

# Формы и форматы передачи данных





Григорий Вахмистров

Backend Developer в Tennisi.bet

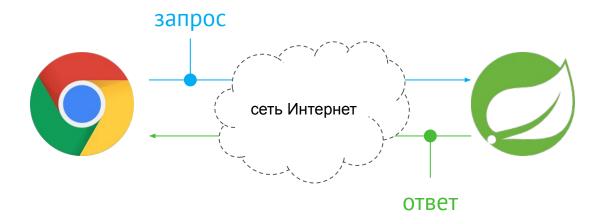
#### План занятия

- 1. Предисловие
- 2. Тестовый сервер
- Формы
- 4. <u>Итоги</u>
- 5. Домашнее задание

# Предисловие

#### Предисловие

На прошлой лекции мы разобрали, что базовая схема взаимодействия выглядит вот так:



Сегодня наша задача рассмотреть, каким образом (в каком формате) передаются данные и как их можно обрабатывать на сервере.

# Тестовый сервер

## Тестовый сервер

Чтобы получать данные, которые нам присылает клиент в необработанном виде, мы "допишем" сервер.

Этот демо-сервер предназначен только для демонстрации приходящих запросов, поэтому в нём должным образом не обрабатываются ошибки, не структурирована функциональность и т.д.

#### Тестовый сервер

```
public static final String GET = "GET";
public static final String POST = "POST";
public static void main(String[] args) {
 final var allowedMethods :List<String> = List.of(GET, POST);
 try (final var serverSocket = new ServerSocket(port: 9999)) {
    while (true) {
     try (
          final var socket :Socket = serverSocket.accept();
          final var in = new BufferedInputStream(socket.getInputStream());
          final var out = new BufferedOutputStream(socket.getOutputStream());
      ) {...}
 } catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
```

### Структура запроса

#### 5 Request

A request message from a client to a server includes, within the first line of that message, the method to be applied to the resource, the identifier of the resource, and the protocol version in use.

```
Request = Request-Line ; Section 5.1

*(( general-header ; Section 4.5 | request-header ; Section 5.3 | entity-header ) CRLF) ; Section 7.1

CRLF

[ message-body ] ; Section 4.3
```

#### **Request Line**

```
// лимит на request line + заголовки
                                             скоро увидим, что большинство
final var limit = 4096;
                                             production server'ов выставляет
in.mark(limit);
                                             подобный лимит
final var buffer = new byte[limit];
final var read :int = in.read(buffer);
// ищем request line
final var requestLineDelimiter = new byte[]{'\r', '\n'};
final var requestLineEnd :int = indexOf(buffer, requestLineDelimiter, start: 0, read);
if (requestLineEnd == -1) {
  badRequest(out);
  continue;
// читаем request line
final var requestLine: String[] = new String(Arrays.copyOf(buffer, requestLineEnd)).split(regex: " ");
if (requestLine.length != 3) {
  badRequest(out);
  continue;
```

#### Method & Path

```
final var method :String = requestLine[0];
if (!allowedMethods.contains(method)) {
   badRequest(out);
   continue;
}
System.out.println(method);

final var path :String = requestLine[1];
if (!path.startsWith("/")) {
   badRequest(out);
   continue;
}
System.out.println(path);
```

#### Заголовки

```
// отматываем на начало буфера
in.reset();
// пропускаем requestLine
in.skip(headersStart);

final var headersBytes:byte[] = in.readNBytes(len: headersEnd - headersStart);
final var headers:List<String> = Arrays.asList(new String(headersBytes).split(regex: "\r\n"));
System.out.println(headers);
```

#### Тело запроса

С телом запроса всё немного интереснее. Согласно спецификации есть специальный заголовок <u>Content-Length</u>, в котором указывается размер тела\*.

<sup>\*</sup>В реальности всё немного сложнее: в некоторых случаях этот заголовок может не указываться, в некоторых - **не должен** указываться.

#### Тело запроса

```
// для GET тела нет
if (!method.equals(GET)) {
  in.skip(headersDelimiter.length);
 // вычитываем Content-Length, чтобы прочитать body
  final var contentLength : Optional < String > = extractHeader(headers, header: "Content-Length");
  if (contentLength.isPresent()) {
    final var length :int = Integer.parseInt(contentLength.get());
    final var bodyBytes :byte[] = in.readNBytes(length);
    final var body = new String(bodyBytes);
    System.out.println(body);
out.write((
    "HTTP/1.1 200 OK\r\n" +
        "Content-Length: 0\r\n" +
        "Connection: close\r\n" +
        "\r\n"
).getBytes());
out.flush();
```

# Формы

#### Формы



#### Мы начнем с обычных веб-формы без JS.

**Q**: почему именно с них? Ведь современные приложения используют JS.

**А**: потому что те механизмы, которые используются в формах, будут использоваться в том числе в JS.

#### **IDEA**

IDEA позволяет запускать встроенный веб-сервер для веб-страниц.

Для этого нужно навести в правый верхний угол страницы и выбрать один

из браузеров: 💿 🗕 🔾







#### Обратите внимание:

IDEA запустит веб-сервер на случайном порту, общий адрес будет:

http://localhost:XXXX/web-server/static/default-get.html?\_ijt=234qq4ggjjo0

#### Формы

Форма определяется атрибутом form. Ключевые атрибуты формы <u>определены в спецификации</u>:

#### Content attributes:

```
Global attributes

action — URL to use for form submission

enctype — Entry list encoding type to use for form submission

method — Variant to use for form submission
```

- action URL, на который будет отправлена форма (по умолчанию тот, с которого загружена страница)
- enctype кодировка данных формы
- method метод передачи (GET по умолчанию, POST)

#### **Default Values**

В HTML, если вы указываете недопустимое значение, то используется значение по умолчанию.

Например, если указать метод не GET или POST, то будет использован GET.

## **Enctype**

#### Доступные значения:

- application/x-www-form-urlencoded (по умолчанию)
- multipart/form-data
- text/plain



#### **Action**

Начнём с action - текущее значение нас не устраивает, мы должны указать адрес нашего сервера: action="http://localhost:9999".

#### В консоли нашего сервера:

- method GET
- path /?

#### Name

Согласно спецификации, только значения полей ввода, имеющие атрибут name, отправляются на сервер:



## Query

**Важно:** всё, что мы вводили, попало в URL (браузер описывает это как Query String Parameters):

http://localhost:9999/?title=%D0%B2%...&value=%D1%82...&value =%D1%87%...&image=photo.jpg



## Query

http://localhost:9999/?title=%D0%B2%...&value=%D1%82...&value =%D1%87%...&image=photo.jpg

#### Ключевые моменты:

- 1. параметры идут после ? склеены через & и передаются в формате key=value, где key это name у поля ввода, а value введённое значение;
- 2. часть символов закодирована;
- 3. вместо изображения передалось имя файла.

#### **URL**

#### Общая структура:



## **Percent Encoding**

Кодировка, позволяющая закодировать символы, у которых есть

#### специальное назначение:

▼ General	▼ Query String Parameters	view source	view URL encoded	
Request URL: http://localhost:9999/?title=%D0%B2%D1%82%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B. +%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D0%B5&value=%D1%82%D1%80%D0%B5%D1%82%D1%8C%D0%B5+%D0%BF%C 0%BE%D0%BB%D0%B5&value=%D1%87%D0%B5%D1%82%D0%B2%D1%91%D1%80%D1%82%D0%BE%D0%B5 +%D0%BF%D0%BE%D0%BB%D0%B5ℑ=photo.jpg Request Method: GET	value: третье поле	декодир	браузер показывает декодированные значения	
Status Code: 200 OK  Remote Address: [::1]:9999  Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade				



## Query

**В Query обычно передаются поисковые параметры**, чтобы пользователь мог скопировать URL и передать другому пользователю, чтобы тот увидел тот же результат\*.

Давайте посмотрим, как передаются параметры в Яндекс.Поиск, Avito, Aviasales или других сервисах.

<sup>\*</sup>Или очень похожий, поскольку результаты поисковой выдачи зависят от времени, через которое второй пользователь откроет данную ссылку.

## Query

Принимающая сторона (сервер), должна уметь декодировать данные из Percent Encoding в обычное представление.

В Java для этого есть специальный класс <u>URLDecoder</u> (и парный к нему - <u>URLEncoder</u>).

## **Enctype**

Попытки **поставить другой enctype** ни к чему не приведут - данные по-прежнему будут отправляться в Percent Encoding в URL'e.



#### **POST**

Поставим метод POST и отправим форму (по умолчанию application/x-www-form-urlencoded):

General	▼ Form Data	view source	view URL encoded	
Request URL: http://localhost:9999/	title: второе поле			
Request Method: POST	value: третье поле		браузер показывае декодированные значения	
Status Code: 200 OK	value: четвёртое поле			
Remote Address: [::1]:9999	<pre>image: photo.jpg</pre>			
Referrer Policy: no-referrer-when-downgrade				

#### И самое главное:

- 1. B URL'е данные не передаются, а передаются в теле запроса, но тоже в Percent Encoding
- 2. Выставляется заголовок Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
- 3. Файлы всё равно не отправляются

#### Ключевое

Благодаря заголовку Content-Type сервер сможет понять, в каком виде клиент прислал данные.

На прошлой лекции мы видели влияние этого заголовка на формат отображения данных клиентом. Сейчас (в запросе) он будет влиять на то, как сервер будет пытаться обрабатывать данные.

## Query + Form

Попробуем "руками" выставить URL так, чтобы передавался и Query:



## Query + Form

Мы увидим, что данные придут и в Query, и в теле (POST). Таким образом, при отправке методом POST данные одновременно можно передавать и в URL'e, и в теле запроса:

▼ Query String Parameters

view source

view URL encoded

value: get-value

▼ Form Data

view source

view URL encoded

title: второе поле

value: третье поле

value: четвёртое поле

image: photo.jpg



### text/plain

Попробуем отправить с enctype="text/plain":



Данные склеиваются в виде текста через символ переноса строки и отправляются на сервер в формате key=value. Данный формат используется достаточно редко, поэтому детально на нём останавливаться не будем.

#### multipart/form-data



Попробуем отправить с enctype="multipart/form-data":

```
header
Content-Type: multipart/form-data; boundary=----WebKitFormBoundaryX9hAGfP6eae9AVLx
  body
-----WebKitFormBoundaryX9hAGfP6eae9AVLx -
Content-Disposition: form-data; name="title"
второе поле
-----WebKitFormBoundaryX9hAGfP6eae9AVLx 	
Content-Disposition: form-data; name="value"
третье поле
-----WebKitFormBoundaryX9hAGfP6eae9AVLx 	
Content-Disposition: form-data; name="value"
четвёртое поле
-----WebKitFormBoundaryX9hAGfP6eae9AVLx 	
Content-Disposition: form-data; name="image"; filename="photo.jpg"
Content-Type: image/jpeg ● \r\n
\r\n
00000JFIF000``00C0000000
```

#### multipart/form-data

Браузер сделал две вещи:

- 1. В заголовке Content-Type отправил boundary (границу), которым он будет разделять данные каждого поля
- 2. В теле отправил все поля, разделив их boundary. При этом формат передачи:

```
(header\r\n)+
\r\n\r\n
body
```

Через Developer Tools этого не видно (самого тела), для этого мы и написали наш сервер.

#### Ключевое

Благодаря enctype="multipart/form-data" мы имеем возможность передавать файлы. Но это работает только при отправке методом POST.

Соответственно, на принимающей стороне (сервере) должна быть реализована поддержка декодирования соответствующих полей. Умеет это делать, например, библиотека <u>FileUpload</u> из состава Apache Commons.

## Итоги

#### Итоги

Сегодня мы посмотрели на то, каким образом отправляются данные из браузера с помощью форм.

#### Ключевые моменты:

- GET передаёт все поля формы в URL'е через Percent Encoding;
- POST передаёт все поля формы в Body в кодировке, зависящей от enctype, при этом в Query также можно передавать данные;
- файлы можно передавать только через multipart/form-data и метод POST.

#### Домашнее задание

Давайте посмотрим ваше домашнее задание.

- Вопросы по домашней работе задавайте в чате мессенджера
- Задачи можно сдавать по частям.
- Зачёт по домашней работе проставляется после того, как приняты все задачи.



# Задавайте вопросы и пишите отзыв о лекции!

Григорий Вахмистров