

**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST 7**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**

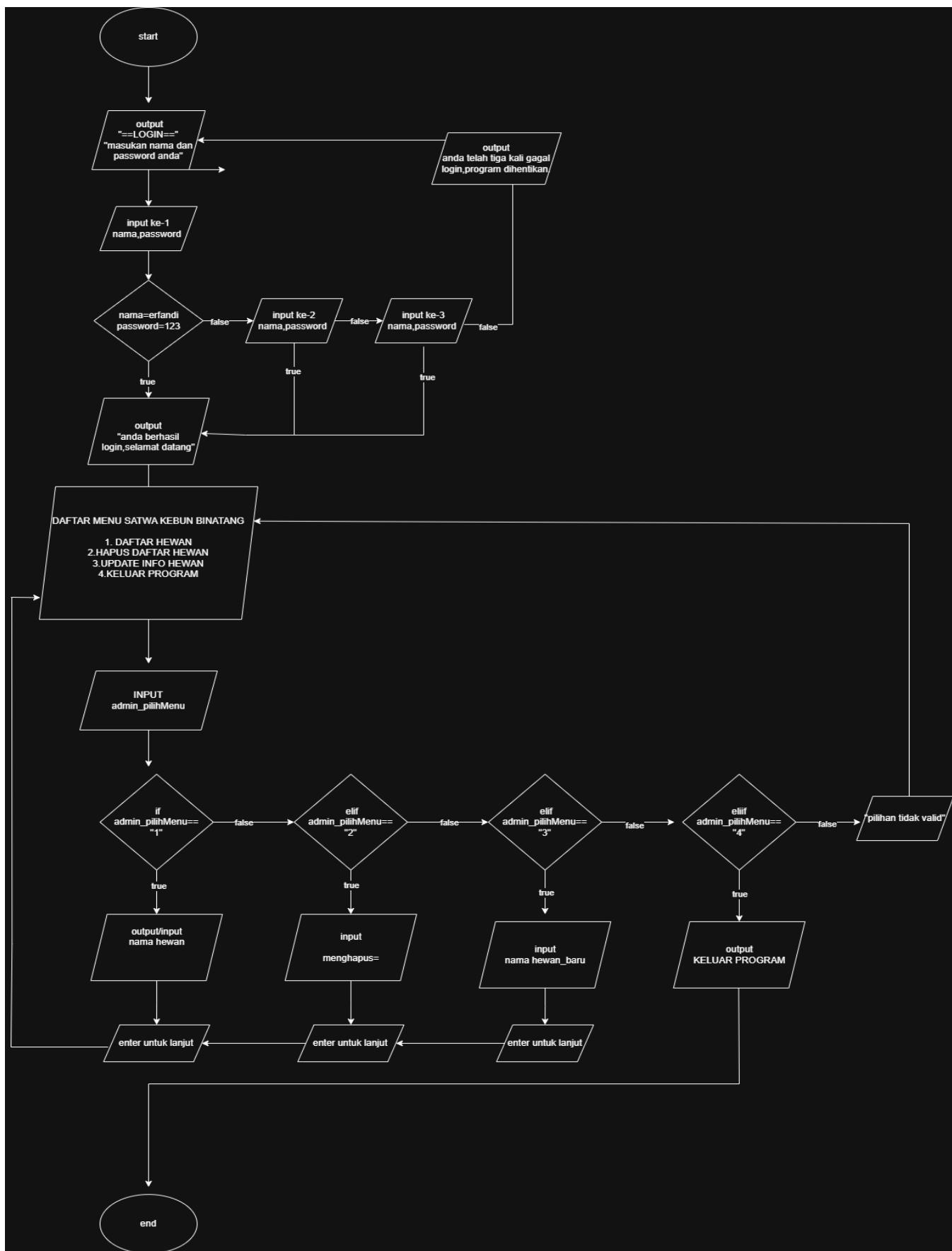


**Disusun oleh:**  
**Erfandi marselianus 2509106098**  
**Kelas (C '25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**

**2025**

## 1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart

- *Start = mulainya sebuah program*
- *Assign = menginisialisasi variabel=nama dan password=123*
- *Input = menginput data variabel yang sesuai*
- *Decision login= bisa masuk program jika nama dan password sesuai*
- *Decision menu:*
- *a, di opsi ini kita bisa melihat daftar hewan yang ada dan menambahkan/input nama hewan baru*
- *b, pada bagian ini kita bisa menghapus data yang telah kita input atau yang sudah ada pada opsi a.*
- *c, opsi ini kita bisa mengubah atau mengupdate data inputan  
d,opsi ini kita keluar program*
- *End = program berakhir*

## **2. Deskripsi Singkat Program**

*Program bertujuan untuk menambah data,menghapus data,mengubah data yang sudah ada,dan menampilkan nya .*

### 3.Source code

```
import os

namaID = "erfandi"
passID = "123"
percobaan = 0
login_berhasil = False
daftar_hewan = {"hewan_1" : "SINGA",
                 "hewan_2" : "HARIMAU",
                 "hewan_3" : "BUAYA",
                 "hewan_4" : "MUSANG",
                }

def tampilkan_header():
    print("=" * 50)
    print("SISTEM MANAJEMEN SATWA KEBUN BINATANG")
    print("=" * 50)

def tampilkan_semua_hewan():
    if not daftar_hewan:
        print(" Daftar hewan kosong")
    else:
        print("\n DAFTAR HEWAN:")
        for key, value in daftar_hewan.items():
            print(f" {key}: {value}")

def input_teks(pesan):
    while True:
        try:
            teks = input(pesan).strip()
            if not teks:
                raise ValueError("Input tidak boleh kosong!")
            return teks
        except ValueError as e:
            print(f" Error: {e}")
        except KeyboardInterrupt:
            print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
            exit()

def validasi_nama_hewan(nama):
    try:
        if not nama.replace(" ", "").isalpha():
            raise ValueError("Nama hewan hanya boleh mengandung huruf!")
        return True
    except ValueError as e:
        print(f" Error: {e}")
        return False

while percobaan < 3:
    tampilkan_header()
    print("==LOGIN==")
    print("==masukan nama dan password anda==")

    try:
        name = input("Username: ")
        password = input("Password: ")
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
        exit()

    if name == namaID and password == passID:
        print("anda berhasil login !!!,selamat datang ", namaID)
        login_berhasil = True
        break
    else:
        percobaan += 1
        print("Login Gagal! Percobaan ke-", percobaan)
        if percobaan < 3:
            print("Coba lagi.\n")
            continue

if not login_berhasil:
    print("anda sudah 3 kali gagal login, program dihentikan.")
    exit()

print("DAFTAR MENU SATWA KEBUN BINATANG")
while True:
    menu_awal = {
        "1" : "DAFTAR HEWAN",
        "2" : "MENGHAPUS DAFTAR HEWAN",
        "3" : "UPDATE INFO HEWAN",
        "4" : "KELUAR PROGRAM"
    }

    print("\n")
    for key, value in menu_awal.items():
        print(f"[{key}] {value}")

    try:
        pilih_menu = input("PILIH MENU YANG ADA DARI [1-4]: ")
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
        exit()

    print()
```

```

if pilih_menu == "1":
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
    tampilan_header()
    tampilan_semua_hewan()

    while True:
        print("INGIN MENAMBAHKAN SATWA?")
        try:
            lanjut_1 = input("YA/TIDAK: ").lower()
        except KeyboardInterrupt:
            print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
            exit()

        print()
        if lanjut_1 == "ya":
            try:
                addkey = input("nomor hewan: ")
                addvalue = input("nama hewan: ")

                if validasi_nama_hewan(addvalue):
                    daftar_hewan.update({addkey: addvalue.upper()})
                    print("berhasil menambahkan")

                    tampilan_semua_hewan()
                    print("tekan enter untuk melanjutkan")
                    input()
                    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
                except Exception as e:
                    print(f" Error: {e}")
                    input("Tekan enter untuk melanjutkan...")

            elif lanjut_1 == "tidak":
                os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
                break
            else:
                print("Pilihan tidak valid! Silakan pilih YA atau TIDAK")
                input("Tekan enter untuk melanjutkan...")

        elif pilih_menu == "2":
            os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
            tampilan_header()
            print("MENGHAPUS DAFTAR HEWAN")
            tampilan_semua_hewan()
            print("APA YANG INGIN ANDA HAPUS?")

            try:
                hapus = input("input no hewan yang ingin dihapus: ")
            except KeyboardInterrupt:
                print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
                exit()

            try:
                if hapus not in daftar_hewan:
                    raise KeyError(f"Kode hewan '{hapus}' tidak ditemukan!")

                del daftar_hewan[hapus]
                print(f"'{hapus}' berhasil dihapus")
                tampilan_semua_hewan()

            except KeyError as e:
                print(f" Error: {e}")

            input("enter untuk lanjut")
            os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")

        elif pilih_menu == "3":
            os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
            tampilan_header()
            print("UPDATE INFO HEWAN")
            tampilan_semua_hewan()
            print("anda ingin mengubah apa?")

            try:
                ubah = input("pilih no satwa yang ingin di ubah: ")
            except KeyboardInterrupt:
                print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
                exit()

            try:
                if ubah not in daftar_hewan:
                    raise KeyError(f"Kode hewan '{ubah}' tidak ditemukan!")

                ubah_new = input("input perubahan nama '{ubah}': ")

                if validasi_nama_hewan(ubah_new):
                    daftar_hewan[ubah] = ubah_new.upper()
                    print(f"daftar_hewan['{ubah}'] berhasil melakukan perubahan menjadi {ubah_new.upper()}")
                    tampilan_semua_hewan()

            except KeyError as e:
                print(f" Error: {e}")

            input("enter untuk lanjut")
            os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")

        elif pilih_menu == "4":
            os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
            tampilan_header()
            print("terima kasih telah menggunakan program!")
            break

    else:
        os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
        print("menu yang dipilih tidak ada")
        input("Tekan enter untuk melanjutkan...")

```

Gambar 3.1 source code



#### 4. Hasil output

```
=====
==LOGIN==
==masukan nama dan password anda==
Username: erfandi
Password: 123
anda berhasil login !!!, selamat datang erfandi
DAFTAR MENU SATWA KEBUN BINATANG

[1] DAFTAR HEWAN
[2] MENGHAPUS DAFTAR HEWAN
[3] UPDATE INFO HEWAN
[4] KELUAR PROGRAM
PILIH MENU YANG ADA DARI [1-4]:
```

Gambar 4.1 output login

```
=====
SISTEM MANAJEMEN SATWA KEBUN BINATANG
=====

DAFTAR HEWAN:
hewan_1: SINGA
hewan_2: HARIMAU
hewan_3: BUAYA
hewan_4: MUSANG
INGIN MENAMBAH SATWA?
YA/TIDAK:
```

Gambar 4.2 Gambar output daftar hewan

```
APAT YANG INGIN ANDA HAPUS?
input no hewan yang ingin dihapus: hewan_1
'hewan_1' berhasil dihapus

DAFTAR HEWAN:
hewan_2: HARIMAU
hewan_3: BUAYA
hewan_4: MUSANG
enter untuk lanjut
```

Gambar 4.3 output hasil menghapus data

```
anda ingin mengubah apa?  
pilih no satwa yang ingin di ubah: hewan_2  
input perubahan nama 'hewan_2': singa  
daftar_hewan 'hewan_2' berhasil melakukan perubahan menjadi SINGA  
  
DAFTAR HEWAN:  
hewan_2: SINGA  
hewan_3: BUAYA  
hewan_4: MUSANG  
enter untuk lanjut
```

Gambar 4.4 output hasil mengupdate data hewan\_2

## 5.Langkah-langkah GIT

### 5.1 git add

#### Menambahkan file baru ke repository lokal

```
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git add kelas  
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git add post-test  
warning: in the working copy of 'post-test/post-test-apd-7/2509106098-ErfandiMarselianus-PT-7.drawio', LF will  
be converted to CRLF the next time Git touches it  
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd>
```

Gambar 5.1 output git add

### 5.2 GIT commit

#### Mencatat perubahan yang ada di repository

```
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git commit -m "upload tugas"  
[main aafa219] upload tugas  
 4 files changed, 659 insertions(+)  
 create mode 100644 kelas/pertemuan7/errorHandling.py  
 create mode 100644 kelas/pertemuan7/fungsi.py  
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/2509106098-ErfandiMarselianus-PT-7.drawio  
 create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/2509106098-ErfandiMarselianus-PT-7.py  
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd>
```

Gambar 5.2 output git commit

### 5.3 git push

#### Mengupload file yang ada direpository lokal ke github

```
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git push -u
```

Gambar 5.3 output git push

