

# Кузнецов Павел

Links:      Email      Github      Telegram      +79167024518

## ОБРАЗОВАНИЕ

---

**Университет Итмо**

Санкт-Петербург, Россия

*Факультет информационных технологий и программирования*

*Sep 2020 - May 2025*

**Предметы:** Алгоритмы и структуры данных, Программирование низкоуровневых систем, ООП, Операционные системы, Базы данных, Технологии программирования, Web-программирование, Анализ и проектирование систем, Высшая математика и другие

## НАВЫКИ

---

- **Языки Программирования**      Java, Kotlin, C#, C++, SQL, HTML, CSS, JavaScript
- **Технологии**      Spring Framework, JUnit, Hibernate, JDBC
- **Инструменты разработчика**      Git, Docker, PostgreSQL, Maven, LaTeX
- **Языки**      Русский (родной), Английский (C1)

## ОПЫТ РАБОТЫ

---

**Freelance**

Remote

*MyLabs*

*Mar 2022 - May 2024*

- : Выполнял заказы по программированию: реализация бизнес-логики и алгоритмических задач.
- : Сталкивался с использованием ранее неизвестного стека технологий.

## ПРОЕКТЫ

---

- **Менеджер Банков:** Банковское приложение, которое позволяет пользователям управлять банками, их клиентами и счетами клиентов. Реализовано на базе Spring MVC.
- **Система резервного копирования:** Приложение для создания точек восстановления в виртуальной памяти и на локальном репозитории. В процессе работы было изучено множество шаблонов проектирования. Также был создан собственный механизм журналирования и использовалась библиотека для сериализации и десериализации файлов позволяющая сохранять состояния приложения.
- **Распознаватель еды по фотографии:** Приложение для аллергиков, умеющее распознавать вид фрукта по фотографии. В процессе работы была написана нейронная сеть, реализующая определение фрукта с вероятностью в 98% и приложение на Kotlin, в котором была реализована кастомная камера, и подключена нейронка работающая в на устройстве пользователя.
- **Приложение банкомата:** Приложение, реализующее интерфейс банкомата, функции авторизации, депозита, перевода и так далее, написанное, используя гексоганальную архитектуру.
- **GTD-System (in process):** Развернутый на сервере мультиплатформенный сервис тайм-менеджмента, реализующий функции аутентификации, сохранения данных в БД. В процессе работы было изучены новые технологии, языки программирования для разработки на разных операционных системах и отработаны действия подключения и связывания разных слоёв большого приложения. Back написан на Java, подключение к интерфейсу с помощью JS-библиотеки AJAX