# Eine Einführung in Versionverwaltungsysteme Wissenswertes für GIT-Anwender

bernd.wunder@leb.eei.uni-erlangen.de

Lehrstuhl für Elektronische Bauelemente Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg

1. Februar 2012





## **Inhaltsverzeichnis**

- Einführung
- 2 Lokale, zentrale und verteilte Versionsverwaltungssysteme
- Tools
- Befehle
- Sonstiges
- Referezen





## Einführung

## Was ist ein Versionsverwaltungssystem





## Was ist ein Versionsverwaltungsystem

Eine Versionsverwaltung ist ein System, das zur Erfassung von Änderungen an Dokumenten oder Dateien verwendet wird. Alle Versionen werden in einem Archiv mit Zeitstempel und Benutzerkennung gesichert und können später wiederhergestellt werden. <sup>1</sup>

### Aufgaben

- Protokollierungen der Änderungen
- Wiederherstellung von alten Ständen
- Archivierung der einzelnen Stände eines Projektes
- Kooperative Entwicklung (Entwicklungsteams)
- gleichzeitige Entwicklung mehrerer Entwicklungszweige (branches)



<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>Quelle: Wikipedia

# Warum Versionsverwaltung?





## Warum Versionsverwaltung?



- viele gleichzeitige laufende Projekte / Features (z.B. Sicherheitsupdates, neue Funktionstests, verschiedene Versionen)
- Um des Chaos Herr zu werden





## Warum Versionsverwaltung?



- viele gleichzeitige laufende Projekte / Features (z.B. Sicherheitsupdates, neue Funktionstests, verschiedene Versionen)
- Um des Chaos Herr zu werden
- Überblick über die gesamte Entwicklung behalten
- kolaboratives Arbeiten in einem Team





# Übersicht über Versionsverwaltungssysteme



## Übersicht über Versionssverwaltungsysteme

engl. Bezeichnungen: Version Control System (VCS), Software Configuration Management (SCM), Revision Control System (RCS) unvollständige Übersicht einiger VCSe:

## Revision Control System (RCS)

Entwicklung: 1980 bis 2004

Einteilung: zentrales, dateibasiertes VCS

Probleme: Binärdateien, Verzeichnisse, locks, merge,

keine Atomic commits, keine Metadaten, umbenennen

Lizenz: GPL2

Betriebsysteme: UNIX, WIN95

Entwickelt für die Versionsverwaltung von Text-Dateien auf einem Computer! RCS ist im Wesentlichen mit dem ersten VCS, dem *Source Code Control System (SCCS)*, vergleichbar.

## Versionsverwaltungsysteme

## Concurrent Versions System (CVS)

basierend auf: RCP (nutzt gleiches Speicherformat)

Entwicklung: 1989 bis 2008 zentrales VCS Einteilung:

Probleme: Binärdateien, Verzeichnisse, locks, merge,

keine Atomic commits, keine Metadaten, umbenennen

GPI 2 Lizenz:

Betriebsysteme: UNIX. WINDOWS. Mac OS X

CVS wird nicht mehr aktiv weiterentwickelt. Die offizielle Webseite wird nicht mehr weiter betreut a

<sup>a</sup>Quelle: Wikipedia



## Versionsverwaltungsysteme

## Subversion (SVN)

basierend auf. CVS (Nachfolger) Entwicklung: seit 2000

Ziele CVS Probleme (siehe oben) zu beseitigen

zentrales VCS Einteilung:

Probleme: Binärdateien, Verzeichnisse, locks, merge

Lizenz: Apache License

UNIX. WINDOWS. Mac OS X Betriebsysteme:

Subversion versteht sich als Weiterentwicklung von CVS und entstand als Reaktion auf weit verbreitete Kritik an CVS. In der Bedienung der Kommandozeilenversion ist es sehr ähnlich

gehalten. a

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup>Quelle: Wikipedia

## Git

Die Entwicklung von Git wurde im April 2005 von Linus Torvalds begonnen, um das bis dahin verwendete Versionskontrollsystem BitKeeper zu ersetzen, das durch eine Lizenzänderung vielen Entwicklern den Zugang verwehrte. Die erste Version erschien bereits wenige Tage nach der Ankündigung. Derzeitiger Maintainer von Git ist Junio Hamano.

- Nicht-lineare Entwicklung
- Kein zentraler Server
- Oatentransfer zwischen Repositories
- Kryptographische Sicherheit der Projektgeschichte
- Interoperabilität
- Web-Interface



Linus Torvalds ist Initiator von Git und des

Kernels Linux



## Vergleich<sup>2</sup> einiger Versionsverwaltungsysteme

## Vergleich | CVS,SVN,GIT,Mercurial

Operation	CVS	SVN	GIT	Mercurial
Atomic Commits:	Nein	Ja	Ja	Ja
Umbenennen/Verschieben von				
Dateien und Verzeichnissen:	Nein	Ja	Ja	Ja
Intelligente Merges				
nach Umbenungen/Verschiebungen:	Nein	Nein	Nein	Ja
Verzeichnisse/Dateien mit History				
im Repository kopieren:	Nein	Ja	Nein	Ja
Remote Kopie in lokales Verzeichnis:	Nein	Nein	Ja	Ja
Änderungen an andere				
Repository weitergeben:	Nein	Nein	Ja	Ja
Changesets Support	Nein	teilw.	Ja	Ja



<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>Quelle: Version Control System Comparison





Speed Schnellstes mir bekannte Versionsverwaltungssystem Branch sehr einfach Zweige (Branch) zu erstellen und zusammenzuführen!

Lokal alle Informationen sind lokal gespeichert, keine Netzwerkverbindung notwendig!

Speicher sehr geringer Speicherverbrauch durch Kompression

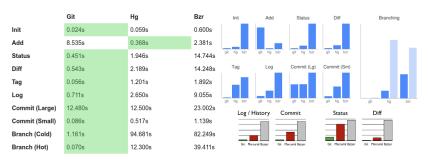


Abbildung: Geschwindigkeitsvergleich von Git, Mercuial und Baszar



Protokoll http, https, ssh, git, ...

Kooperativ gute Zusammenarbeit mit anderen Versionsverwaltungssystemen. Z.B. mit SVN oder CVS

Stabil sehr aktives Projekt mit vielen hundert Entwicklern

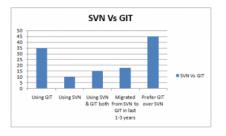


Abbildung: Geschwindigkeitsvergleich von Git, Mercuial und Baszar





tested Protokiv im Einsatz bei Linux-Kernel (>1000 Entwickler) me ... i know about it and i *really like it* ;-)

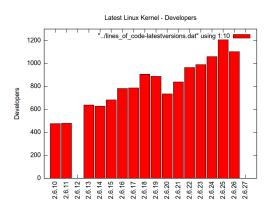


Abbildung: Übersicht<sup>3</sup> über die Anzahl der Linux Kernel Entwickler



<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>Quelle: Michael Schönitzer

#### Wer nutzt Git?

Viele Open Source Projekte setzen bereits Git ein: ( umfangreiche Liste auf git.wiki.kernel.org)

- Linux Kernel
- Git
- Android (Google's Handy OS)
- CakePHP (PHP Framework)
- Debian Linux Distribution
- Drupal CMS System
- Typo3 CMS System
- Perl
- Ruby on Rails
- VLC

- PostgreSQL
- KDE
- Fluxbox
- X.Org
- GCC (Gnu Compiler Collection)
- JQuery (JavaScript library)
- Qt (Cross-platform graphic toolkit)
- Eclipse
- Gnome



# Grundbegriffe





## Grundbegriffe

## Repository

Datenbank in dem jeder Dateistand eines Projektes über die Zeit hinweg gespeichert ist.

## Working Tree

Arbeitsverzeichnis in dem die Modifikationen durchgeführt werden.

#### Commit

beinhaltet alle Veränderungen bzw. spiegelt den aktuellen Zustand der in das VCS aufgenommen werden soll wieder. Enthält neben den Änderungen zusätzliche Metadaten (Commit Message, Autor, Datum, Signatur, ...)

#### **HEAD**

zeigt auf die neueste Version Kopf im aktuellen Zweig (Branch) Achtung: Unterschide zwischen GIT und SVN,CVS

## Grundbegriffe

## Secure Hash Algorithm (SHA-1)

ist eine eindeutige, 160 Bit (40 hexadezimale Zeichen) lange Prüfsumme für beliebige digitale Informationen.

### Beispiel:

mit dem GNU/Linux Programm *sha1sum* wird die Prüfsumme für den Text *"Isabella und Lilly Wunder"* berechnet werden:

bernd@Power:  $\sim \$  echo "Isabella und Lilly Wunder" | sha1sum 25989877d4888b5a4f41850069a7c53ac2c8e3ff -





## Grundbegriffe (GIT)

#### Branch

bezeichnet einen parallelen Entwicklungszweig. Der Hauptzweig in einem Versionsverwaltungssystem hat meistens einen speziellen Namen. (z.B in SVN->trunk und in GIT->master)

## Objektmodell

Git-Objekte (blob, tree, commit, tag) sind in einer Objektdatenbank gespeichert und über SHA1-Summen identifizierbar. Die History eines Repository lässt sich als Graph von Objekten modellieren.

#### Index

Der Index ist ein lokaler Zwischenspeicher. Alle Änderungen werden zuerst in den index geschrieben. Anschießend wird der Index durch einen commit in das Repository eingecheckt.

## Grundbegriffe (GIT)

#### Clone

ist eine Kopie eines Repositories mit der gesamten History der Entwicklung.

## Tag

Ein Tag ist ein symbolischer Name für schwer zu merkende SHA-1 Summen. So können spezielle Commit einen Namen, also ein Tag erhalten.





## History als Graph: Von Branches, Merges und Tags

Branch Parralle Entwicklung in Teams erfordert oft mehrere Zweige Tag Name für eine bestimmte Version

Merge Führt den Parallelen Zweig in den Hauptzweig zurück Trunk Name in SVN für den Hauptentwicklungszweig

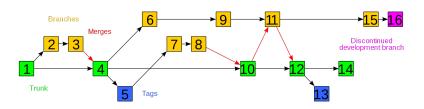


Abbildung: Branches, Merges und Tags <sup>4</sup>



<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>Quelle: Wikipedia

## Lokale, zentrale und verteilte Versionsverwaltungssysteme

lokal rcs: einfache Ergänzung des Dateisystems.

zentral Subversion (SVN), CVS: Kommunikation nur über zentralen Server.

verteilt Git, Baszar, Merkurial: Kommunikation beliebig.

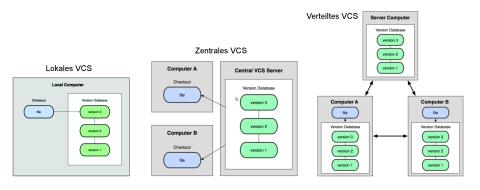


Abbildung: Unterschiedliche Arten von Versionsverwaltungssystemen <sup>5</sup>



Bernd Wunder (LEB - TF Uni Erlangen) Eine Einführung in Versionverwaltungsysteme



# GUI-Tools für Git gitk, git-gui, meld, TortoiseGit





## Repository Tool: gitk

## gitk

In Tcl programmiertes grafisches Frontend zur Anzeige des Repositories. Ist im Git Standard Umfang enthalten und somit **immer** vorhanden. Ermöglicht einen schnellen Überblick über die History, Commits, Diffs, Tags und die Struktur des Repositories.

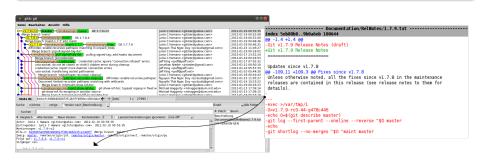


Abbildung: gitk: einfach, übersichtlich und immer da!



## Commit Tool: git-gui

#### git-gui

Einfaches grafisches Programm um Änderungen bereitzustellen und einen Commits zu erstellen.

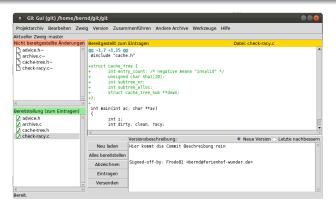


Abbildung: git-gui: Frontend für die Erstellung eines Commits. Ist wie gitk im Standardumfang enthalten. 4 D > 4 A > 4 B > 4 B >

#### Diff-Tool: meld

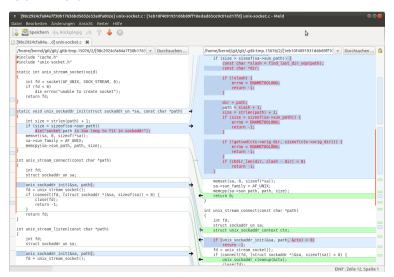


Abbildung: meld: einfach, übersichtliches diff-Tool



TortoiseGit ist ein kostenloser und freier Windows Client für Git.

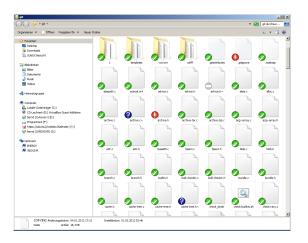


Abbildung: tortoiseGit: Git Integration in den Windows Explorer



#### GIT-Befehle in das Kontext Menü im Windows Explorer integriert:

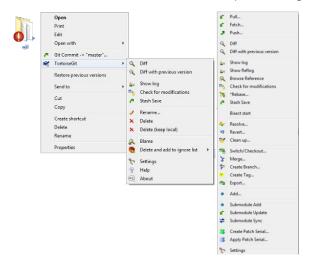


Abbildung: Git Befehle im Kontextmenü des Explorers. Es werden nur die nutzbaren Befehle angezeigt.



Als erstes sollte man seine Benutzerdaten eintragen:

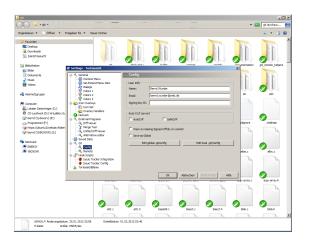


Abbildung: Unter Settings kann man sollte man Benutzer und Email einstellen!





Mit den Commit... Button kann man ganz einfach den aktuellen Stand sichern:

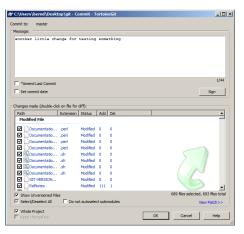


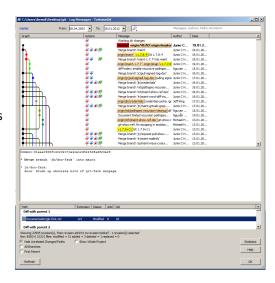
Abbildung: TortoiseGit bietet die Möglichkeit nur die ausgewählten Dateien in einen Commit zusammenzufassen!





#### Merkmale von TortoiseGit:

- Intuitiv und schnell zu erlernen
- gute Integration in Windows durch Overlays
- add, commit und push mit einem Dialog
- Unterstützt gängige Speicherorte, u.a. Netzlaufwerke, GitHub, ...







#### Befehle

### Getting Started

Als erstes sollte man Git seine Identiät bekannt machen:

```
git config — global user.name "Bernd Wunder"
git config — global user.email bernd.wunder@leb...
```

neues Repository im aktuellen Verzeichnis anlegen:

git init

eine Datei dem Repository hinzufügen:

git add /Pfad/Zur/Datei

alle Dateien im aktuellen Verzeichnis dem aktuellen Repository hinzufügen:

git add .

einen Commit ausführen:

git commit -m "Initial Commit"

#### Befehle 2

#### Remotes

Unter einem Remote versteht man eine entfernte Quelle. Der git remote Befehl dient zum Verwalten der Remotes:

```
bernd@power:~$ git remote
origin
power
```

#### oder ausführlicher mit:

```
bernd@power:~$ git remote -v
origin /media/Transcend/Versionsverwaltung_mit_GIT/ (fetch)
origin /media/Transcend/Versionsverwaltung mit GIT/ (push)
```

einen neuen Alias auf einen entfernten Remote hinzufügen:

git remote add newName https://www.weitWeg.de/Repository.git

### Befehle 3

#### branch

Für die Erstellung eines neuen Zweiges (branch):

```
git branch lilly
```

Eine ausführliche Übersicht über die vorhandenen Branches:

```
bernd@Power:~$ git branch -v
```

lilly 98a74d9 Some further commands master e2694e7 Some explaination about commands

Umbenenen des aktuellen Zweiges nach isabella:

```
git branch -m isabella
```

In einen anderen Zweig wechseln und auschecken (hier in master):

git checkout master

# Sonstiges

Protokolle, .gitignore, Kooperation mit anderen VCS





### Protokolle

#### Protokolle

Zwischen den Repositories können Daten mit einer Reihe unterschiedlicher Protokolle ausgetauscht werden:

- http (Webserver)
- https (Webserver, verschlüsselt)
- ftp (Webserver)
- ssh (Secure Shell, verschlüsselt, admins)
- rsync (GNU/Linux, Synchronisationsprotokoll mit Delta-Kodierung)
- git (git-Protokoll, gepackt)
- email (Patches via Email, Mailing-Liste)





## Protokolle - Beispiele

#### clone-Befehl

Um ein entferntes Repository zu klonen:

```
git clone <remote> < local>
```

```
git-Quellcode von github.com klonen
```

über das git-Protokll von github.com kopieren:

```
git clone git://github.com/gitster/git.git git
```

und über https:

```
git clone https://github.com/gitster/git.git git
```

oder von einer localen Quelle:

```
git clone /home/julia/git git
```

## .gitignore

Um bestimmte Dateien oder Muster nicht unter Versionsverwaltung zu stellen kann man die .gitignore Datei verwenden. Alle darin enthaltenen Dateien oder Muster werden ignoriert.

In der Regel werden bei einem Buildprozeß Hilfsdateien angelegt die nur für die Tools notwendig sind. Diese Dateien möchte man in der Regeln nicht versionieren. Auch Projektdateien und Konfigurationsdateien von der Entwicklungsumgeben haben in der Versionsverwaltung nichts zu suchen, da diese sich mit unterschiedlichen Benutzern oder Programmen ändern.

Die .gitignore Datei kann sich selbst im entsprechenden Projektordner befinden und unter Versionsverwaltung gestellt werden. Daneben kann man zusätzlich eine eigene Datei die nicht im unter Versionsverwaltung steht und sich sinnvollerweise im eigenen Home Verzeichnis befindet mit einbinden:

git config — global core.excludesfile ~/.gitignore



## .gitignore 2

## .gitignore

Eine *.gitignore* Datei sieht nun z.B. wie folgt aus:

```
# do not versioning all LaTeX files!
*.log
* out
# ...
# Verzeichnis komplett ignorieren
~/temp/
#! invertiert den Wunsch, so wird die Datei
# ImportendLogging.log doch von git verwaltet,
# obwohl obiges Muster *.log zutrifft.
!ImportendLogging.log
```



## Kooperation mit anderen VCS

Git bietet sehr gute kooperation mit anderen Systemen wie Basar, Mercurial, SVN, CVS

- git-svn -> besser wenn Hauptrepository in GIT
- subgit (Subversion (SVN) + Git) -> besser wenn Hauptrepository in SVN
- git-cvs
- hg-git
- git-hg
- git-bzr

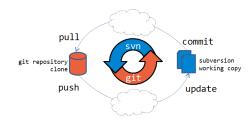


Abbildung: Git arbeitet gut mit anderen VCS zusammen, wie z.B. mit Subversion (SVN)





### Submodules

Unter einem Submodul versteht man ein Repository, das sich in einem Unterordner eines anderen Repositories befindet. Dies bietet sich z.B. an um eine eigene Bibliothek auf eine *intelligente* Art einzubinden. Bindet man eine externe Bibliothek ein und führt Anpassungen durch, können folgende Probleme auftretten:

- Einbinden einer statischen festen Version: Durch die Anpassungen wird ein folgen des Mainstreams sehr aufwendig.
- Bibliothek als gegeben voraussetzen: Anpassungen an der Bibliothek sind damit ausgeschlossen.

Durch die Verwendung von Submodules in Git kann man die beiden beschriebenen Probleme umgehen.



## Quellen & Literatur

- Bazaar vs Git
- Versionsverwaltung
- Pro Git Scott Chacon
- Version Control System Comparison
- RCS HowTo
- Why Switch to Bazaar?
- Bazaar
- EGit User Guide



## Quellen & Literatur 2

- Git
- Github
- The Git Community Book
- Git Projekt Page
- Git SVN Crash Course
- Warum Git besser als X ist.
- SVN und GIT im Vergleich
- Renaming is the killer app of distributed version control