

Manual Técnico - Generador de Imágenes

Recursos Utilizados:

- Sistema Operativo: Ubuntu 20.04 LTS.
- IDE utilizado: Apache Netbeans 12.3
- Lenguaje de Programación: Java
- Paradigma de Programación: Orientado a objetos
- Información del JDK: JDK11
- Dependencias Utilizadas: java-cup-runtime-11b-20151001
- Herramientas Utilizadas Para el Análisis de Archivos de Entrada: JFlex 1.8.2, Java CUP 11b
- Herramientas Utilizadas Para Generación de Imagenes: Graphviz

Recomendaciones y Notas Previas a Ejecución:

1. La aplicación no implementa las funcionalidades de eliminación y modificación de cualquier componente.
2. Todas las estructuras de datos han sido implementadas sin la utilización de alguna librería específica de java o externa a java.
3. La generación de gráficas de estado de memoria solo exporta imágenes a la carpeta en la que se encuentra el proyecto, la aplicación aún no posee la funcionalidad de que las mismas sean visualizadas desde la aplicación de escritorio.

Descripción de los Paquetes de la Aplicación:

`com.froi.generadorfiguras:`

Paquete que contiene el método Main que ejecutará la aplicación.

`com.froi.generadorfiguras.analizadores:`

Contiene en su interior paquetes que contienen las herramientas que servirán para el análisis léxico y sintáctico de los archivos de entrada. Los paquetes internos son:

`com.froi.generadorfiguras.analizadores.capas:`

contiene las herramientas de análisis léxico y sintáctico que servirán para el análisis del archivo de entrada `"*.cap"`.

`com.froi.generadorfiguras.analizadores.imagenes:`

contiene las herramientas de análisis léxico y sintáctico que servirán para el análisis del archivo de entrada `"*.im"`.

`com.froi.generadorfiguras.analizadores.usuarios:`

contiene las herramientas de análisis léxico y sintáctico que servirán para el análisis del archivo de entrada `"*.usr"`

`com.froi.generadorfiguras.estructuras:`

Paquete que contiene las clases de las estructuras de datos que la aplicación utiliza. Dichas clases contienen la funcionalidad de las estructuras y algunas operaciones que las mismas pueden realizar, por ejemplo: inserciones, búsquedas, impresiones en consola, generacion de codigo `*.dot`, entre otras.

`com.froi.generadorfiguras.nodos:`

Paquete que contiene las clases correspondientes a los nodos de las estructuras de datos que se utilizan en la aplicación. En su mayoría, dichas clases únicamente contienen gettes y setters de los atributos que un objeto de esa clase puede tener.

`com.froi.generadorfiguras.manejadores:`

Paquete que contiene las clases que sirven para manejar las acciones principales de la aplicación (acciones como la inicialización de las estructuras de datos fundamentales, la creación de gráficas o la lectura de archivos).

com.froi.generadorfiguras.tokens:

Paquete que contiene clases que sirven para el manejo de tokens del análisis léxico y/o sintáctico que la aplicación requiere

com.froi.generadorfiguras.frontend:

Paquete que contiene las clases que sirven para la creación y manejo de la interfaz gráfica de la aplicación.

Diagrama de Clases:

