



# Иконников Вячеслав Геннадьевич

Мужчина, 22 года, родился 18 июня 2002

+7 (961) 9808367 — предпочитаемый способ связи

froggyxyz@yandex.ru

Другой сайт: https://github.com/froggyxyz

Проживает: Барнаул

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, не готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

# **Frontend Engineer**

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость, частичная занятость

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 3 года 8 месяцев

Март 2024 настоящее время 1 год 1 месяц

# Далее

Mocква, www.dalee.ru

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

## Senior Project Frontend Engineer

Далее: интернет-агенство, занимающееся разработкой сайтов

Работаю на позиции Middle+ в команде с еще двумя Frontend-разработчиками.

#### Обязанности:

- Поддержка и разработка сайтов и промо-страниц различной сложности с нуля
- Создание анимаций с Lottie, и на основе PNG-секвенций
- Редизайн и разработка новых страниц, рефакторинг кода
- Добавление метрик в проекты, в частности, Яндекс.Метрики

Стек: Vue 3 | Pinia | HTML | SCSS | TypeSript

Клиент: https://sbermobile.ru

Май 2024 — Июль 2024 3 месяца

## **BroPlay**

## **Project Frontend Engineer**

На данный проект пришел, как на дополнительную, вторую работу в вечернее время.

Это торговая площадка, на которой можно покупать и продавать различные предметы из игр (CS:GO, Dota 2, WoW и т. д.)

Меня позвал лично заказчик по связям, оставшимся после первого места работы.

Занимался доработкой различных страниц, функционала, правил баги, реализовывал различный новый функционал сайта.

По завершении всей своей работы на тот момент, ушел из проекта.

Январь 2024 — Март 2024 3 месяца

## Газпром-Медиа

Москва, gazprom-media.com

Управление многопрофильными активами

• Управляющая компания группы, холдинга, штаб-квартира

СМИ, маркетинг, реклама, BTL, PR, дизайн, продюсирование

- Распространение телепрограмм, кино (кабельное телевидение)
- Распространение мультимедиа и печатной продукции
- Теле- и радиовещание
- Киностудии и студии звукозаписи

## Frontend Engineer

Был приглашен на данную позицию в трудное по одному из проектов компании время: все сроки команды по официальному сайту (https://www.gazprom-media.com/ru) были просрочены, большое множество задач горело и они не справлялись с нагрузкой. Плюс нужна была помощь в поддержке официального сайта ТНТ.

Соответственно, я условился устроиться на относительно небольшой срок, на усиление команды, чтобы в короткие сроки выправить ситуацию и сразу после этого уйти в поисках другого места, поскольку искал несколько другой тип компании.

Помимо усиления, занимался другими более мелкими проектами, промо-страницами и т. д.

#### Обязанности:

- Поддержка и разработка сайтов и промо-страниц различной сложности.
- Редизайн и разработка новых страниц, рефакторинг кода

Stack: Nuxt 3 | Pinia | TypeScript | HTML | CSS | SCSS

#### Проекты:

| https://www.gazprom-media.com/ru

| https://tnt-online.ru

Август 2021 — Январь 2024 2 года 6 месяцев

## Cyberia

Барнаул, cyberia.studio

Информационные технологии, системная интеграция, интернет

• Интернет-компания (поисковики, платежные системы, соц.сети, информационно-познавательные и развлекательные ресурсы, продвижение сайтов и прочее)

## Team Lead Frontend Engineer

Киберия: компания, занимающаяся заказной веб-разработкой

Начал в компании как React-разработчик и проработал в таком статусе несколько месяцев.

Затем изъявил желание развивать в компании Vue-ответвление разработки и плавно стал основным Vue-разработчиком. Благодаря моим усилиям, довольно быстро Vue-отдел вырос и стал самым прибыльным и имел за собой наибольшее количество проектов компании.

Спустя некоторое время вырос до Старшего Frontend-разработчика, в обязанности которого

#### входило:

- Проверка тестовых заданий, проведение собеседований.
- Ревью кода, обучение/менторинг и полная координация младших разработчиков, организация работы нескольких Frontend-разработчиков на проектах.
- Анализ требований, составление плана работ, декомпозиция и реалистичные оценки по предоставляемым задачам.
- Проектирование архитектуры проектов.

Под моим покровительством обычно было 2-3 разработчика.

В качестве Frontend-разработчика занимался следующим:

- Разработка и поддержка клиентской части веб-приложений на React/Next и Vue/Nuxt.
- Настройка конфигов для различных инструментов, требовавшихся в процессе разработки.
- Реализация самописных модулей для упрощения решения различных задач (пример: https://www.npmjs.com/package/frog-modal).
- Авторизация с использованием access и refresh токенов.
- Интеграция платежных систем.
- Работа с графиками.
- SEO-оптимизация и оптимизация производительности сайтов.
- Добавление метрик в проекты, в частности, Яндекс.Метрики
- Поддержка проектов на Angular

И многое-многое другое.

Стек: Vue 2/3, Nuxt 2/3, React, Next, JavaScript/TypeScript, HTML, CSS, SCSS, CSS Modules, Pinia, Vuex, Zustand, Effector, Redux, Three.js, Bootstrap, Tailwind, SEO

#### Проекты:

| https://ddair.tech

| https://vr-technum64.ru

| https://sector64.ru

| https://foodzo.ru

| https://manna-board.ru

| https://cifra.ai

| https://comfortel.pro/moskva

| https://дом-коннект.рф/

| https://mx.vega-absolute.ru

https://solo365.ru

Но зачастую я занимался разработкой каких-либо внутренних сервисов различных компаний: CRM, ERP, админ. панели и т. д.

Ушел по собственному желанию, поскольку просто решил идти дальше.

#### Образование

2027

#### Неоконченное высшее

# Московский технологический институт, Москва

МОИ, Прикладная информатика. Профиль: Вычислительные машины, комплексы, системы и сети

Повышение квалификации, курсы

# 2022 GeekUniversity. Профиль Frontend-разработка

#### GeekBrains

# Электронные сертификаты

2023 Agile, Scrum. Теория

Node.js TypeScript

2022 React

Vue.js

2021 HTML&CSS. Сложный уровень

JavaScript. Начальный уровень

Linux. Рабочая станция

Инструменты сборки Web-проектов Основы реляционных баз данных. MySQL

Продвинутый курс JavaScript Профессиональная вёрстка

## Навыки

Знание языков Русский — Родной

Английский — В2 — Средне-продвинутый

Навыки Gulp Effector Redux Zustand Figma Webpack REST API Next

ReactHTML5CSS3JavaScriptTypeScriptVueNuxtAtlassian JiraRedmineЯндекс.ТрекерPiniaVuexVite

## Дополнительная информация

Обо мне Телеграм: @froggyxyz

Телеграм-канал: @froggyxyz\_dev

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/slava-ikonnikov-0a8544335/

GitHub: https://github.com/froggyxyz

Hard skills:

| Vue 3

| Composition API

| Pinia | Nuxt.js

| TypeScript

| Vite

| Web Performance

| SSR/SSG

| Scalable UI Architectures

| SEO

Доп.:

Vuex | VeeValidate | yup | zod | i18n | Three.js, Chart.js | Docker | Webpack | Gulp | Less | Stitches | Styled Components | CSS Modules | Tailwind | БЭМ | семантика, адаптивная верстка

Я замотивированный, опытный Frontend-разработчик, который легок в общении и всегда открыт к новому. За моей спиной работа над основными JS-фреймворками: Vue, React, Angular. Я могу быть как обычным Frontend-разработчиком, так и вести команду, если имею глубокое понимание проекта и процессов в компании.

Если атмосфера к этому располагает, всегда готов предложить что-то новое и развивать свое предложение, делать посильный вклад в компанию, в которой работаю.

Каких-то личных open-source проектов не имею, поскольку самые старые и некрасивые наработки, сделанные до работы в коммерции, поудалял из GitHub, а в дальнейшем уже не было времени этим заниматься.

Однако, на первом месте работы я занимался написанием различных npm-пакетов, принадлежащих в последствии компании, но один из них остался моим личным, открытым, написанным для Nuxt 3:

https://www.npmjs.com/package/frog-modal