# 序

若无辞令，何以言之。

超媒体（hypermedia），可表现为其元素描述自身形态以及与其他元素之间联系的一组能力。万维网（World Wide Web）的发展正是由超媒体所驱动的。超媒体技术不仅仅可以用于建设易于使用的web站点；它更是一种新的分布式计算形式，强大而又灵活。

Web技术和超媒体技术并不是什么新鲜事。甚至早在20世纪90年代中期，我们便可以把超媒体技术应用在分布式计算中了。然而，在很长一段时间里，我们仅仅是作为“消费者”来使用超媒体的。超媒体是一个非常易于理解的直观概念——我们都使用Web，而要从发展的角度来理解它，就不是那么容易了。

我们的困难源于概念障碍。早在我们形式化描述Web架构之前，Web却早已深入到我们的日常生活中了。我们花费了二十一世纪循序渐进地帮助开发者对Web的力量达成共识——Web那一直存在着的力量。

在我看来，本书中所描述的超媒体将是自Roy Fielding首次定义REST架构以来的一次概念上的革新。Mike Amundsen使用了总称“超媒体”，并分别研究其意义（能为我们带来什么）以及其工作原理。

是什么导致了某些数据格式只对特定的应用有意义？为何HTML是如此的通用，甚至对于非消费型应用也是如此？它的缺陷又在于何处？在Mike关于超媒体的见解中，这些问题都有着确切的解答。而这些解答（超媒体）正是我所期望的即将成为下一代Web服务和Web技术的基础。

Mike不仅仅描述了超媒体是什么，更直观地向我们展示了超媒体是如何工作的。

——Leonard Richardson

2011年11月

# 前言

*When you set out on your journey to Ithaca,*

*pray that the road is long, full of adventure,*

*full of knowledge.*

*- Constantine P. Cavafy*

当你开始前往Ithaca的旅程

但愿你的旅途漫长

充满奇遇

充满知识

——Constantine P. Cavafy

## 超媒体API设计

本书的主旨在于设计超媒体API。对于一些读者来说，这可能有一些陌生。