

Life Of Mark - Episode 1: The List

Ide():

Livet af Mark som gymnasielærer. Hele spillet er baseret på dengang Mark mistede sin PC i toget. Vi fremstiller en absurd fortælling om hvordan Mark skal finde sin PC igen, for at kunne tjekke fravær. Herfra kommer "The List", hvilket refererer til klasselisten på Marks computer.

For at få klasselisten tilbage møder Mark en masse udfordringer som skal tackles, og det bliver alt sammen fortalt i en ufatteligt absurd, men samtidig "immersive" fortælling.

Hvordan vinder man?():

Selve spillet kommer til være et story spil. Så den måde man vinder spillet på er ved at komme til enden af spillet.

Hvordan taber man?():

Der ville være nogle udfordringer i løbet af spillet og hvis man ikke kan klare udfordringerne kommer man tilbage til sidste save.

Hvordan Styrer man?(controls):

Vi benytter w, a, s, d til at styre rundt. I hovedmenuen og i settings bruger vi w, a, s, d og mellemrumstasten som en "select" knap.

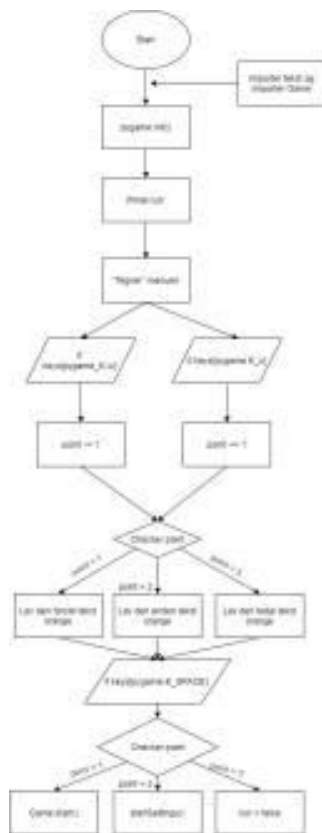
Mellemrum (space) bliver brugt generelt som en interaktiv knap, når noget kan interageres med.

Hvordan ser spillet ud?():

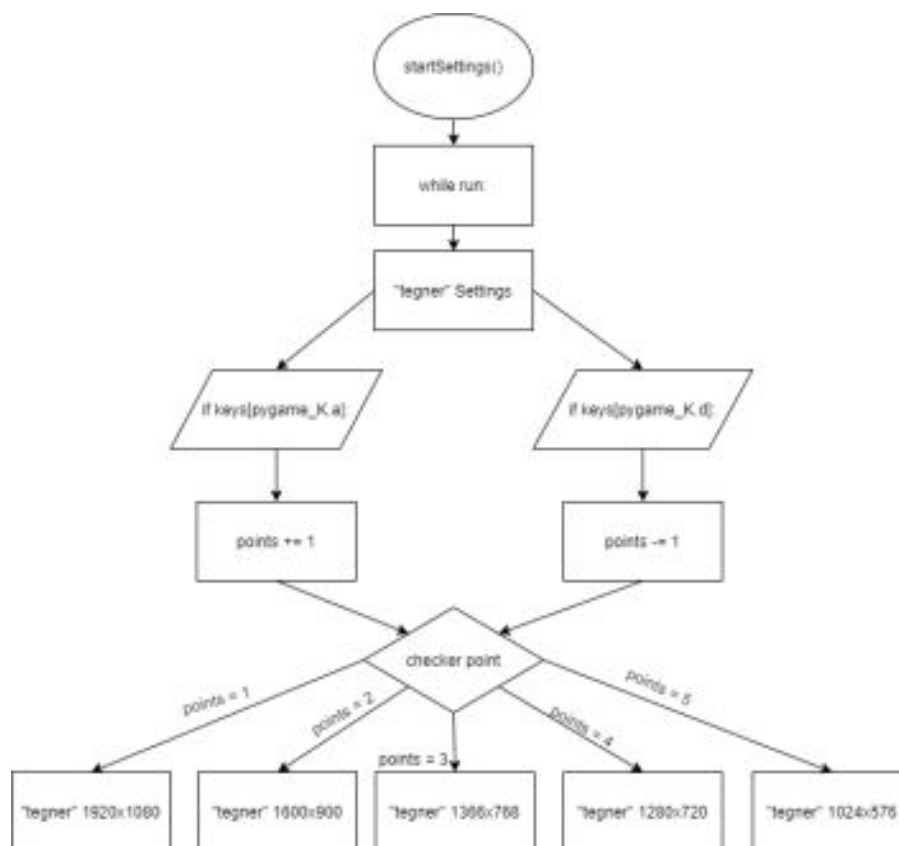
Vi har valgt at lave bruge pixel art som design i stedet for at vælge et andet design som kræver flere detaljer, så vi kan være mere effektivt med vores tid og fokuserer mere på selve programmering af spillet.

flowcharts:

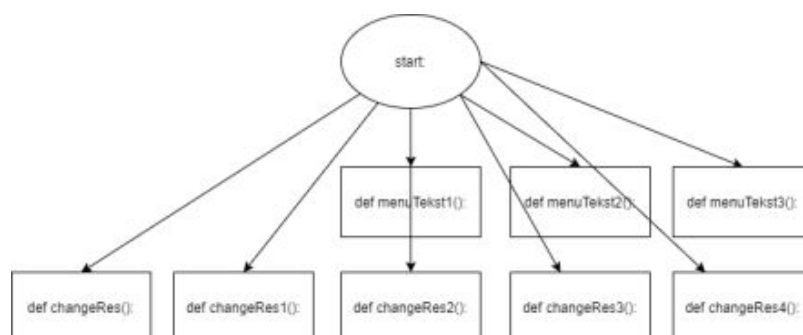
Menu:



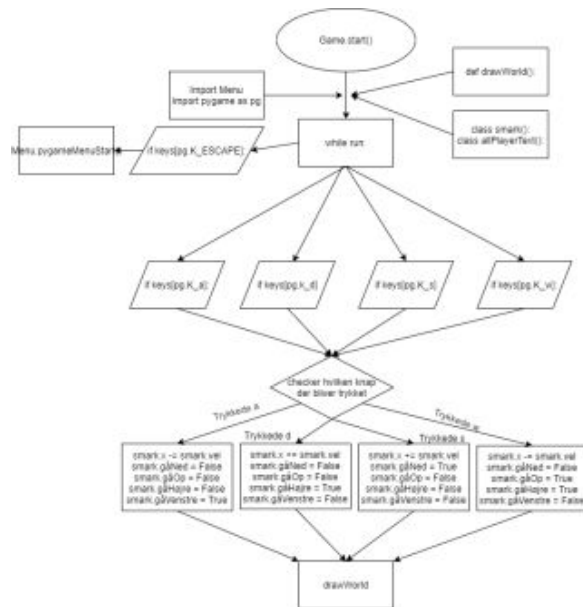
Settings:



Tekst:



Spillet:



MEGET forsimplet storyboard:

Mark er i klasseværelset,
og alle eleverne skrider,
fordi han ikke kan tjekke
fravær

EVENTYR!!!!!!!!!!!!!!

Mark tager ud i verden for at finde sin klasseliste.

Mark finder listen, og
kan holde sin time.
MEDMINDRE!!! Der er
mere end en ending til
spillet!