世界地图

## 主地图WorldView

/\*\*资源层 \*/

private m\_pResLayer: ResLayer;

/\*\*行走层 \*/

private m\_pWayLayer: WayLayer;

/\*\*英雄层 \*/

private m\_pHeroLayer: HeroLayer;

/\*\*效果层 \*/

private m\_pEffectLayer: WorldEffectLayer;

/\*\*遮盖层 \*/

private m\_pCoverLayer: CoverLayer;

## 资源类ResSprite

    /\*\*

     \* 世界地图城池

     \* *@export*

     \* *@class* CitySprite

     \* *@extends* ResSprite

     \*/

    /\*\*

     \* 世界地图资源点

     \* *@export*

     \* *@class* WorldResSprite

     \* *@extends* ResSprite

     \*/

## 英雄行走类SoldierSpite

* 英雄ArmySprite
* 直线线路WaySpite
* 城池间线路CityWay

## 城池行走算法Djikstra

## 城池和资源点击菜单WorldMenuComponent

* 城池菜单WorldMenuWidget
* 采集菜单WorldMenuGatherWidget
* 收集菜单WorldMenuCollectWidget
* 打怪菜单WorldMenuAttackWidget
* 行军菜单WorldMenuArmyWidget

## 行军事件面板

* 出征选择面板WorldHeroPanel
* 行军加速面板WorldAcceleratePanel
* 拜访事件面板WorldVisitPanel
* 左侧行军列队WorldQueuePanel
* 当前攻击信息WorldBattlePanel（攻击资源怪，攻城已去除）

## 搜索功能WorldSearchView

## 攻城战系统

* 攻城战列表信息WorldSiegeView
* 攻城战结果WorldSiegeResult
* 攻城战排行WorldSiegeRankView

## 小地图WorldThumView

## 警报WorldBattleView

## 军营上下阵WorldRankView