

Felipe Román Enriquez

Dirección: Rancho Piomo #57. Col. Nueva Oriental Coapa, Del. Tlalpan, Ciudad de México.

Lugar / fecha de nacimiento: Ciudad de México/ 21/01/1989

Telefonos: +52 1 55 4338-8005

Email: fromaninteractive@gmail.com

Licencia de Conducir

Movilidad geográfica total y abierto a trabajar en el extranjero

PERFIL

Ingeniero en cibernética y sistemas computacionales, y graduado del Máster Universitario en Creación Multimedia y Serious Games en Barcelona. Soy responsable, con buena capacidad a la hora de resolver problemas, y flexible.

FORMACIÓN

- | | |
|-------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 2014 – 2015 | Máster Programador de videojuegos
CIPSA, Barcelona. |
| 2013 – 2014 | Máster Universitario en Creación Multimedia y Serious Games
La Salle Campus Barcelona – Universidad Ramon Llull, Barcelona. |
| 2007 – 2011 | Ingeniería Cibernética y Sistemas Computacionales
Ingeniería, Universidad la Salle, México. |

EXPERIENCIA

- | | |
|-------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 05/2015 – Actual | Profesional Multimedia – <i>Desarrollo de proyectos Multimedia.</i>
Game Designer / Programador http://fromaninteractive.com <ul style="list-style-type: none">Realización de prototipos y diseños multimedia completos, desde la conceptualización hasta el desarrollo, utilizando como herramienta principal Unity 3D. |
| 02/2014 – 07/2014 | Proyecto “Mi compás”. Barcelona – <i>Desarrollado para la fundación CIMA y Aliavox con el propósito de dar a conocer la música antigua.</i> http://micompas.cat
Game Designer / Programador <ul style="list-style-type: none">Desarrollo de aplicación móvil con Unity 3D.Configuración de realidad aumentada con Aurasma.Creación de un sitio web con Adobe Muse. |
| 05/2012 – 02/2013 | ILIKEA. Ciudad de México - <i>Desarrollo de sistemas hipotecarios para diversos Bancos.</i>
Tester en Departamento QA / Área de Desarrollo <ul style="list-style-type: none">Probar funciones del sistemaCreación de reportes y cierre de un gran número de incidencias abiertas.Optimización del proceso de realización de pruebas. |
| 01/2012 – 03/2012 | GRUPO BRYFEL. Ciudad de México - <i>Empresa del sector textil.</i>
Analista / Programador <ul style="list-style-type: none">Realizar un sistema para automatización de logística de la empresa.Programación con C#. |

IDIOMAS

Castellano:	Legua Madre
Inglés:	Fluido *Estancia en Canadá y en Irlanda, Cursos avanzados en Inglaterra (Londres).
Francés:	Bajo * Curso de los niveles básicos en la alianza francesa.

CONOCIMIENTOS INFORMÁTICOS Y TÉCNICOS

ASP, Medio
SQL, Medio
HTML, Medio
C++, Medio

Ensamblador, Medio
Visual Basic, Básico
Visual C#, Medio
MATLAB, Medio
BootStrap, Básico

Java, Medio
Latex, Medio
Unity 3D, Avanzado
.Net, Medio

Autocad, Medio
Maya, Medio
Proteus, Medio
Photoshop, Medio
Premier Básico

FORMACIÓN COMPLEMENTARIA

2007 Técnico en Sistemas Computacionales. CCPM.
2006 Diseño Gráfico Digital. Centro. CCPM.