje XXX”. El botón tendrá implementado, además, un Tooltip.

4. Implementa una aplicación que incluya dos botones y un TextBox. Los botones serán “Abrir fichero” y “Guardar fichero”. Al abrir fichero permitirá elegir un fichero del sistema y lo mostrará en el TextBox. El botón “Guardar fichero” cográ el texto que exista en el TextBox y lo almacenará en un fichero .txt solicitado por teclado. Tanto para abrir como para guardar solo debes permitir archivos .txt. En ambos casos el directorio inicial debe ser la carpeta “Escritorio” del usuario. En los botones debes implementar Tooltips.

