

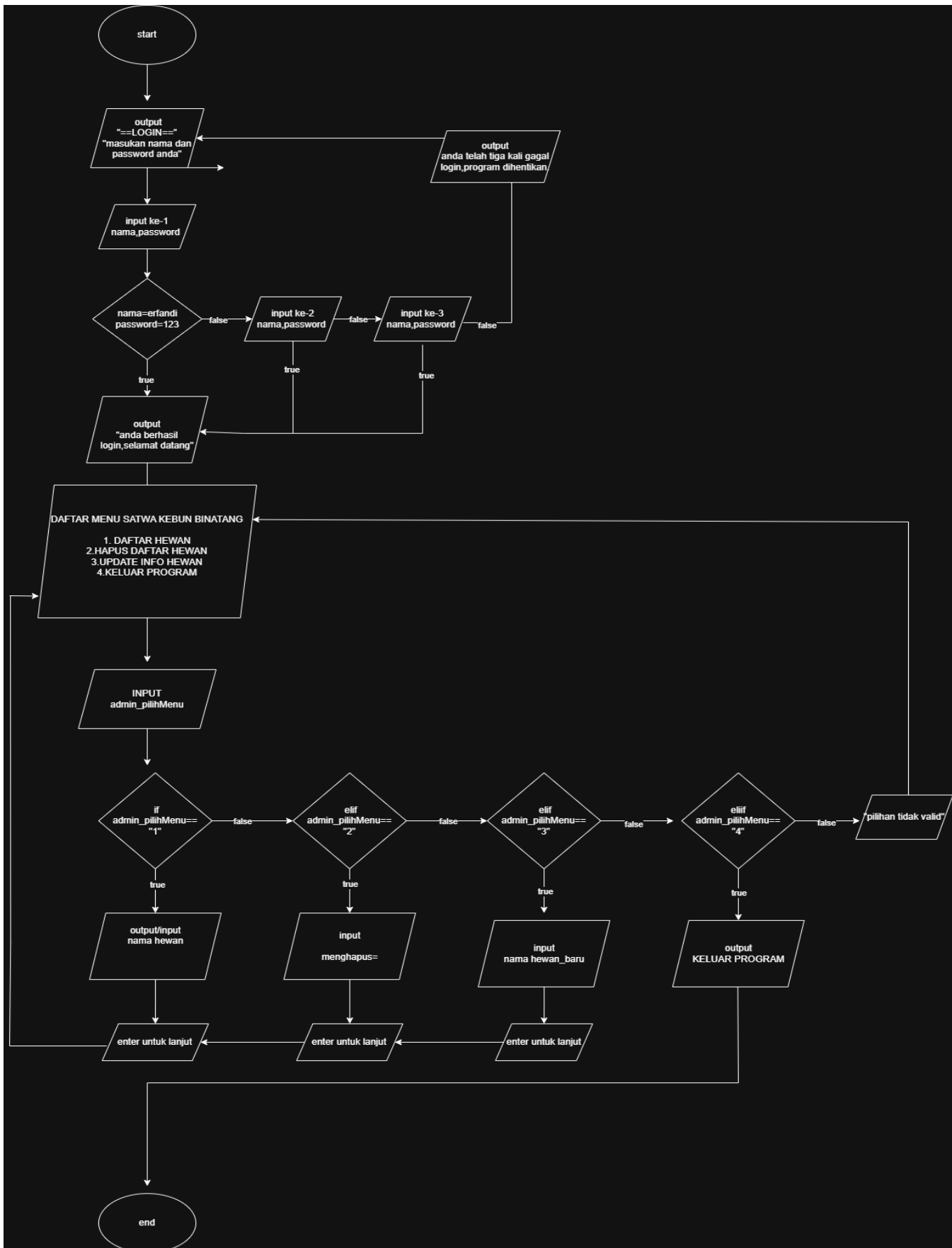
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 7
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



Disusun oleh:
Erfandi marselianus 2509106098
Kelas (C '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart

- *Start = mulainya sebuah program*
- *Assign =menginisialisasi variabel=nama dan password=123*
- *Input = menginput data variabel yang sesuai*
- *Decision login= bisa masuk program jika nama dan password sesuai*
- *Decision menu:*
 - *a, di opsi ini kita bisa melihat daftar hewan yang ada dan menambahkan/input nama hewan baru*
 - *b, pada bagian ini kita bisa menghapus data yang telah kita input atau yang sudah ada pada opsi a.*
 - *c, opsi ini kita bisa mengubah atau mengupdate data inputan*
 - *d,opsi ini kita keluar program*
- *End = program berakhir*

2. Deskripsi Singkat Program

Program bertujuan untuk menambah data,menghapus data,mengubah data yang sudah ada,dan menampilkan nya .

3.Source code

```
import os

namaID = "erfandi"
passID = "123"
percobaan = 0
login_berhasil = False
daftar_hewan = {"hewan_1" : "SINGA",
                 "hewan_2" : "HARIMAU",
                 "hewan_3" : "BUAYA",
                 "hewan_4" : "MUSANG",
                 }

def tampilkan_header():
    print("=" * 50)
    print("SISTEM MANAJEMEN SATWA KEBUN BINATANG")
    print("=" * 50)

def tampilkan_semua_hewan():
    if not daftar_hewan:
        print("Daftar hewan kosong")
    else:
        print("\n DAFTAR HEWAN:")
        for key, value in daftar_hewan.items():
            print(f" {key}: {value}")

def input_teks(pesan):
    while True:
        try:
            teks = input(pesan).strip()
            if not teks:
                raise ValueError("Input tidak boleh kosong!")
            return teks
        except ValueError as e:
            print(f" Error: {e}")
        except KeyboardInterrupt:
            print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
            exit()

def validasi_nama_hewan(nama):
    try:
        if not nama.replace(" ", "").isalpha():
            raise ValueError("Nama hewan hanya boleh mengandung huruf!")
        return True
    except ValueError as e:
        print(f" Error: {e}")
        return False

while percobaan < 3:

    tampilkan_header()
    print("==LOGIN==")
    print("==masukan nama dan password anda==")

    try:
        name = input("Username: ")
        password = input("Password: ")
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
        exit()

    if name == namaID and password == passID:
        print("anda berhasil login !!!,selamat datang ", namaID)
        login_berhasil = True
        break
    else:
        percobaan += 1
        print("Login Gagal! Percobaan ke-", percobaan)
        if percobaan < 3:
            print("Coba lagi.\n")
            continue

if not login_berhasil:
    print("anda sudah 3 kali gagal login, program dihentikan.")
    exit()

print("DAFTAR MENU SATWA KEBUN BINATANG")
while True:
    menu_awal = {
        "1" : "DAFTAR HEWAN",
        "2" : "MENGHAPUS DAFTAR HEWAN",
        "3" : "UPDATE INFO HEWAN",
        "4" : "KELUAR PROGRAM"
    }

    print("\n")
    for key, value in menu_awal.items():
        print(f"[{key}] {value}")

    try:
        pilih_menu = input("PILIH MENU YANG ADA DARI [1-4]: ")
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
        exit()

    print()
```

```

if pilih_menu == "1":
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")

    tampilkan_header()
    tampilkan_semua_hewan()

    while True:
        print("INGIN MENAMBAH SATWA?")
        try:
            lanjut_1 = input("YA/TIDAK: ").lower()
        except KeyboardInterrupt:
            print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
            exit()

        print()
        if lanjut_1 == "ya":
            try:
                addkey = input("nomor hewan: ")
                addvalue = input("nama hewan: ")

                if validasi_nama_hewan(addvalue):
                    daftar_hewan.update({addkey:addvalue.upper()})
                    print("berhasil menambahkan")

                    tampilkan_semua_hewan()
                    print("Tekan enter untuk melanjutkan")
                    input()
                    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
            except Exception as e:
                print(f" Error: {e}")
                input("Tekan enter untuk melanjutkan...")

        elif lanjut_1 == "tidak":
            os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
            break
        else:
            print("Pilihan tidak valid! Silakan pilih YA atau TIDAK")
            input("Tekan enter untuk melanjutkan...")

elif pilih_menu == "2":
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
    tampilkan_header()
    print("MENGHAPUS DAFTAR HEWAN")
    tampilkan_semua_hewan()
    print("APA YANG INGIN ANDA HAPUS?")

    try:
        hapus = input("input no hewan yang ingin dihapus: ")
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
        exit()

    try:
        if hapus not in daftar_hewan:
            raise KeyError(f"Kode hewan '{hapus}' tidak ditemukan!")

        del daftar_hewan[hapus]
        print(f"'{hapus}' berhasil dihapus")
        tampilkan_semua_hewan()

    except KeyError as e:
        print(f" Error: {e}")

    input("enter untuk lanjut")
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")

elif pilih_menu == "3":
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
    tampilkan_header()
    print("UPDATE INFO HEWAN")
    tampilkan_semua_hewan()
    print("anda ingin mengubah apa?")

    try:
        ubah = input("pilih no satwa yang ingin di ubah: ")
    except KeyboardInterrupt:
        print("\n Program dihentikan oleh pengguna")
        exit()

    try:
        if ubah not in daftar_hewan:
            raise KeyError(f"Kode hewan '{ubah}' tidak ditemukan!")

        ubah_new = input(f"input perubahan nama '{ubah}': ")

        if validasi_nama_hewan(ubah_new):
            daftar_hewan[ubah] = ubah_new.upper()
            print(f"daftar_hewan '{ubah}' berhasil melakukan perubahan menjadi {ubah_new.upper()}")
            tampilkan_semua_hewan()

    except KeyError as e:
        print(f" Error: {e}")

    input("enter untuk lanjut")
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")

elif pilih_menu == "4":
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
    tampilkan_header()
    print("terima kasih telah menggunakan program!")
    break

else:
    os.system("cls" if os.name == 'nt' else "clear")
    print("menu yang dipilih tidak ada")
    input("Tekan enter untuk melanjutkan...")

```

Gambar 3.1 source code

4. Hasil output

```
=====
==LOGIN==
==masukan nama dan password anda==
Username: erfandi
Password: 123
anda berhasil login !!!,selamat datang erfandi
DAFTAR MENU SATWA KEBUN BINATANG

[1] DAFTAR HEWAN
[2] MENGHAPUS DAFTAR HEWAN
[3] UPDATE INFO HEWAN
[4] KELUAR PROGRAM
PILIH MENU YANG ADA DARI [1-4]: █
```

Gambar 4.1 output login

```
=====
SISTEM MANAJEMEN SATWA KEBUN BINATANG
=====

DAFTAR HEWAN:
hewan_1: SINGA
hewan_2: HARIMAU
hewan_3: BUAYA
hewan_4: MUSANG
INGIN MENAMBAH SATWA?
YA/TIDAK: █
```

Gambar 4.2 Gambar output daftar hewan

```
=====
APA YANG INGIN ANDA HAPUS?
input no hewan yang ingin dihapus: hewan_1
'hewan_1' berhasil dihapus

DAFTAR HEWAN:
hewan_2: HARIMAU
hewan_3: BUAYA
hewan_4: MUSANG
enter untuk lanjut █
```

Gambar 4.3 output hasil menghapus data

```

anda ingin mengubah apa?
pilih no satwa yang ingin di ubah: hewan_2
input perubahan nama 'hewan_2': singa
daftar_hewan 'hewan_2' berhasil melakukan perubahan menjadi SINGA

DAFTAR HEWAN:
  hewan_2: SINGA
  hewan_3: BUAYA
  hewan_4: MUSANG
enter untuk lanjut

```

Gambar 4.4 output hasil mengupdate data hewan_2

5.Langkah-langkah GIT

5.1 git add

Menambahkan file baru ke repository lokal

```

PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git add kelas
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git add post-test
warning: in the working copy of 'post-test/post-test-apd-7/2509106098-ErfandiMarselianus-PT-7.drawio', LF will
be replaced by CRLF the next time Git touches it
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd>

```

Gambar 5.1 output git add

5.2 GIT commit

Mencatat perubahan yang ada di repository

```

PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git commit -m "upload tugas"
[main aafa219] upload tugas
4 files changed, 659 insertions(+)
create mode 100644 kelas/pertemuan7/errorHandling.py
create mode 100644 kelas/pertemuan7/fungsi.py
create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/2509106098-ErfandiMarselianus-PT-7.drawio
create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/2509106098-ErfandiMarselianus-PT-7.py
PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd>

```

Gambar 5.2 output git commit

5.3 git push

Mengupload file yang ada di repository lokal ke github

```

PS C:\Users\Lenovo\OneDrive\praktikum-apd> git push -u

```

Gambar 5.3 output git push

