



Práctica 12.

1. Crea una aplicación que contenga tres pestañas en el lateral izquierdo. Haz que las etiquetas tengan un nombre identificativo, escrito en vertical hacia abajo. Además, el nombre de cada pestaña estará acompañado de un ícono identificativo.
Para la primera pestaña utilizarás un Grid 2x2 (dos filas y dos columnas). En la primera fila de ese Grid incluirás un Label y un cuadro de texto para introducir un valor. En la segunda fila harás lo mismo, y permitirás introducir un segundo valor. La segunda pestaña mostrará un TextBox de solo lectura que mostrará el resultado de multiplicar los dos valores de la pestaña anterior. El resultado se debe calcular en el momento que se hace clic en la pestaña. Si no hay valores introducidos en la primera pestaña, o no es un número, debe indicarse mediante un aviso, llevándote automáticamente a la primera pestaña.
La tercera pestaña contendrá un Grid 2x2. En la primera columna tendrá un texto cualquiera (combina las dos filas), y en la segunda tendrá dos imágenes, una en cada fila. Aplica estilos al TabControl. Intenta crear un diseño atractivo y coherente.
2. Crea una aplicación con un Grid en el cual colocarás dos botones: uno para la conexión de la BBDD y otro para mostrar los datos.
El botón de conexión a la BBDD hará lo indicado: establecerá la conexión a la BBDD. Debajo del botón de conectar colocarás un cuadro de texto donde indicarás el resultado de la conexión.
El botón de mostrar datos abrirá una nueva ventana. Esa ventana contendrá un DataGrid que mostrará los datos de la BBDD (puedes usar la tabla que ya tenemos creada). Además, coloca un botón para el cierre de la ventana.
3. Partiendo del ejercicio anterior, en la pantalla principal, crea un nuevo botón “Insertar Datos”, que al pulsarlo abra una nueva ventana donde poder insertar datos en la tabla de la BBDD. Para ello tendrás que crear los campos necesarios y agregar los botones “Añadir” y “Cancelar” en esta nueva ventana.
4. Crea una nueva tabla en la BBDD, puedes usar el mismo esquema que tenemos. La nueva tabla se llamará Clientes y tendrá las siguientes columnas: “Nombre”,

“DNI” (debe ser un valor único), “Saldo”. Ninguno de los datos puede ser Null. La columna “Saldo” representa el dinero que tienen en su cuenta bancaria.

Una vez hecha la tabla, haz una ventana con tres botones: “Mostrar Datos”, “Aregar Cliente”, “Editar Cliente”.

Cuando pulsemos el botón “Mostrar Datos”, deberán aparecerlos datos de tus clientes en un espacio dedicado a esto.

Cuando pulsemos el botón llamado “Aregar Clientes” se nos abrirá una nueva ventana con un espacio dedicado a agregar un nuevo cliente: debemos ingresar el nombre obligatorio, un DNI obligatorio y único, y un saldo mayor de 0.

Al pulsar el botón “Editar Cliente”, podrás seleccionar un Cliente y modificar sus datos, desde el DataGridView. Al modificar los datos del cliente deben hacerse las mismas validaciones que cuando agregamos un nuevo cliente.