

Local FileSystem explorer

Froilán Olesti Casas y Jose Ramón Serralvo Rojo

Agradecimientos

Gracias al equipo docente y al resto de grupos por su apoyo y asesoramiento durante el desarrollo del proyecto.

Introducción

En el presente proyecto se va a intentar desarrollar una aplicación web de gestión de archivos en el lado del servidor utilizando tanto PHP, JavaScript, HTML y CSS.

Objetivos

Los objetivos de este proyecto se dividen en objetivos generales y objetivos específicos. A continuación, se exponen los distintos objetivos generales juntos con sus correspondientes objetivos específicos.

- Requisitos generales.
 - Crear, modificar y eliminar directorios.
 - Navegar en una carpeta root y sin poder salirse de esa carpeta.
 - Encontrar directorios y archivos por su nombre o extensión.
 - Subir ficheros a una carpeta en el servidor.
 - Mostrar la siguiente información: día de creación, día de la última modificación, la extensión en caso de ser fichero y el peso.
 - Mostrar los iconos de las extensiones principales.
 - Visualizar imágenes.
 - Visualizar videos.
 - Visualizar audios.
- Mostrar diferentes tipos de información.
 - Mostrar la información de “.csv”.
 - Mover archivos y directorios entre carpetas.
 - Antes de borrar, que primero tenga que pasar por una carpeta llamada “trash”.

Metodología

A continuación, se expone el conjunto de procedimientos a seguir para la consecución de los objetivos antes definidos.

- **Tareas.**

Las tareas se definen el primer día, haciendo una división clara de las partes del proyecto para poder afrontarlo de forma ordenada.

La asignación de tareas se hace de manera escalonada para poder tener siempre un avance continuo y metódico.

- **Escritura de código.**

Para la escritura de código se decide utilizar *Visual Studio Code*, ya que conocemos bien sus funcionalidades, además de permitir la implementación de la herramienta de control de versiones *Git*.

Desarrollo del proyecto

Log diario

A continuación, se desarrolla el log diario, dividido por los días en los que se ha estado trabajando en el proyecto, incluyendo en cada día las tareas realizadas.

- Martes 2 de febrero de 2021: el primer día se dedicó en su totalidad a la organización del proyecto, analizando como sería la visualización del proyecto y sus casos de usos.
- Miércoles 3 de febrero de 2021: al inicio de la segunda jornada conseguimos una navegación básica por las carpetas. Al final de la jornada, teníamos una primera versión de la página web, en la cual ya se podía navegar entre distintas carpetas en su totalidad.
- Jueves 4 de febrero de 2021: durante toda la jornada desarrollamos la lógica de subir archivos y crear nuevas carpetas hasta completarlas.
- Viernes 5 de febrero de 2021: al inicio de la tercera jornada, estructuramos el PHP en un intento de utilizar el patron MVC en la parte del backend y en el frontend un patron FLUX. A la tarde, realizamos el css del proyecto.
- Lunes 8 de febrero de 2021: se terminaron de implantar el mover, crear, mostrar y eliminar tanto carpetas como archivos.
- Martes 9 de febrero de 2021: se finalizó la documentación.

Resultados obtenidos

Los resultados obtenidos del desarrollo del proyecto fueron los esperados. Se cumplió con los objetivos mínimos, así como con la mayoría de los extras. Es por ello por lo que se puede afirmar que hemos desarrollado una página de la cual nos sentimos satisfechos. Esta página es responsive, está creada con una implantación del patrón FLUX en la parte del frontend y un intento de MVC en la parte del backend.

Lecciones aprendidas

- Utilizar PHP.
- Funcionamiento de la lógica de los ordenadores.
- Aprender el modelo MVC.
- Reforzar el modelo FLUX.
- Reforzar el CSS.
- Seguridad en los tratamientos de archivos.
- Utilización de Axios.

Problemas encontrados

- Sobre todo el iniciarse en PHP.

Conclusiones

En conclusión, hemos realizado un proyecto bastante completo, cumpliendo con los objetivos que nos marcamos desde un principio. Cabe destacar que el proyecto, intenta sobre todo tener un gran diseño e interfaz para permitir el disfrute del usuario.