

## **Tarea 4**

### **Programación avanzada**

### **Postgrado IIMAS**

**3 de Septiembre de 2013**

**Fecha de entrega 10 de Septiembre de 2013.**

Modelación orientada a objetos, haga un proyecto con maven por cada uno de los siguientes problemas.

Problema 1.- Modele e implemente tres clases para resolver la tarea 2.

Problema 2.- Suponga que en la robocup hay una prueba que consiste en colocar  $n$  robots al azar en un cubo de  $n \times n$  posiciones y que el resultado final sea que todos los robots ocupen las posiciones de la cara superior del cuadrado. Resuelva el problema con la programación orientada a objetos, utilizando la clase de la tarea 3 y moviendo un robot a la vez.

Problema 3.- Suponga ahora que en la robocup en la misma prueba el robot puede saber si las posiciones de la cara superior están ocupadas, utilice en su implementación la herencia.

**Los problemas tienen que estar hechos con lenguaje java en un proyecto maven y tener el control de versiones git.**

**La tarea tiene que ser mandada al ayudante José Angel Hermosillo joseangel.hermosillo@gmail.com en un archivo tar.gz que contenga su nombre y el texto en formato pdf.**