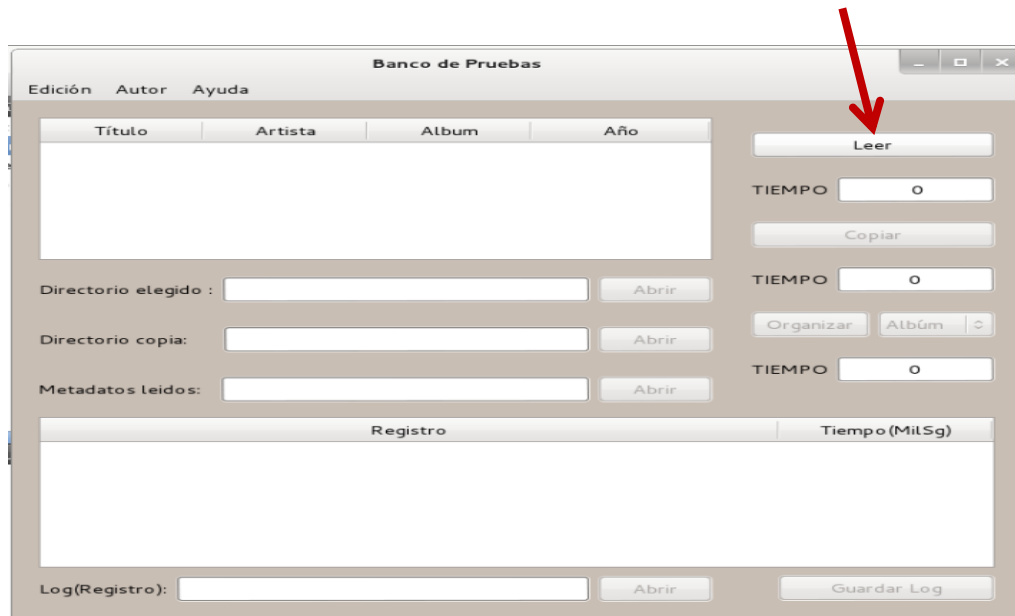


BANCO DE PRUEBAS MANUAL

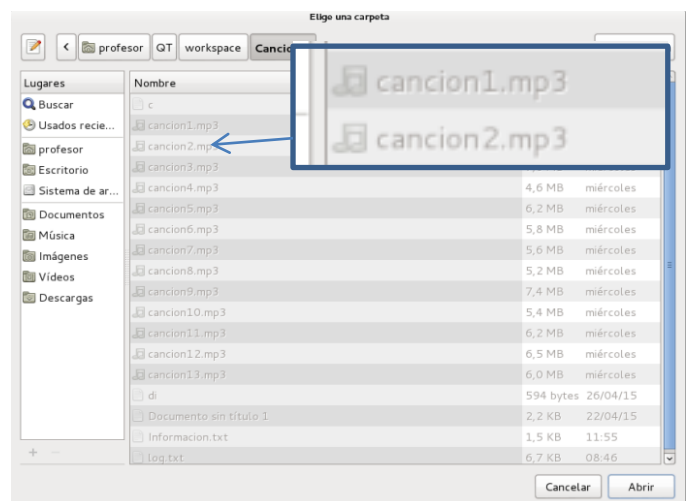
1. Empezar a Leer las canciones

Para empezar a leer las canciones pulsar el botón de leer y a continuación el usuario erigirá la carpeta de lectura.



El usuario elegirá la carpeta donde se encuentran las canciones.

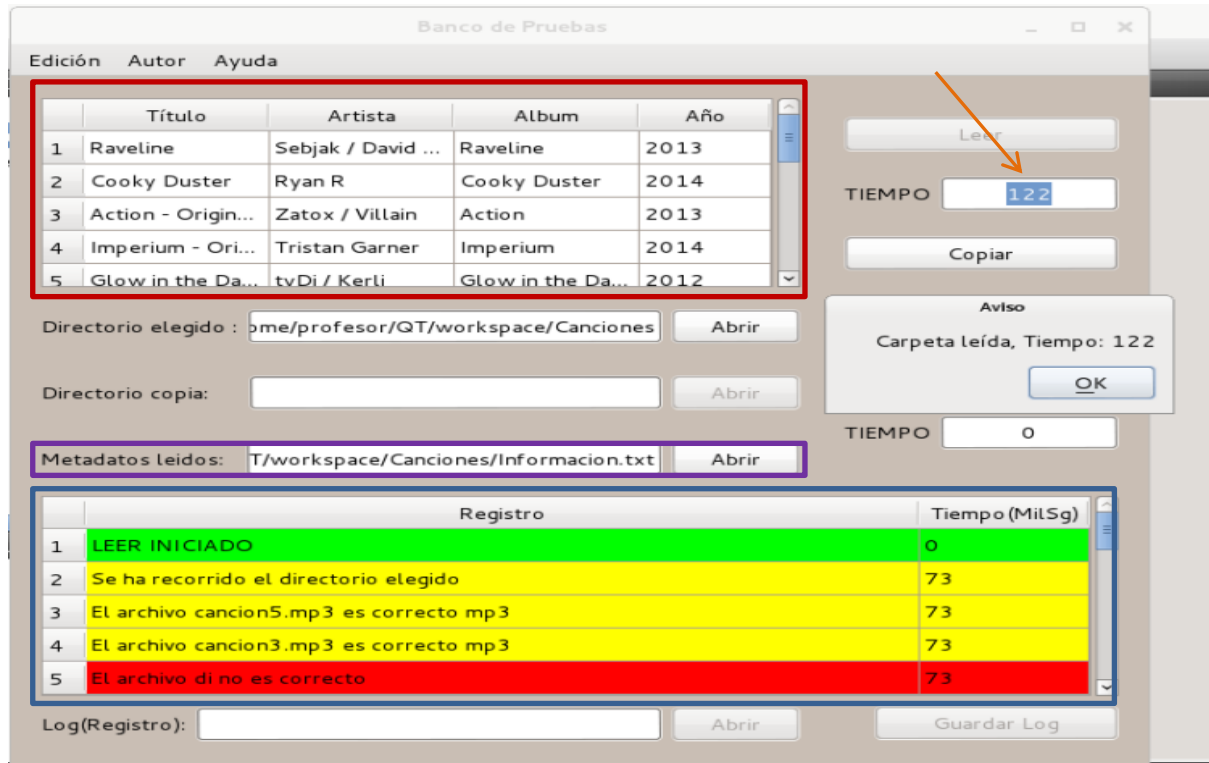
NOTA: El nombre de las canciones no pueden contener caracteres como tildes (``) o caracteres especiales porque cuando el TAGLIB lee la ruta del archivo da error en la lectura de metadatos. Ejemplo nombre valido: Cancion1.mp3



Canciones con las que se ha probado el programa:

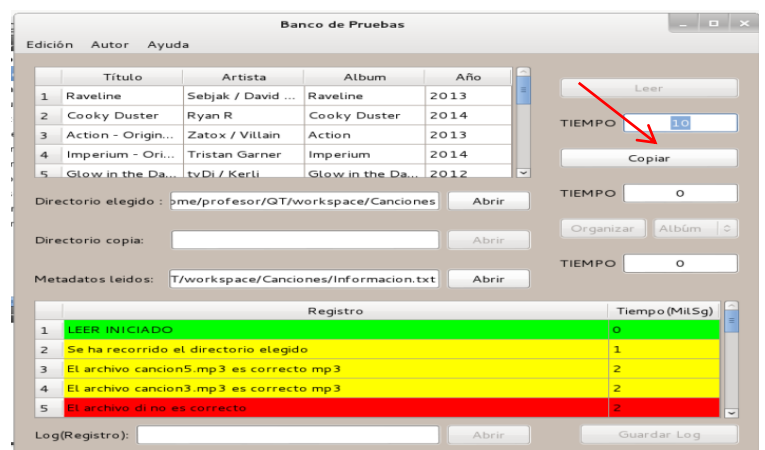
<https://drive.google.com/open?id=0B6IXYJ2VGMaQdIlyZi1aODZWVGM&authuser=0>

Los **metadatos de canciones** leídas mp3 se mostraran por pantalla en la tabla de encima y el **registro (log)** del programa en la tabla de abajo. Al pulsar el botón de leer hace automáticamente la acción de escribir en un **fichero de texto la información** de los metadatos de las canciones leídas. Se muestra el **tiempo** que tarda en realizar la acción de leer, escribir por pantalla y escribir en el fichero de información.

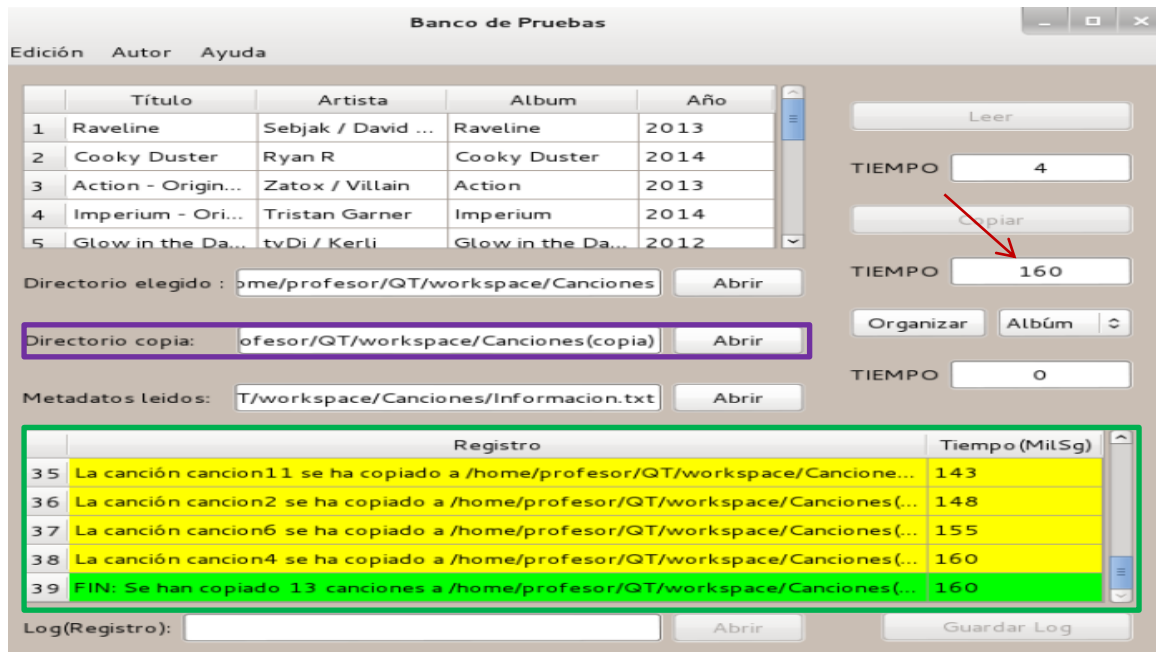


2. Empezar a Copiar las canciones a otro directorio

Para empezar a copiar las canciones hay que darle al botón de copiar.

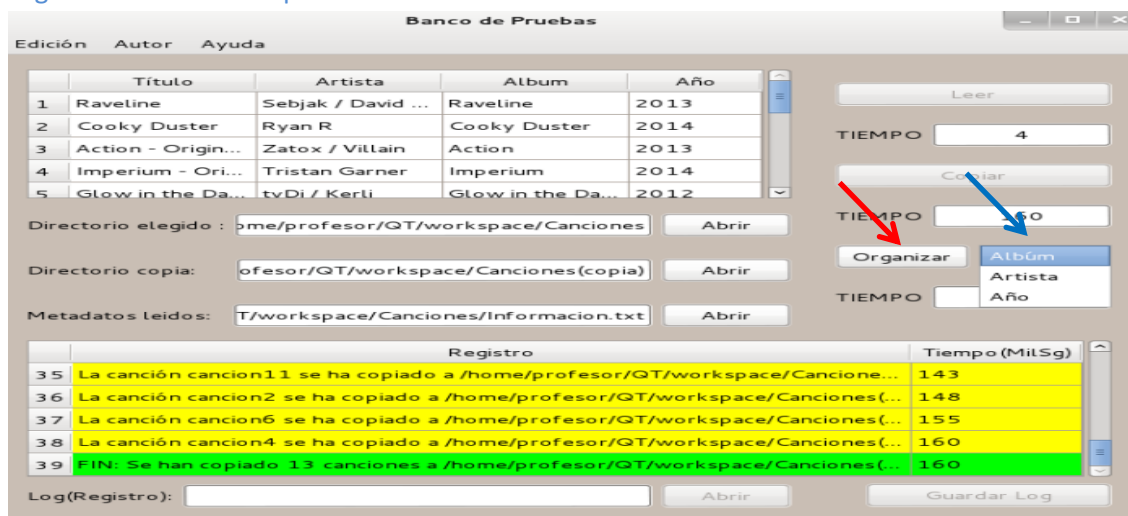


Las canciones se copiaran a la ruta llamada “como el directorio elegido en leer más (copia)”. Se mostrara el tiempo de copia de la acción copia: copia las canciones a otro directorio. Y también se mostrara en el log las canciones copiadas.

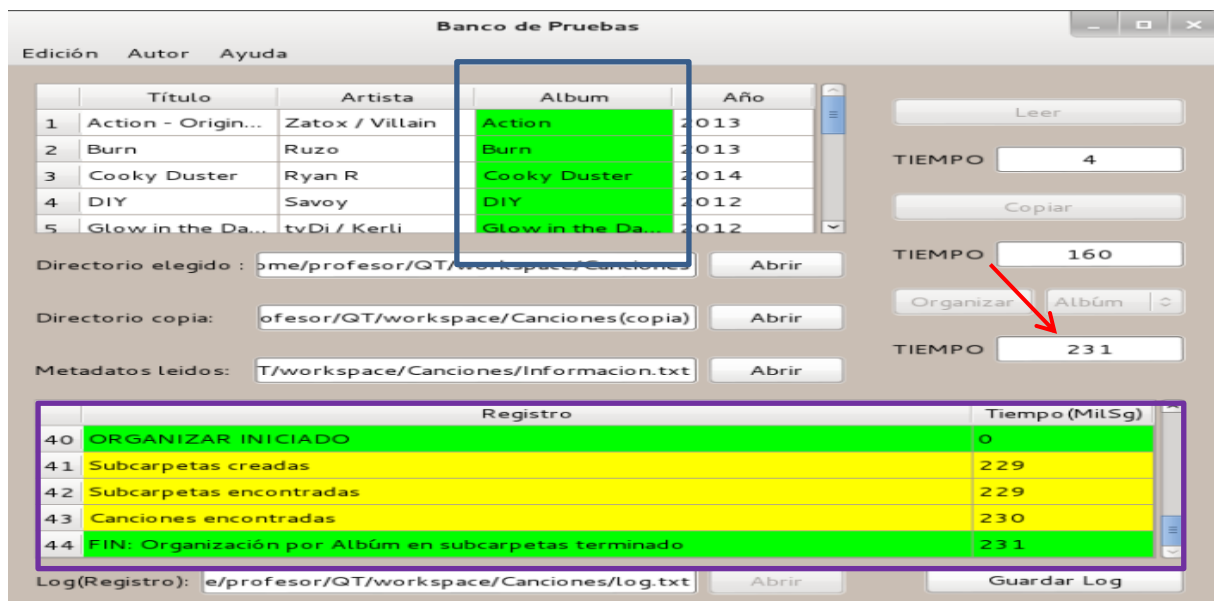


3. Empezar a organizar las canciones

Para empezar a organizar las canciones hay que pulsar Organizar y elegir el tipo de organización en subcarpetas deseado.

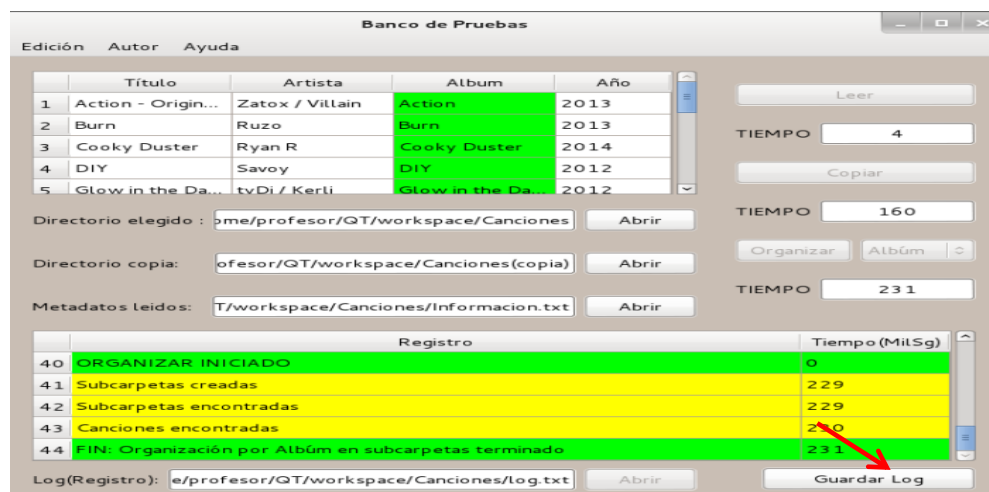


Al finalizar de Organizar las canciones aparecerá el **tiempo de organizado** por pantalla. La tabla de información de las canciones se **ordenara por la columna** del tipo de organización elegido anteriormente. Aparecerá en el **log** también lo ocurrido al organizar.



4. Posibilidad de guardar el registro (log) en un fichero de texto

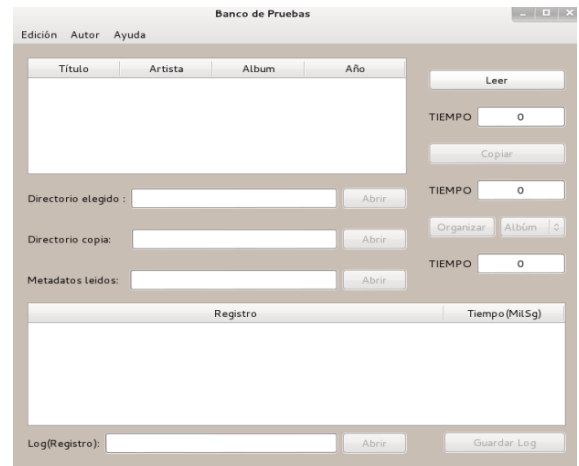
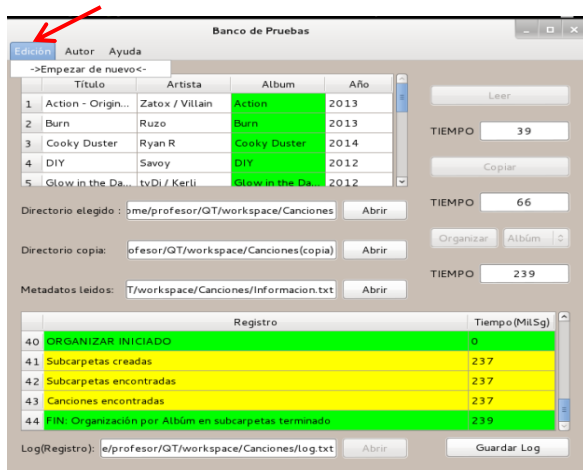
Al terminar de leer, copiar y organizar si se desea se puede **guardar el registro de eventos** del programa en un fichero de texto dándole al botón de Guardar Log.



5. Menú de Banco de Pruebas

El Banco de Pruebas tiene un menú con: **Edición**, Autor, y Ayuda.

Si se pincha en Empezar de nuevo se borrarán todos los contenidos del programa para empezar de nuevo.



Si se despliega la ayuda y se le da a Click para ayuda mostrara un pequeño dialogo con una ayuda para empezar el programa.

