K-클라우드 과정 실습(안)

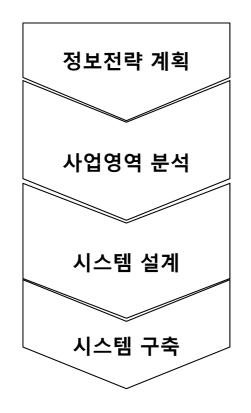
- Biz Process 시스템 개발 -

Biz Process 시스템 개발

Enterprise Architecture(EA)

기업의 비즈니스 전략과 업무 프로세스를 가시화하여 최적의 시스템 구조를 구상하여, 설계에 반영하고 구축하는 과정을 감리하여, 사용자의 요구를 충족하는 시스템이 구축되도록 하는 경영 프로세스 정보화 종합설계도

→ 기업의 경영 정보전략을 바탕으로 사업 영역을 분석, 업무 프로세스를 모델링하고, 이에 따른 시스템의 설계와 구축을 실행



- •기업전략, 프로세스 분석 및 현행 정보 시스템 분석
- •기업 프로세스 운영 모델 개발 및 정보 구조 개발
- 업무 프로세스 모델링 및 프로세스 혁신 : 비즈니스 아키텍처 (조직, 프로세스, 업무)
- •프로세스 설계 및 구조화
- •시스템 구조 개발 및 데이터 모델링
- •시스템 구조 확정
 - : 어플리케이션 아키텍처 (시스템, 화면), 데이터 아키텍처 (Master Data, 운영 Data)
- •시스템 운영 Procedure 및 Test 설계
- •어플리케이션 개발 및 데이터 변환 테스트
- 가동 시스템 설치 및 인수 테스트
 - : 테크니컬 아키텍처 (S/W, H/W, N/W)

시스템 개발 과정 실습

■목적

경영 프로세스 정보화 운영 업무에 대해, Enterprise Architecture(EA) 설계, 구축 활동을 이해하기 위하여 실제 운영시스템을 개발하는 과정을 진행

■ 시스템 개발 과정 단계 및 산출물

Enterprise Architecture(EA) 설계 및 구축 활동을 3단계(세부 5개 단계)로 구성

단계		내용	산출물
Step 1 (Biz Process 설계)		- 업무 프로세스 모델링 : 프로세스 설계 및 구조화 - 비즈니스 아키텍처 설계	1. 실습과제 계획서 2. 프로세스 Level 구조 3. 프로세스 정의 (양식 참조) 4. 세부 Activity 운영 (양식 참조) 5. 프로세스 흐름도 (양식 참조)
Step 2 (시스템 설계)		- 시스템 구조 개발 - 어플리케이션 아키텍처 (시스템, 화면) 설계	1. 프로세스 I/O 정의서 (양식 참조) (+ 프로세스 흐름도 연계) 2. 시스템 UI
	개발	- 데이터 아키텍처 (Master Data, 운영 Data) 설계 - 어플리케이션 개발	1. 시스템 DB 구조 2. 어플리케이션 시스템 (프로토 타입)
Step3 (시스템 구축)	Test	- 어플리케이션 개발 및 데이터 변환 테스트 - 시스템 가동 Test	1. 통합 Test 시나리오 2. 통합 Test 결과
	운영	- 시스템 운영 Procedure - 시스템 개발 완료	1. 시스템 사용 매뉴얼 2. 실습과제 완료 보고서

※별첨[양식]

프로세스 정의서

■ 프로세스 분석

프로세스 정의서 (양식 및 항목별 기술 내용)

프로세스명	프로세스 명 : 프로세스 번호와 이름 (계층 구조에 따른 번호)					
구분	내용					
주요 내용	주요내용 : 프로세스의 작업 내용을 명료하게 표현 할 수 있는 문장으로 기술함 업무 기능을 포함하여 절차에 따른 내용 정리					
	수행시간: 프로세스가 수행되는 평균시간을 적음 (예: 2시간, 1일, 4일, 1주일, 한달, 1분기, 1년, ···)					
수행 범위	수행범위: 프로세스가 처리하는 업무 범위	수행 시간				
관련 KPI	관련 KPI: 프로세스의 성과를 측정할 수 있는 지표 를 나	수행 주기				
관련부서	관련 부서 : 해당 프로세스수행에 반드시 필요한 타 부서		에스가 수행되는 평균주기를 적음 회/일, 2회/주, 4회/월, ···)			
요구사항	요구사항: 프로세스에 관련된 업무 수행자 및 이해 당사자 들의 요구사항을 기술					
입력물	입력물: 프로세스 시작단계에서 필요한 정보 및 객체	출력물	출력물: 프로세스	종료 단계에서 산출되는 정보 및 객체		

세부 Activity 운영

■ 프로세스 분석

세부 Activity 운영 (양식 및 항목별 기술 내용)

프로세스 명	프로세스 명 : 프로세스 변호와 이름 (계층 구조에 따른 번호)						
Activity 명	수행 조직	설명 및 운영기준	입력 정보	출력 정보	운영 시스템	주기	
	- Activity 명: Activity 명칭을 적음 수행조직: Activity를 수행하는 조직 설명 및 운영기준: Activity의 작업 내용을 명료하게 표현 할 수 있는 문장으로 기술 입력 정보: Activity의 입력물이 되는 정보를 기재함 출력 정보: Activity의 출력물이 되는 정보를 기재함 운영 시스템: Activity를 수행하는 운영 시스템 또는 방식(매뉴얼 On-Line/Off-Line) - 주기: Activity가 수행되는 평균주기를 적음. (예: 15회/일, 2회/주, 4회/월, …)						

프로세스 흐름도

■ 프로세스 설계 Mapping

프로세스 흐름도 (양식 및 항목별 기술 내용)

Supplier	Input	Process	Output	Customer
핵심 Input	프로세스	Activity	핵심 Outp	ut 프로세스

▶ 항목 및 작성 내용

- 1. Supplier : 해당 프로세스에 자원(Resource, Input 정보)를 제공하는 모든 부서(사람)
- 2. Input : 해당 프로세스 실행에 필요한 타 L3 프로세스
- 3. Activity : Input정보와
 Output정보가 존재하는
 최소 업무 단위 (Task 포함)
- 4. Process : Activity간 업무 흐름도
- 5. Output : 해당 프로세스의 결과가 연계되는 타 L3 프로세스
- 6. Customer : 해당 프로세스의 내부나 외부에서 프로세스의 결과물 (Output 정보)을 받는 부서(사람)

- ▶ 작성시 유의 사항
- 프로세스 흐름도에는 Input 프로세스와 Output 프로세스가 반드시 있어야 하며, 작성 범위는 "프로세스 체계도"상의 L3 Process에 대해 자세히 기술
- 단위 Process의 추가/삭제 또는 분리가 필요하면, 반드시 Process 체계를 수정/조정 후 작성, 프로세스 내에 "의사결정" 마름모는 꼭 필요한 경우에만 사용.
- 1. 핵심 Input 프로세스 : 프로세스 시작과 연계되는 Input 프로세스 중 실행하는데 있어 반드시 필요한 타 L3 프로세스
- 2. 핵심 Output 프로세스 : 프로세스 업무 수행 후 연계 되어지는 가장 중요한 타 L3프로세스

프로세스 I/O 정의서

■ 프로세스 설계 Mapping

프로세스 I/O 정의서 (양식 및 항목별 기술 내용)

Information 명	I/O 구분	생성부서	생성시점	Туре	상세설명
					N

▶ 작성시 유의 사항

- 여러 부서의 협력에 의해 생성되는 정보는 생성된 정보에 대해 책임을 가지는 부서를 "생성부서" 로 지정한다.
- 상세설명에는 Information에 대한 세부적인 내용이 기술되어야 하며, 정보생성과 관련한 부분(생성기준, Bucket, Horizon, Cycle 등)과 정보의 Contents와 관련한 부분(Information 의미, 포함 내용 등)이 포함되도록.

▶ 항목 및 작성 내용

- 1. Information 명: 프로세스의
 Input/Output 정보와 Activity의
 Input/Output 정보(Internal로 표시)를 말함
- 2. I/O 구분: Input, Internal, Output 으로 구분
- 3. 생성부서
 - : 정보의 생성 및 책임부서
- 4. 생성시점: 정보의 생성시점을 세부적으로 기술 [예) 매달 25일 12시]
- 5. Type: Information의 제공형태를 다음 중 하나로 명시함
 - Data(시스템명), 문서종류(시스템명☜), 업무메일, 기타
 - ☞문서가 시스템 저장 시에만 시스템명 기입
- 6. 상세설명: Information의 성격과 내용이 기술되어야 하며, 특히 내용부분은 Information이 다루는 주요항목에 대해서 상세한 기술이 필요함