

FEAR & HUNGER



Manual de Usuario de FEAR & HUNGER

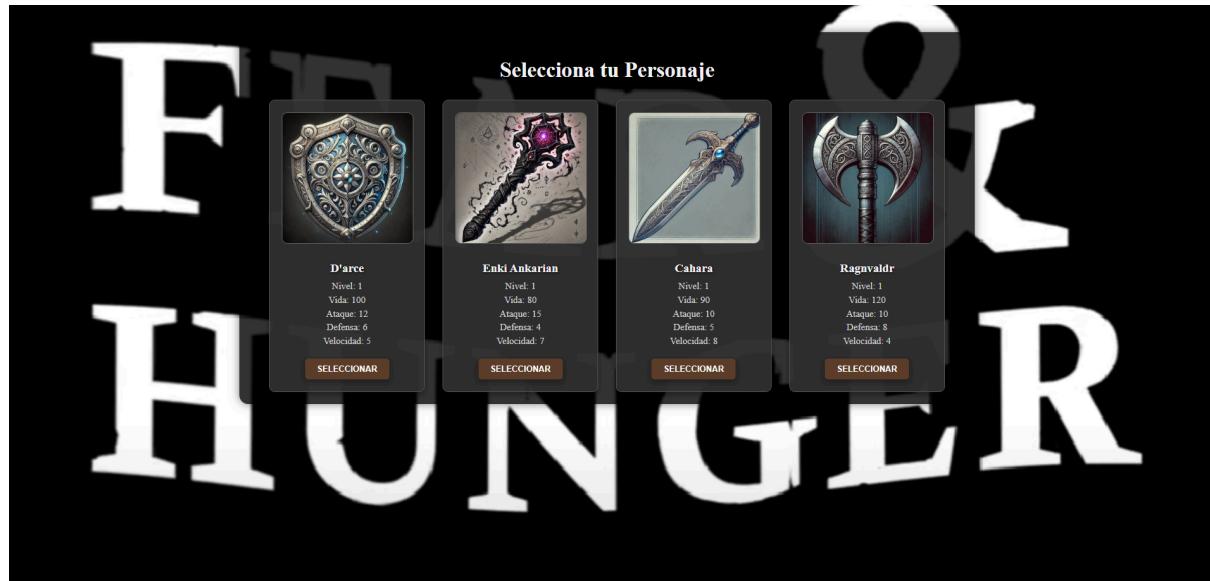
Creado y Diseñado por : Fernando Romero Gil.
Curso 1 DAM B

La entrar al enlace de la página de el video juego tendremos 4 opciones las cuales son diferentes .

Tendremos : Nueva Partida, Continuar Partida, Eliminar Partida y Repositorio.



De acuerdo como no hemos creado una nueva partida nunca es lo que seleccionamos al entrar en crear una nueva partida se nos enseñara una nueva ventana la cual no llevará a la selección de personaje en la cual podremos elegir entre 4 diferentes opciones cada una representada con una foto de su rol en el video juego



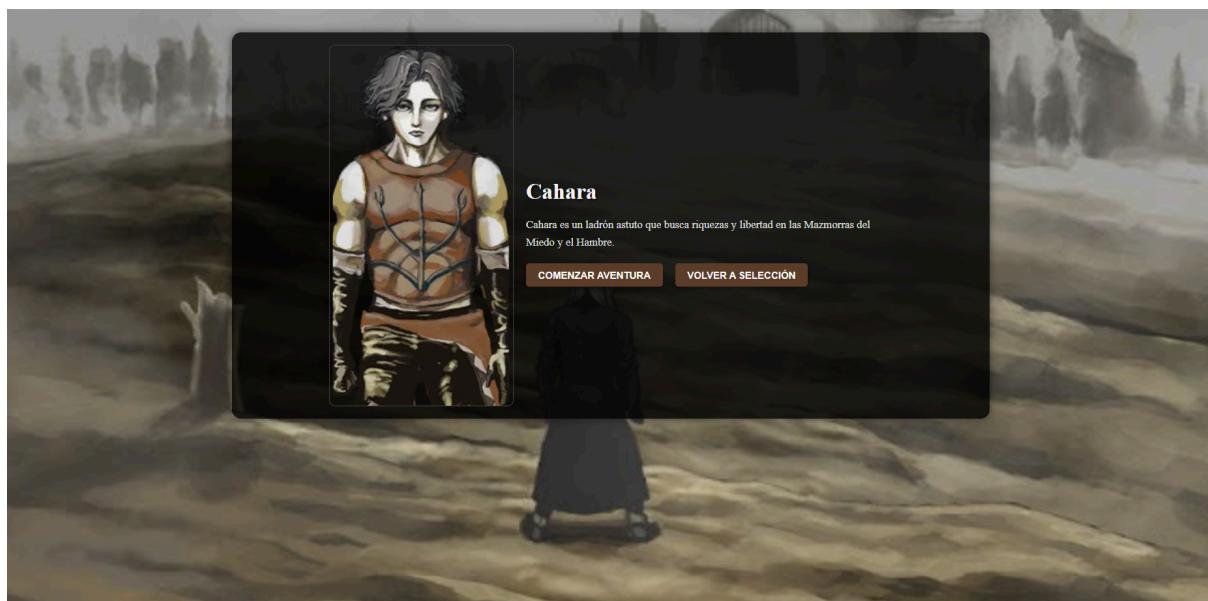
Yo en mi caso elegiré a CAHARA pero se puede elegir otros 3 diferentes personajes.
Al elegir el personaje nos saldrá una ventana de confirmación en cada uno de ellos que será diferente entre ellos



Este es el de D'arce



Este es el de Enki



Este es el de Cahara.

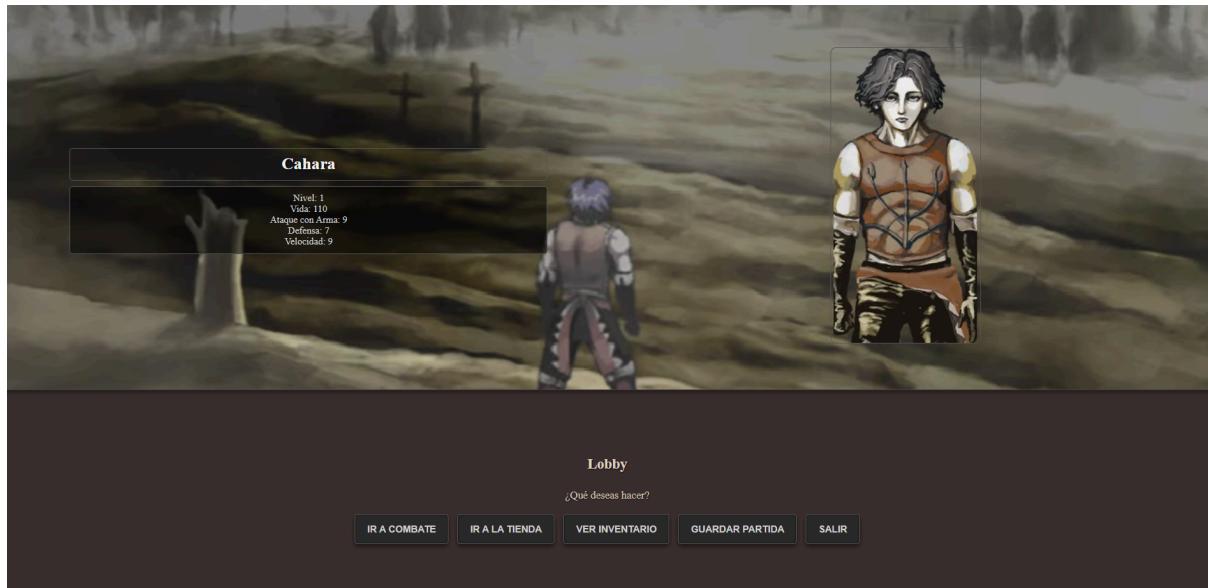


Y por ultimo el de Ragnavaldr.

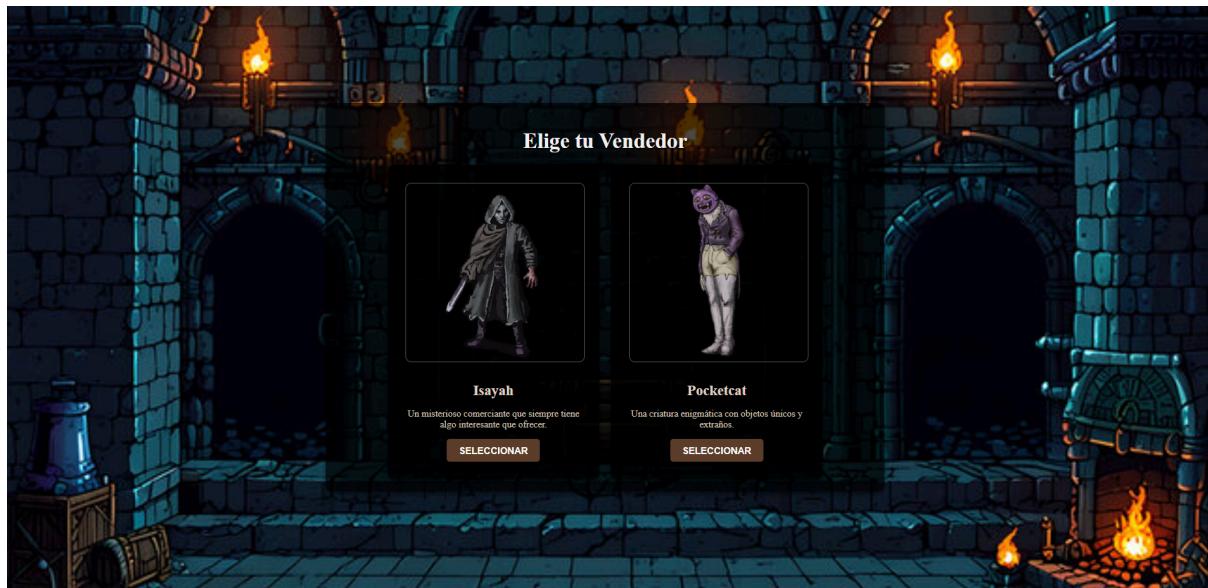
Cada uno de ellos tiene su propia historia y diferentes razones para entrar en las mazmorras del miedo y hambre

A continuación nos guiará al lobby sitio principal del juego en el cual se nos presentarán diferentes opciones de utilizar el juego el las cuales encontraremos :

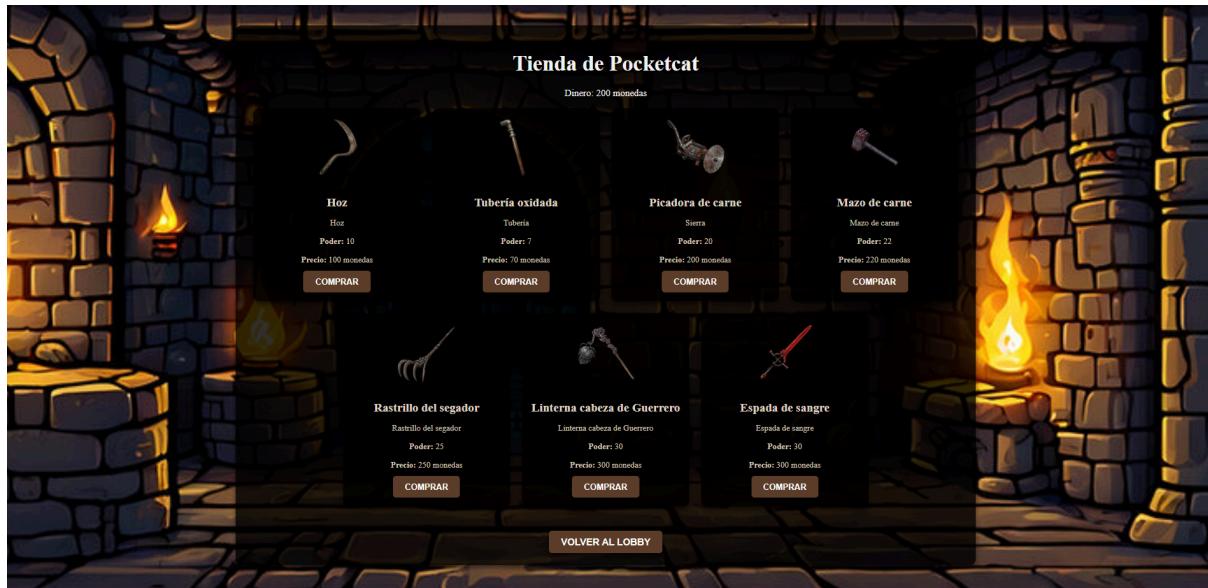
- Tienda : Seleccionar Vendedor
- Ir a combate
- Inventario
- Guardar Partida
- Salir



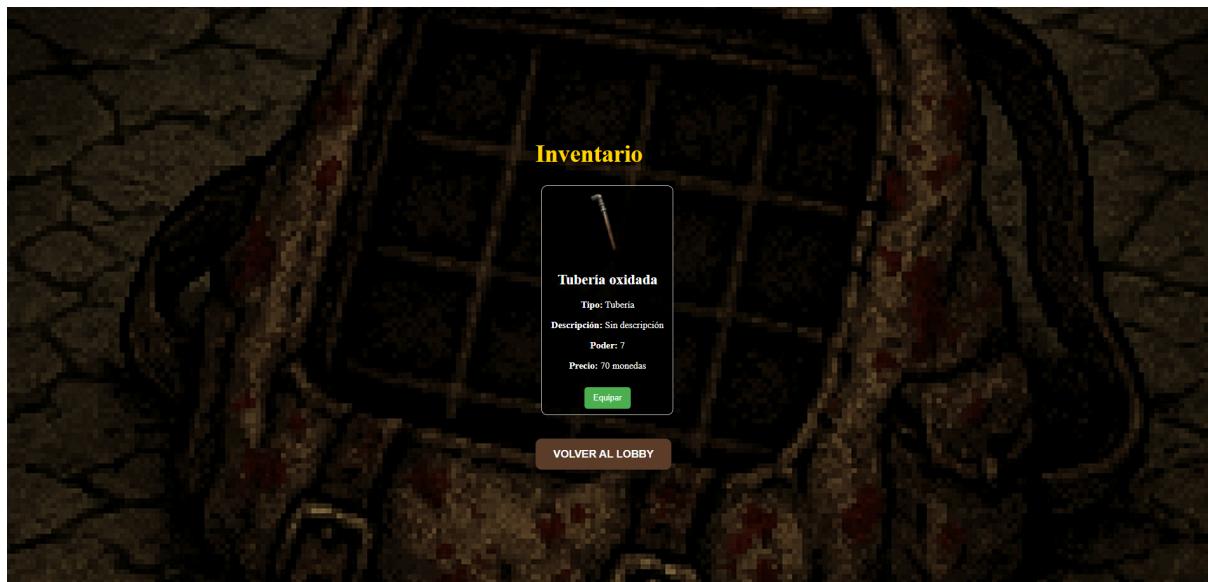
De acuerdo con esto sabido, entraremos en la tienda primero en la cual podras elegir el vendedor !!!! Pero ten cuidado uno es un estafador !!!!



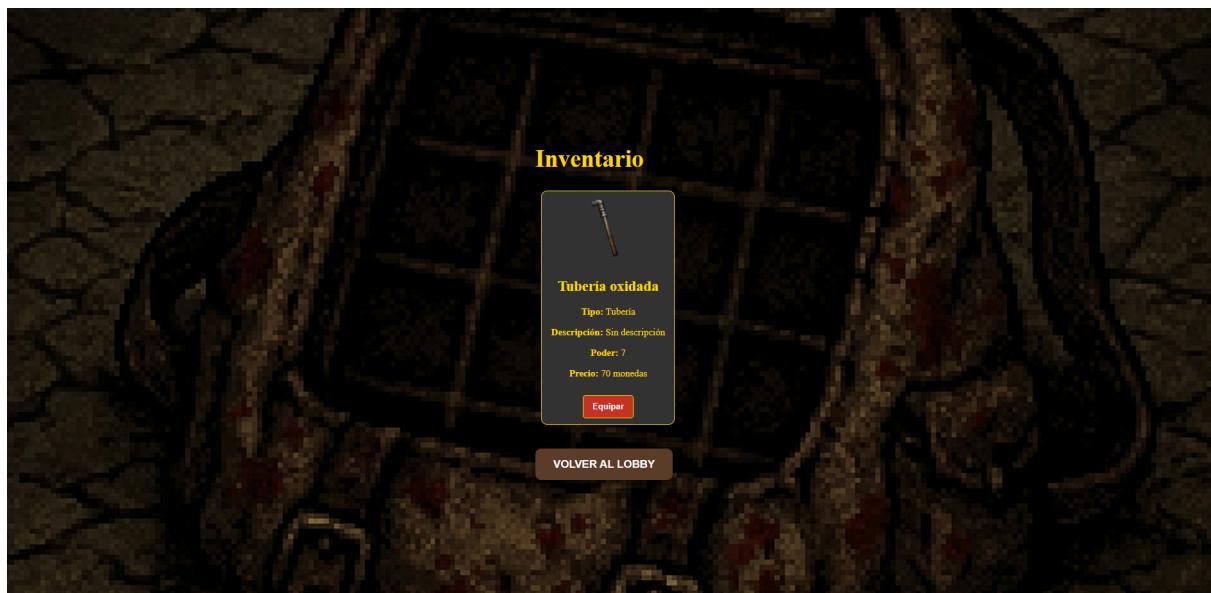
Al seleccionar el vendedor deseado nos guiará a sus objetos en venta los dos son los mismos pero los de uno de los vendedores son falsos.



¿Qué de objetos no? bueno compra uno y nos vamos al inventario ya de ya para ver qué ha pasado.

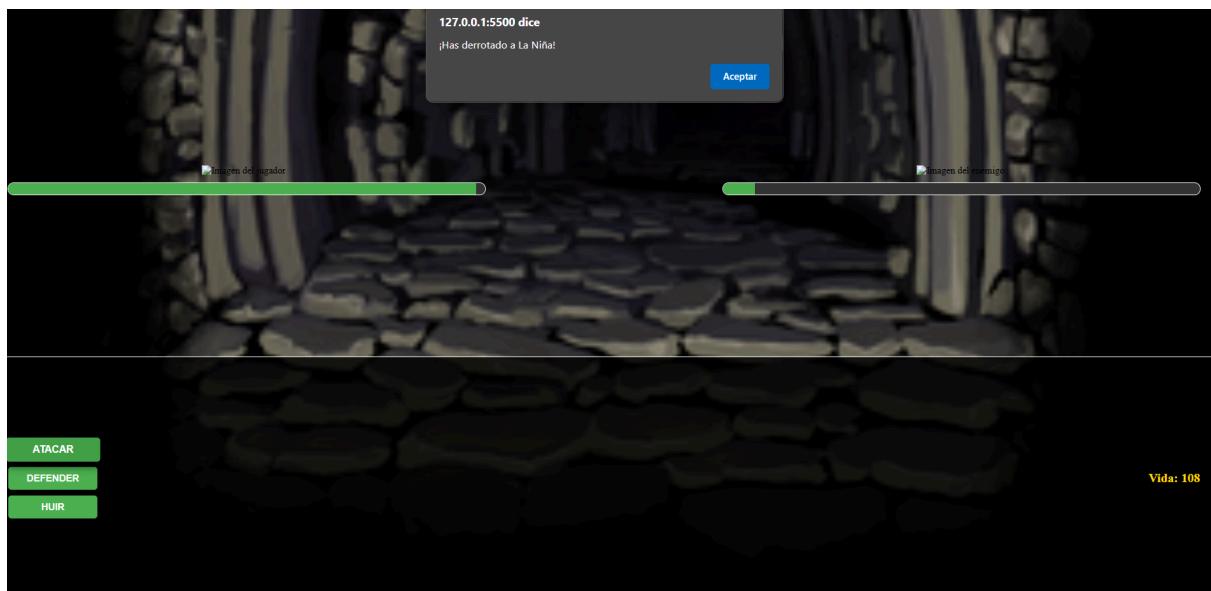


El objeto comprado nos aparecerá en Inventario y podremos equiparlo para hacer más daño.

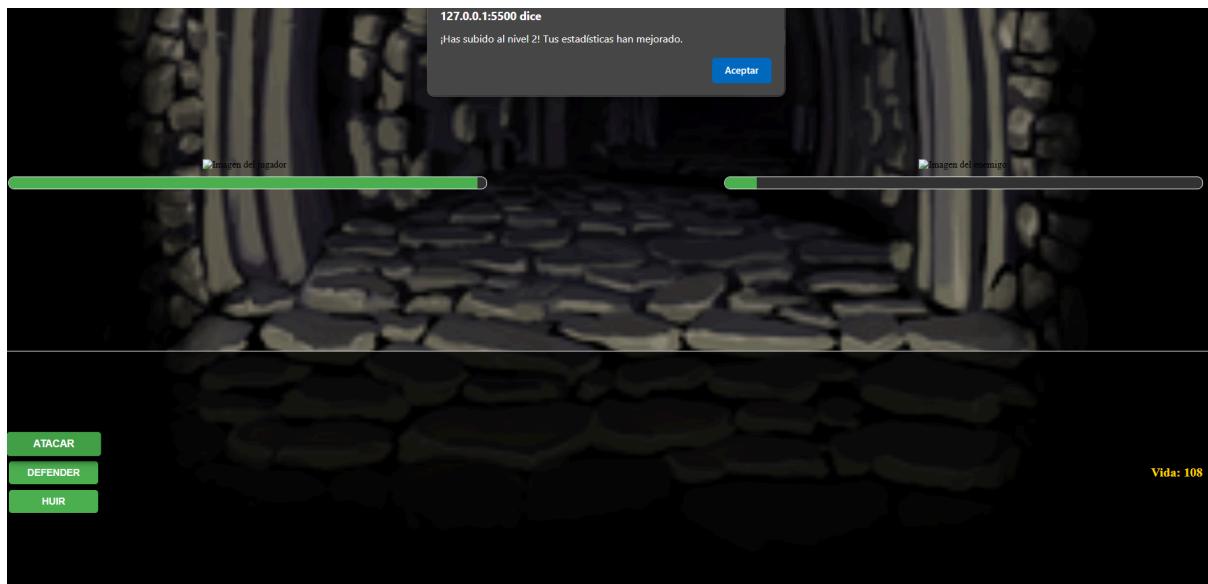


Así se pone cuando está equipado.

Por ultimo la ultima de las es ir al combate en la cual he tenido serios problemas al configurar y no he podido arreglar cosas del código pero lo único que no aparecen son las imágenes de el personaje ni del enemigo.

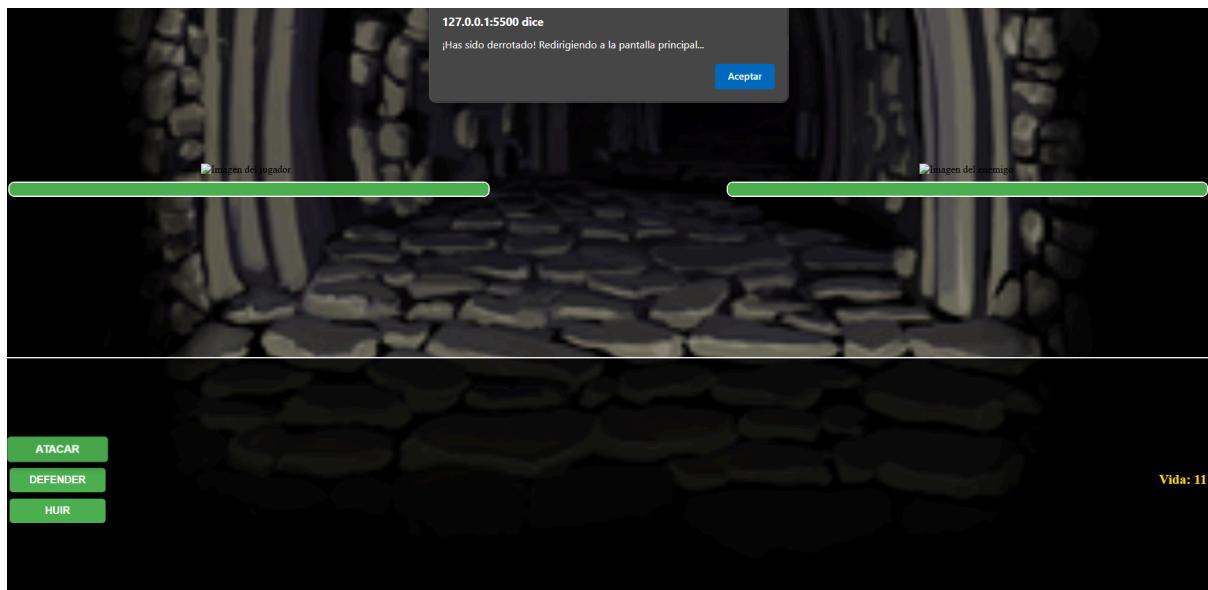


Aquí derrotaremos al enemigo en cuestión y a continuación nos darán las recompensas por nuestra victoria.



Las recompensas que nos darán en este combate son una subida de nivel en el cual mejoramos todas las estadísticas del personaje y nos añade 50 de oro a nuestro dinero.

Por último cuando vamos avanzando de rondas habrá un enemigo que no podremos derrotar por lo cual nos saldrá tal que así en nuestra pantalla.



Y al perder nos redirigirá al lobby borrando por completo los datos de nuestra partida ya que nuestro personaje a muerto en combate.