

Tarea 6

Programación avanzada

Postgrado IIMAS

22 de Octubre de 2013

Fecha de entrega 29 de Octubre de 2013.

Tarea de diseño de patrones.

Problema 1.- Describa detalladamente cinco de los patrones especificados en el libro “Design Patterns Elements of Reusable Object-Oriented Software”.

Problema 2.- Implemente un diseño en lenguaje java, el programa tiene que estar documentado.

Los problemas tienen que estar hechos con lenguaje java en un proyecto maven, las clases tienen que estar probadas en junit y tener el control de versiones git.

La tarea tiene que ser mandada al ayudante José Angel Hermosillo joseangel.hermosillo@gmail.com en un archivo tar.gz que contenga su nombre y el texto en formato pdf.