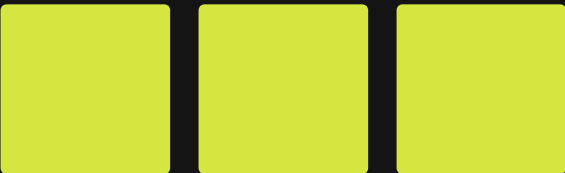
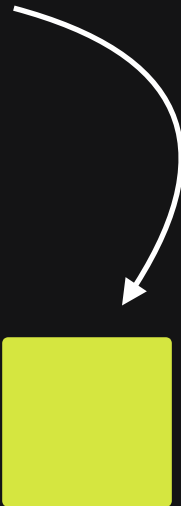


# O Jogo do Layout Perfeito



Sorry,  
I'm fixed



# Flex



# Flex

Unidimensional (linha ou coluna)



# Flex

Unidimensional (linha ou coluna)

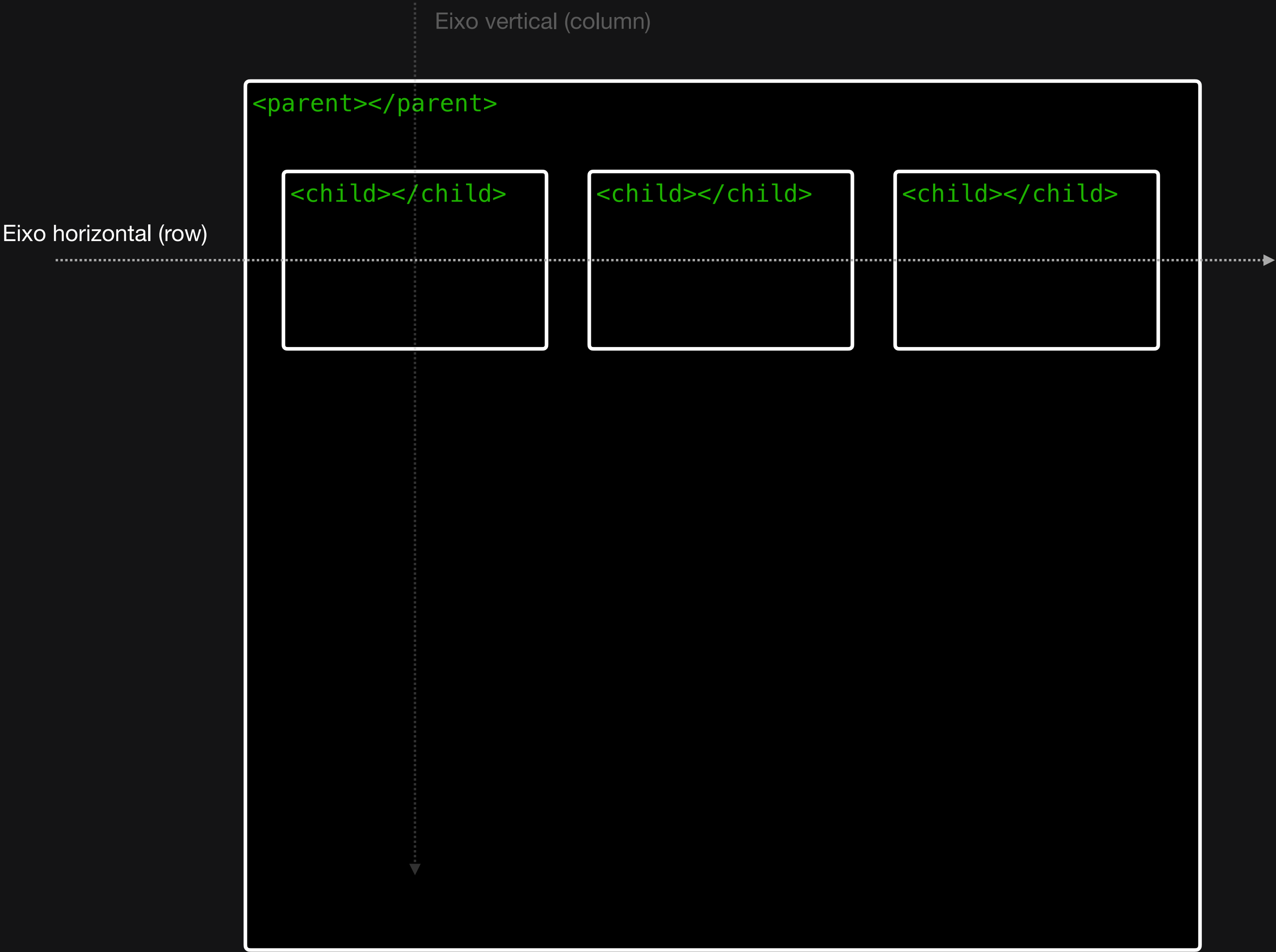
Distribuição dinâmica

Alinhamento de elementos dentro de um container



# Flex

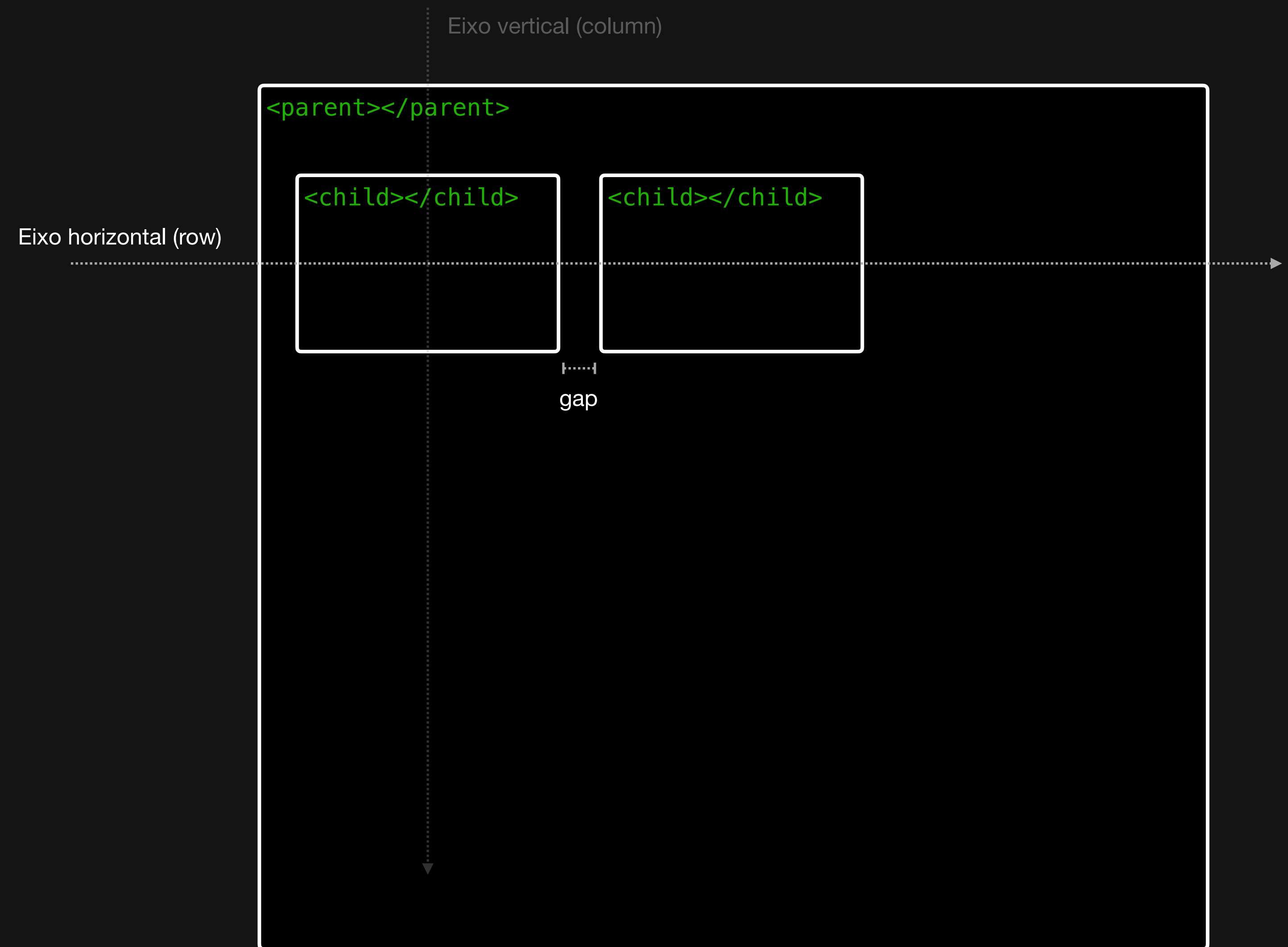
- Unidimensional (linha ou coluna)
- Melhor para distribuição dinâmica
- Alinhamento de elementos dentro de um container



# Estrutura

O eixo default é o horizontal (row) , mas também temos o eixo vertical (column). Conseguimos definir O eixo utilizando a propriedade flex-direction.

O espaço entre os filhos também pode ser ajustado através da propriedade gap.



# Alinhamento

**justify-content** - Alinha os itens no eixo principal

flex-start → itens no início.

center → itens no centro.

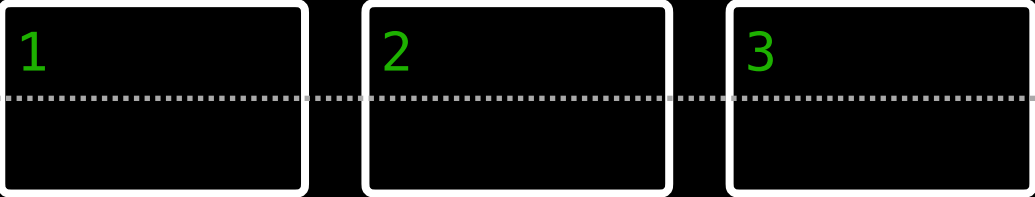
space-between → espaço igual entre os itens.

space-around → espaço ao redor dos itens.

flex-end → itens no fim.

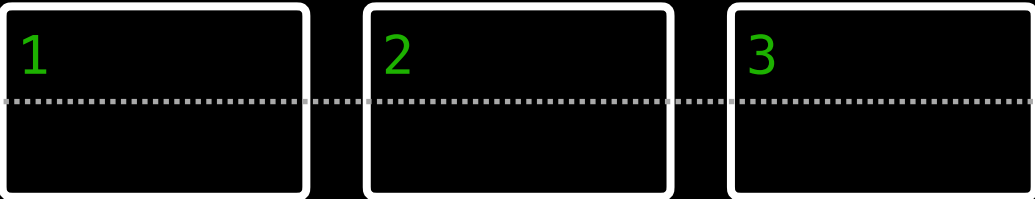
Eixo horizontal (row)

<parent></parent>



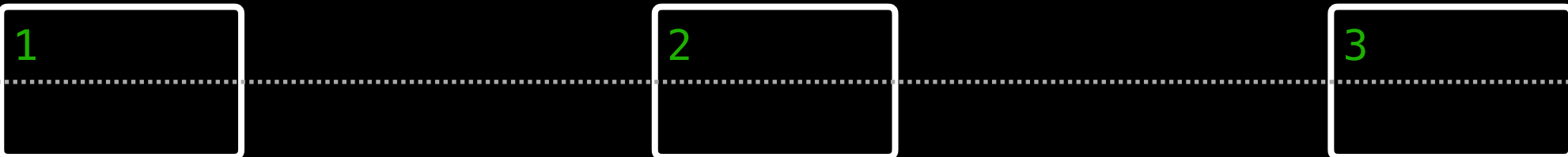
center

<parent></parent>



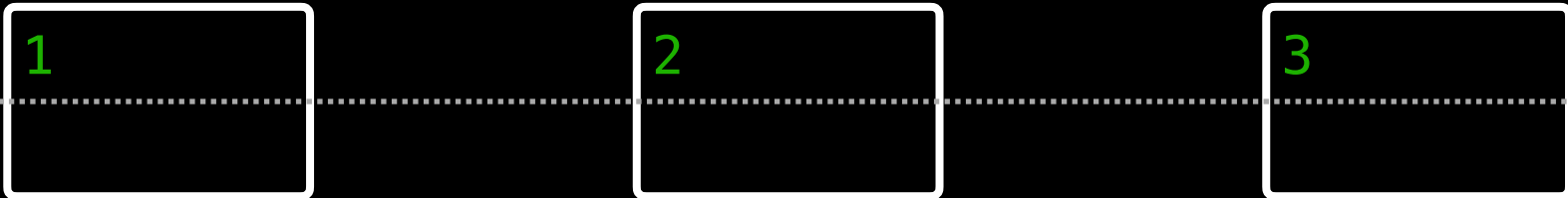
space-between

<parent></parent>



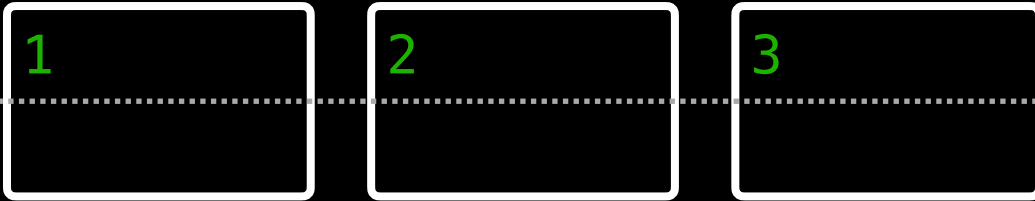
space-around

<parent></parent>



flex-end

<parent></parent>



# Alinhamento

**align-items** - Alinha os itens no eixo transversal

flex-start → itens no início.

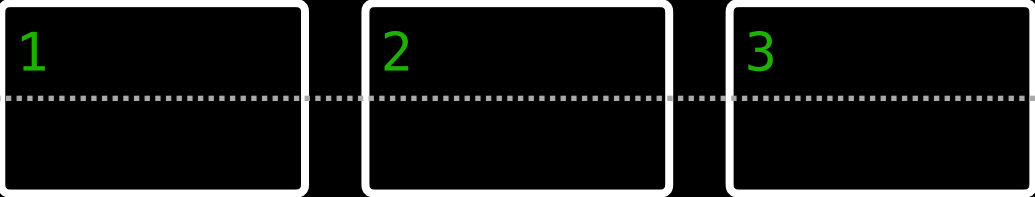
center → itens no centro.

flex-end → itens no fim.

stretch →

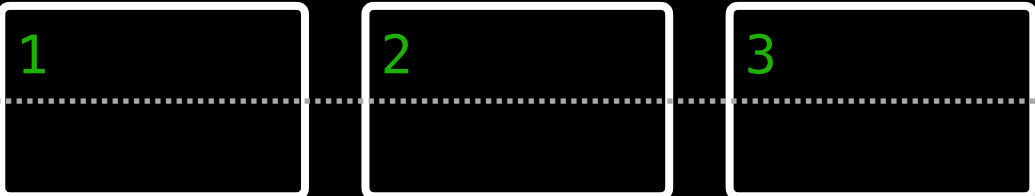
flex-start

<parent></parent>



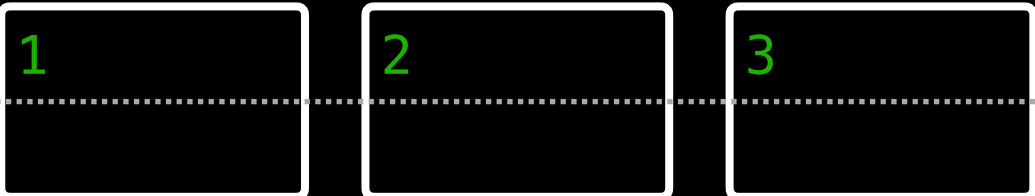
center

<parent></parent>



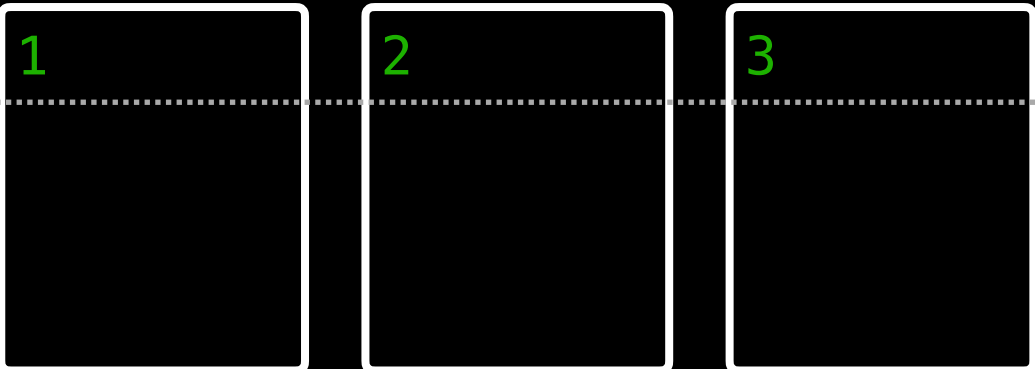
flex-end

<parent></parent>



stretch

<parent></parent>





# Alinhamento

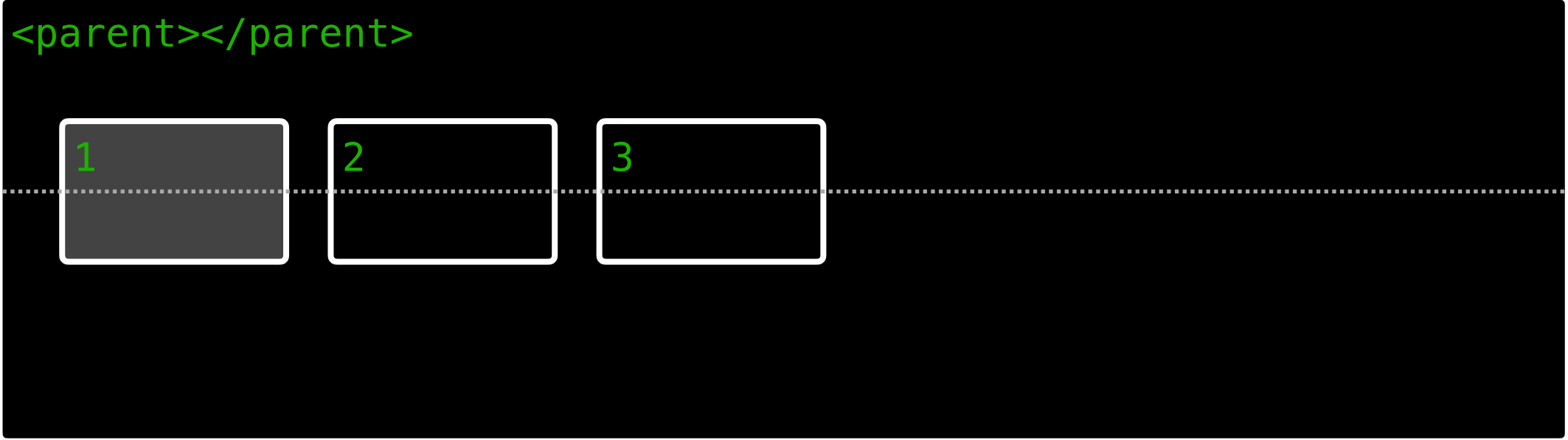
**Align-self** - Alinha individualmente um item no container

flex-start → items no início.

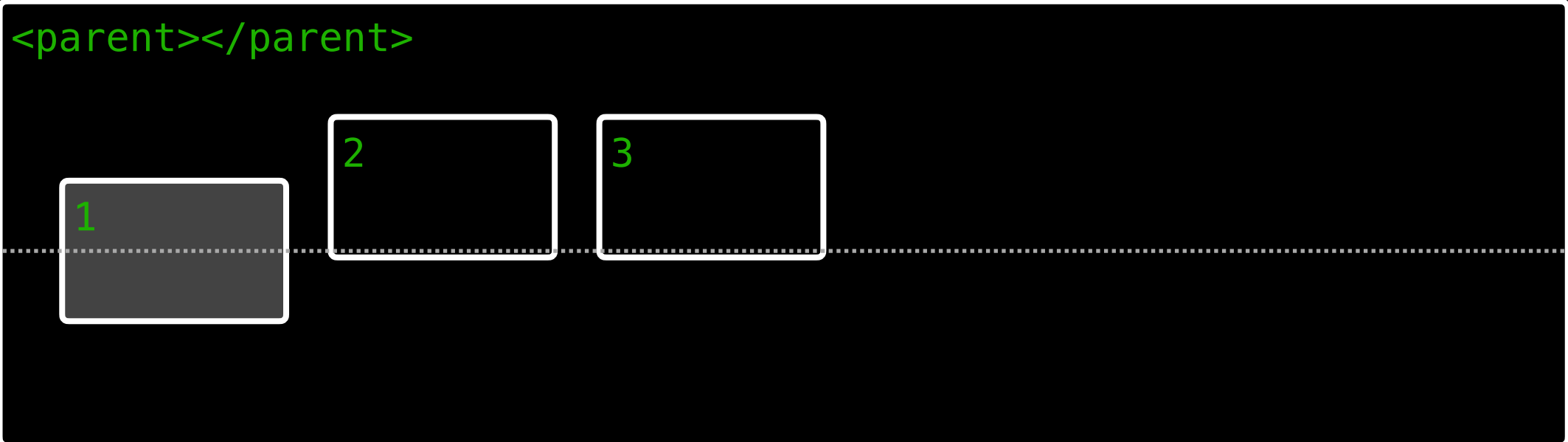
center → items no centro.

flex-end → items no fim.

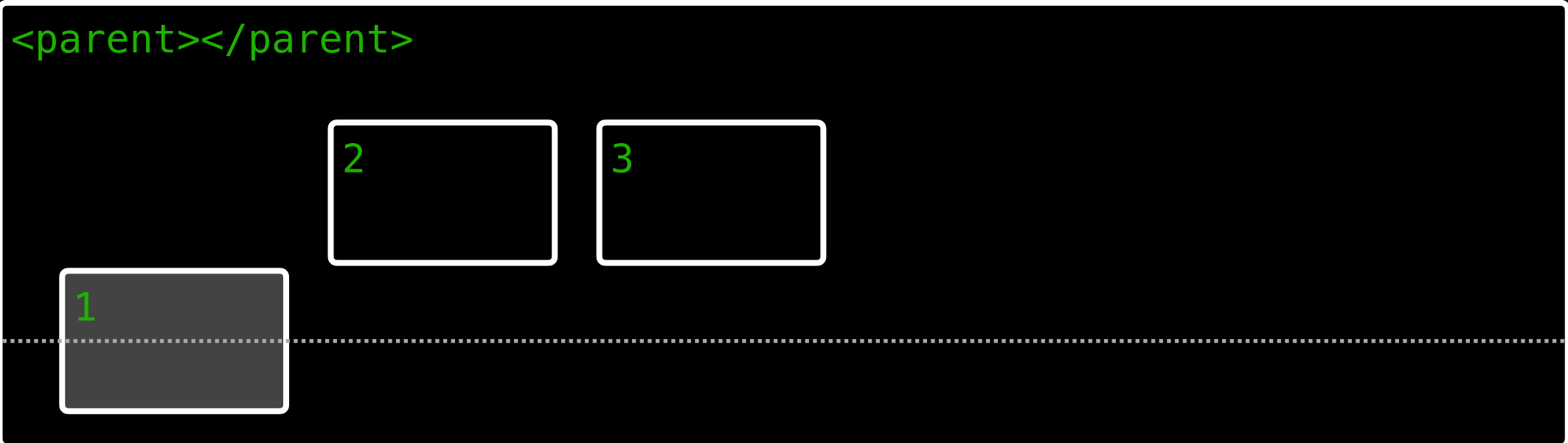
flex-start



center



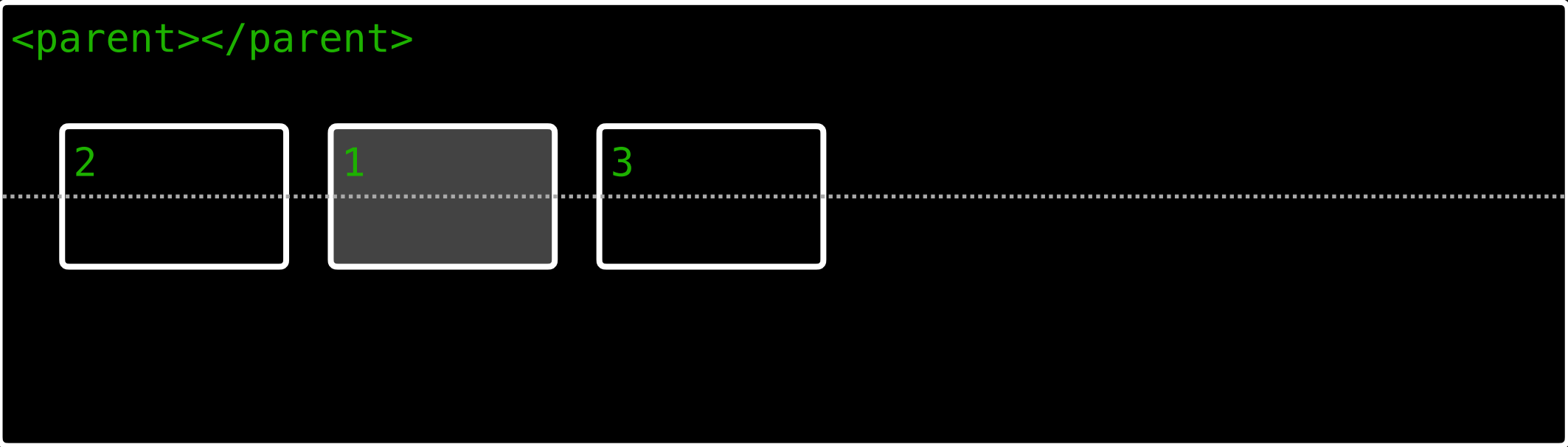
flex-end



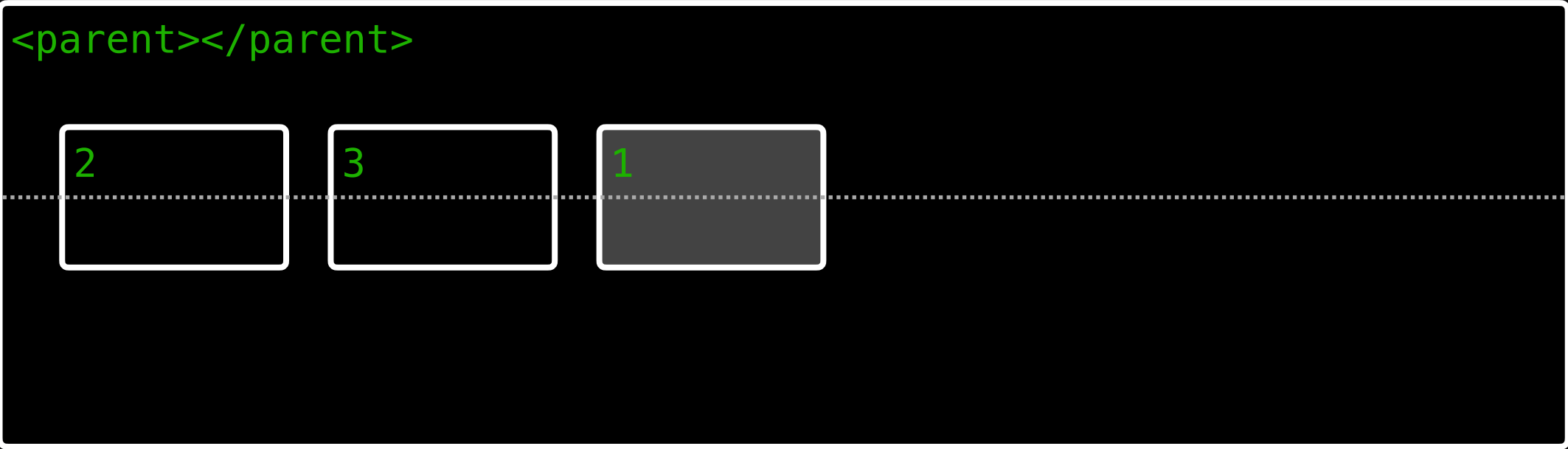
# Alinhamento

Order - Define a ordem dos items independentemente da ordem do html

order: 1



order: 2



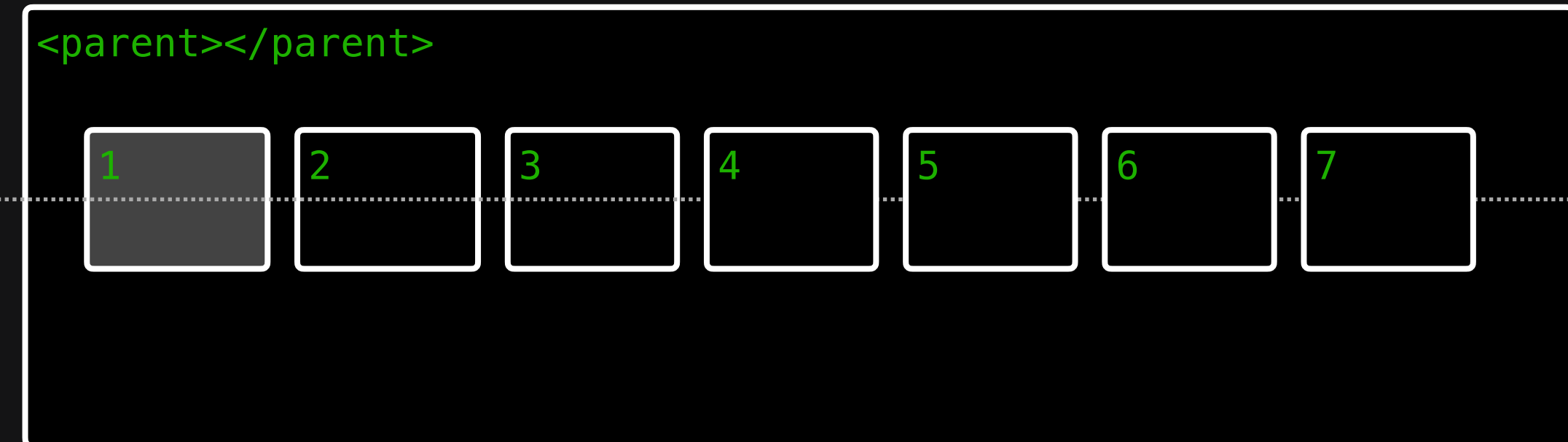
# Alinhamento

**flex-wrap** - permite que os items quebrem para uma nova linha senão houver espaço no eixo principal do container

wrap → Permite ajuste

no-wrap → restringe o ajuste

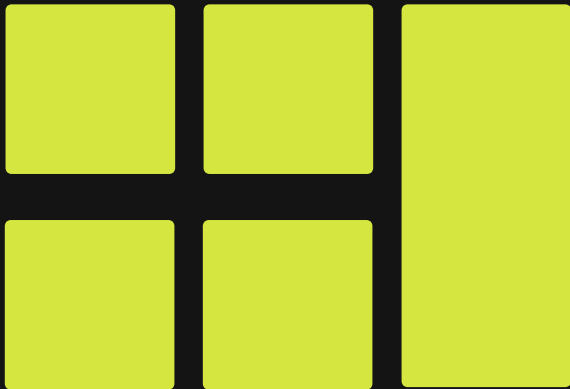
no-wrap



wrap



# Grid

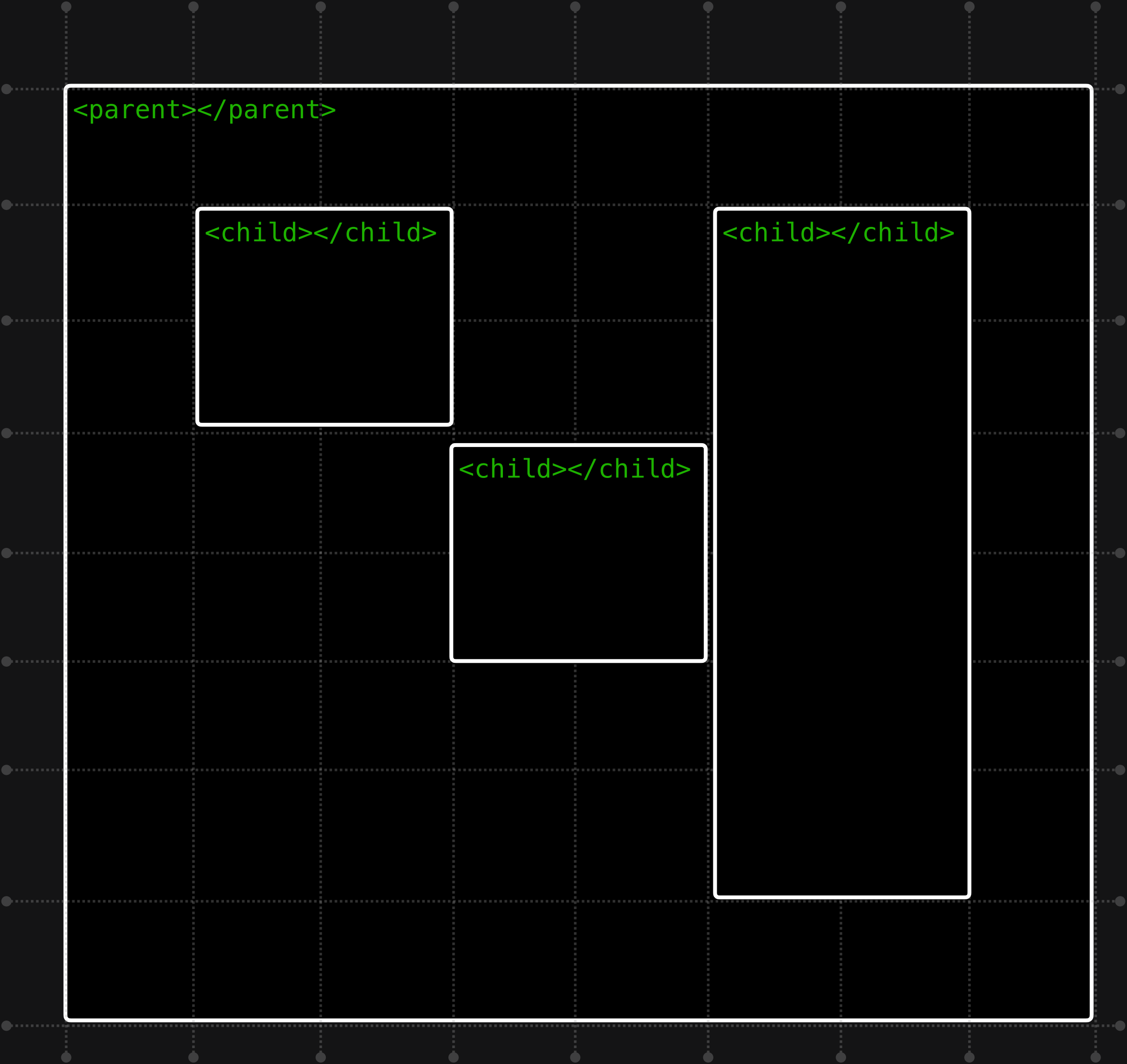


# Grid

Bidimensional (linhas e colunas)

Melhor para layouts fixos

Construção de layouts completos



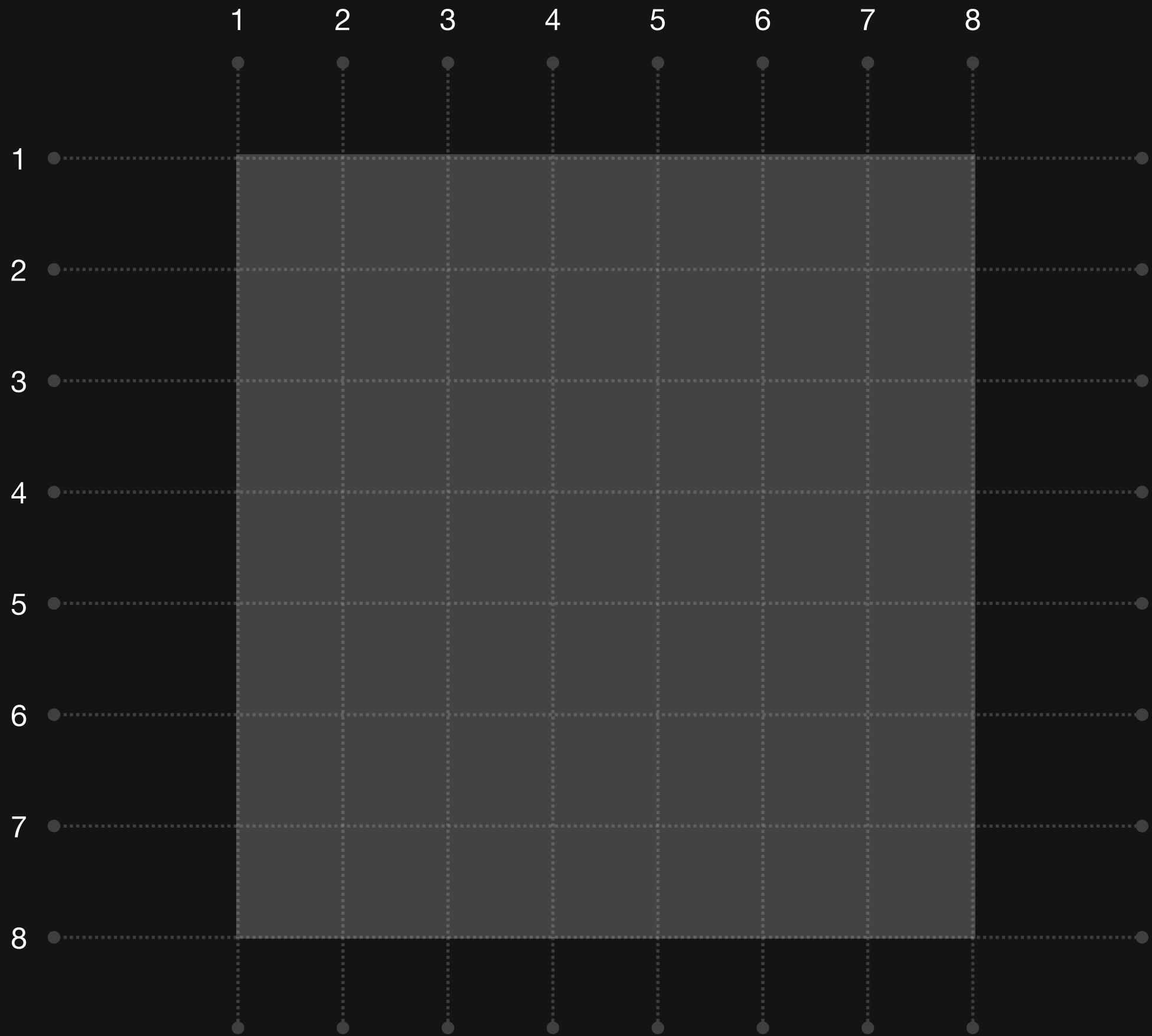
# Construção

A construção da grid começa no pai com a aplicação da propriedade display: grid.

Depois, é necessário definir a estrutura de columns e rows que precisamos para a planta do layout.

```
grid-template-columns: 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr;  
Grid-template-rows: 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr 1fr;
```

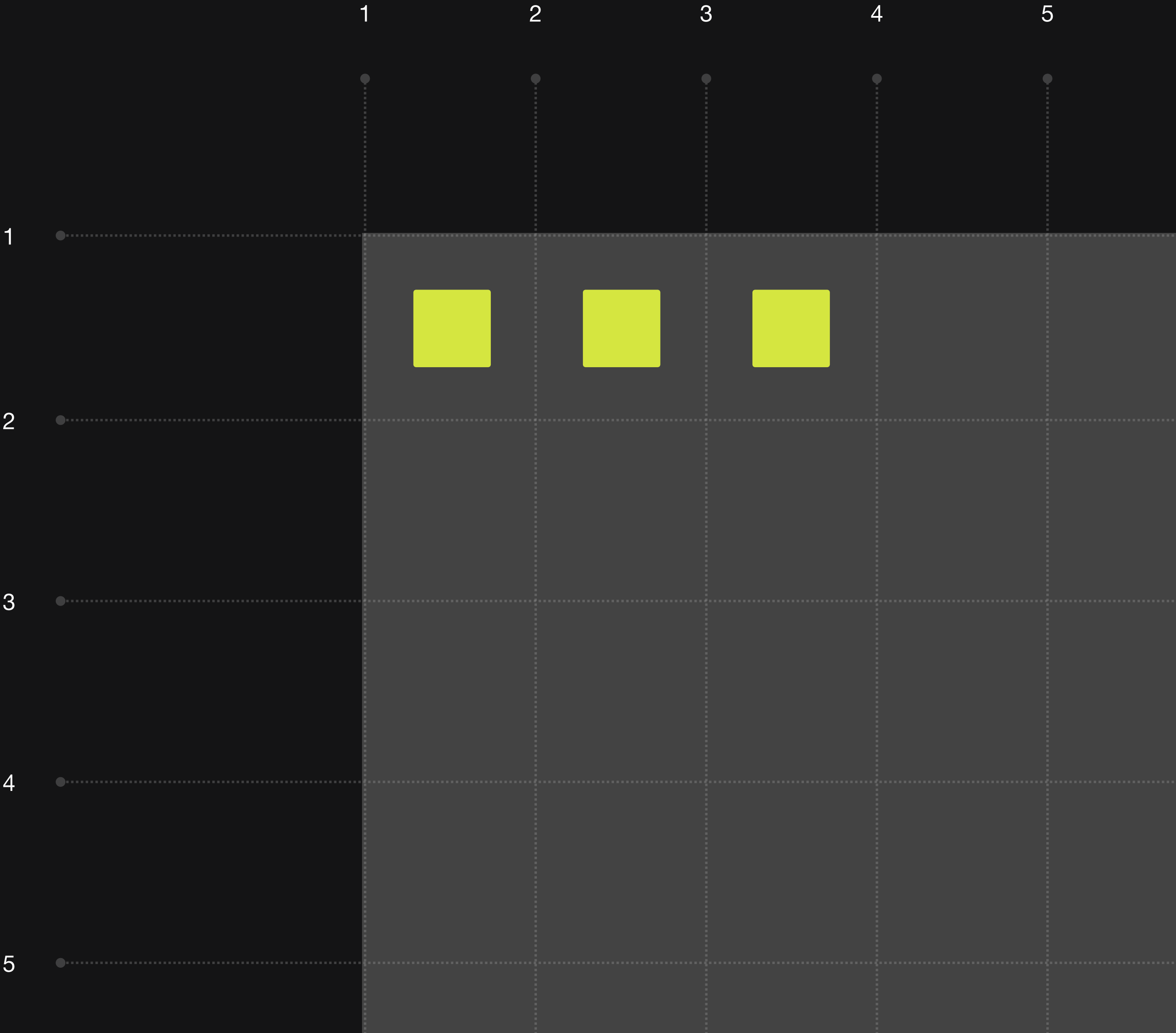
<fr> representa uma unidade fracional, ou seja, uma parte igual do container.



# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings



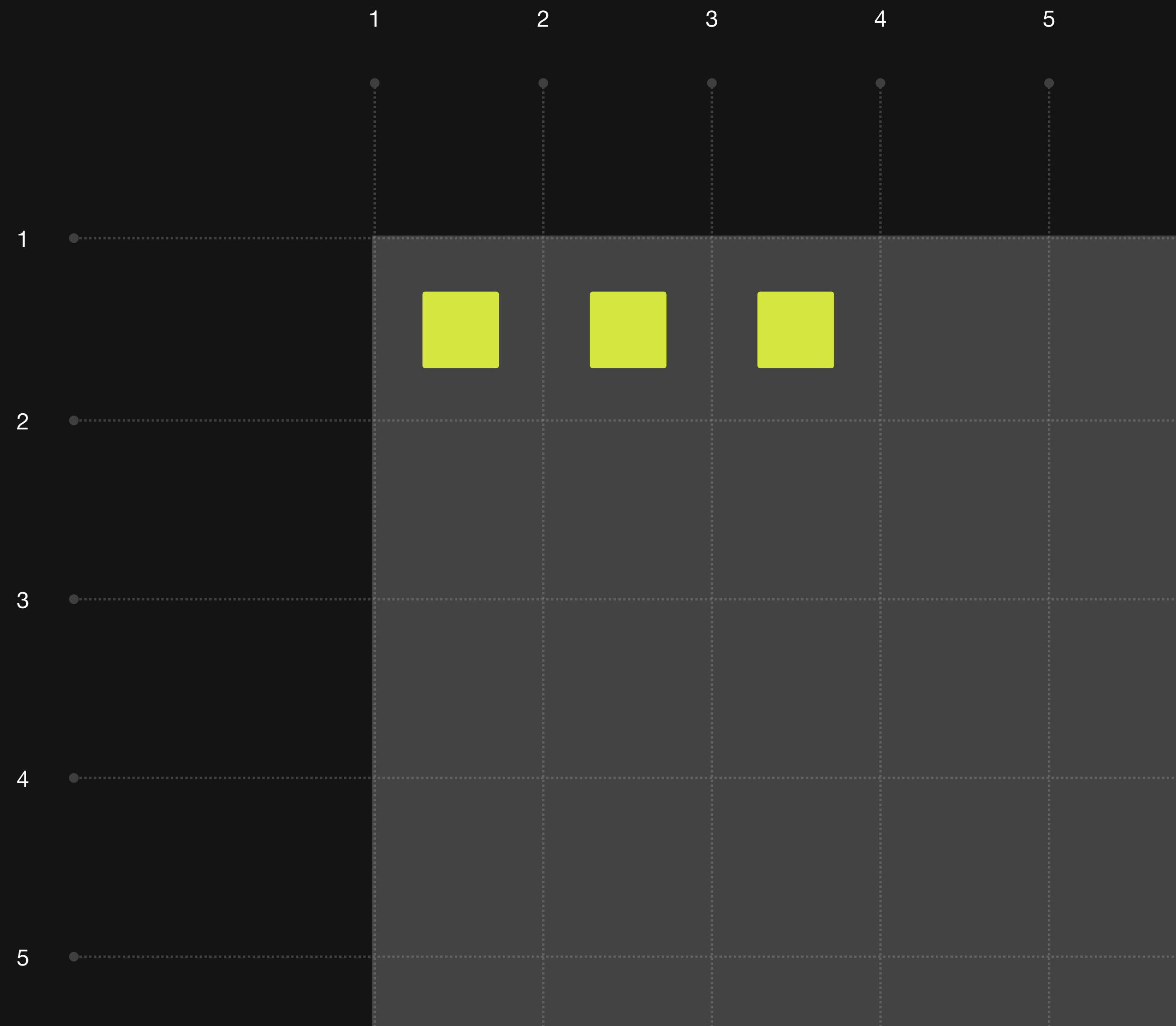
# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings.

A propriedade justify-items permite alinhar os siblings dentro do seus perímetros e não em relação uns aos outros.

justify-items: start | end | center | stretch





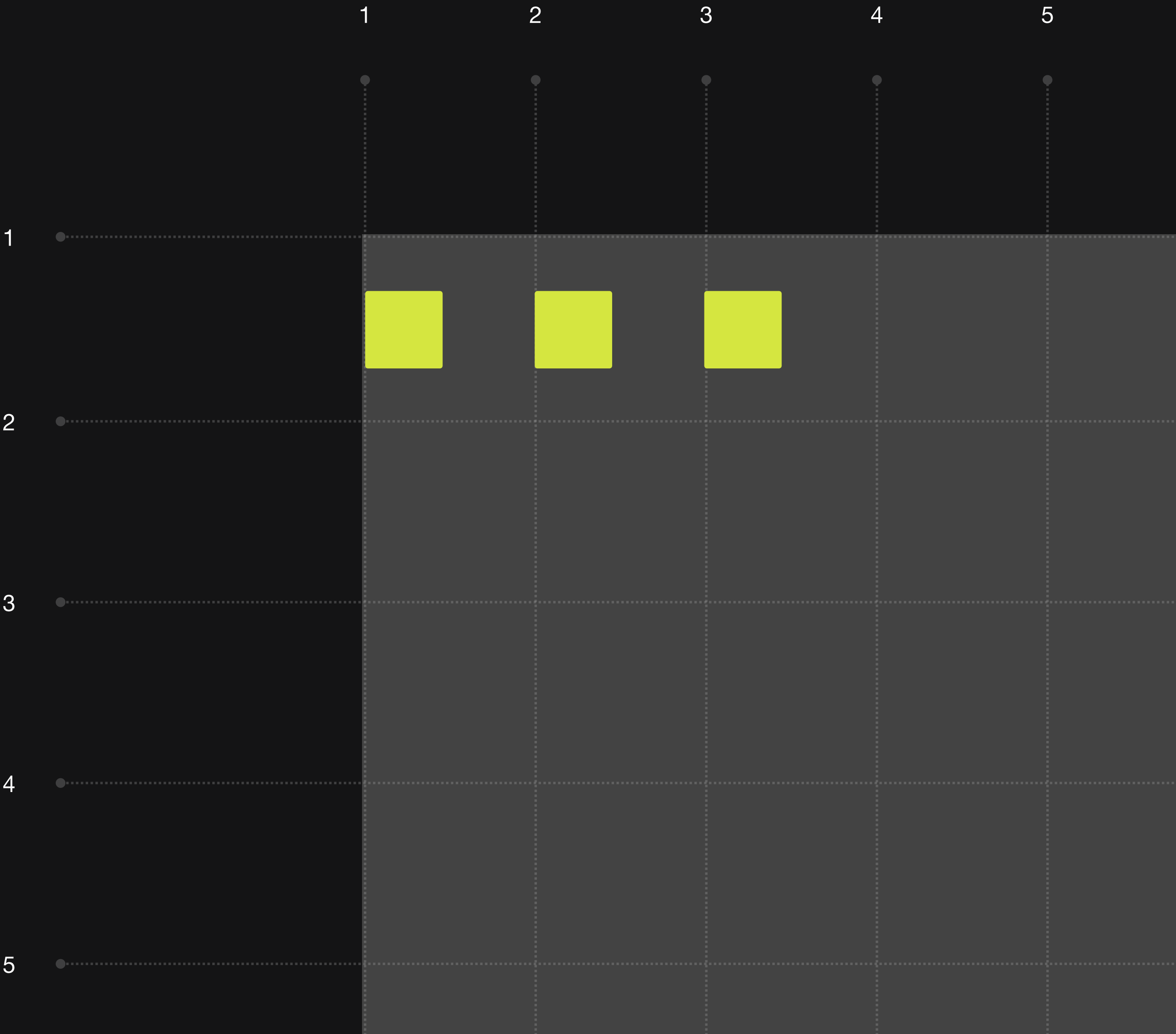
# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings.

A propriedade justify-items permite alinhar os siblings dentro do seus perímetros e não em relação uns aos outros.

justify-items: **start** | end | center | stretch



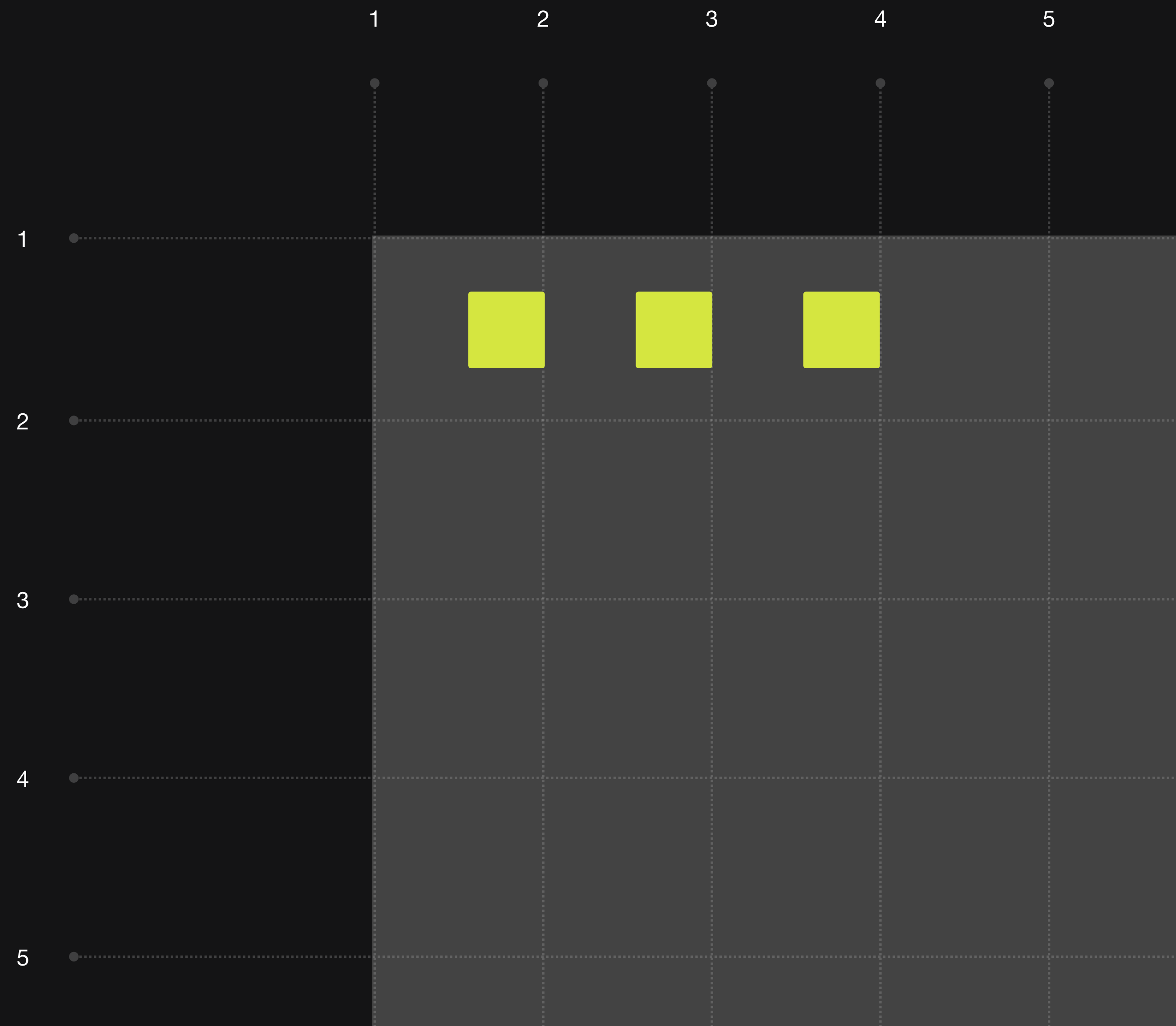
# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings.

A propriedade justify-items permite alinhar os siblings dentro do seus perímetros e não em relação uns aos outros.

justify-items: start | **end** | center | stretch



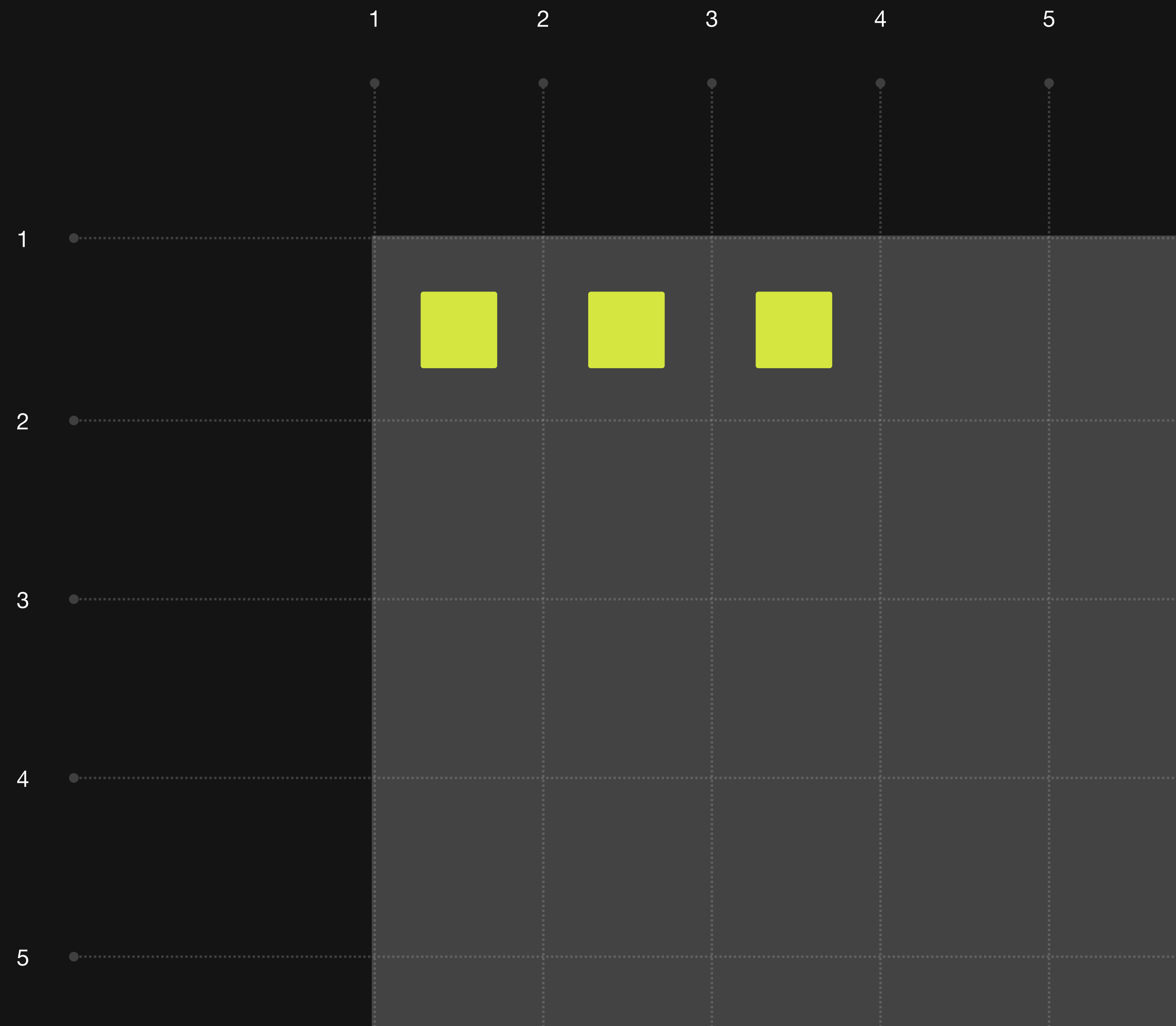
# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings.

A propriedade justify-items permite alinhar os siblings dentro do seus perímetros e não em relação uns aos outros.

justify-items: start | end | **center** | stretch



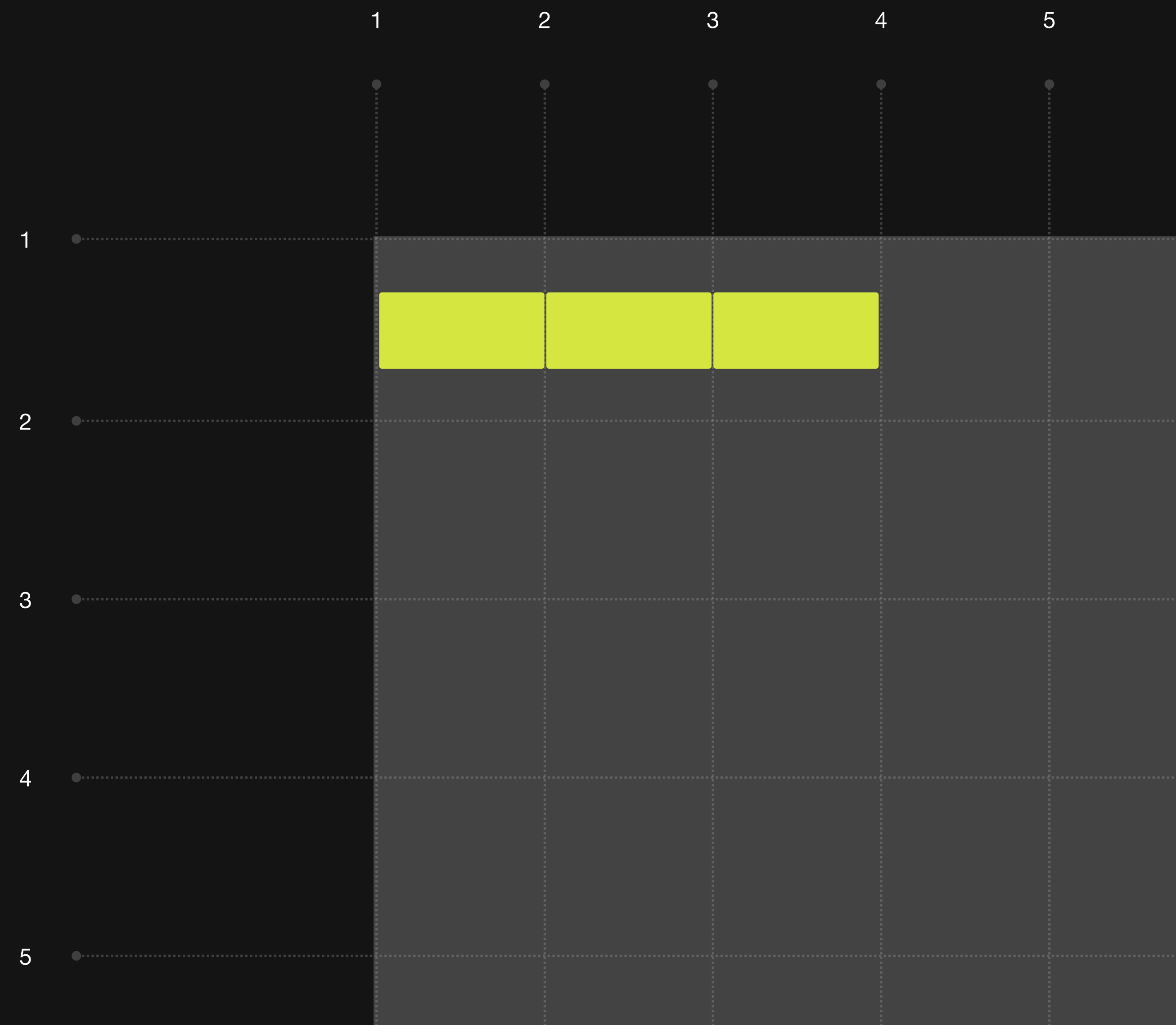
# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings.

A propriedade justify-items permite alinhar os siblings dentro do seus perímetros e não em relação uns aos outros.

justify-items: start | end | center | stretch



# Relação Parent > child

À diferença do flex, que cria um seguimento fluído entre os siblings, o grid cria espaços onde os siblings habitam.

Há uma relação maior entre Parent > child do que entre siblings.

A propriedade justify-items permite alinhar os siblings dentro do seus perímetros e não em relação uns aos outros.

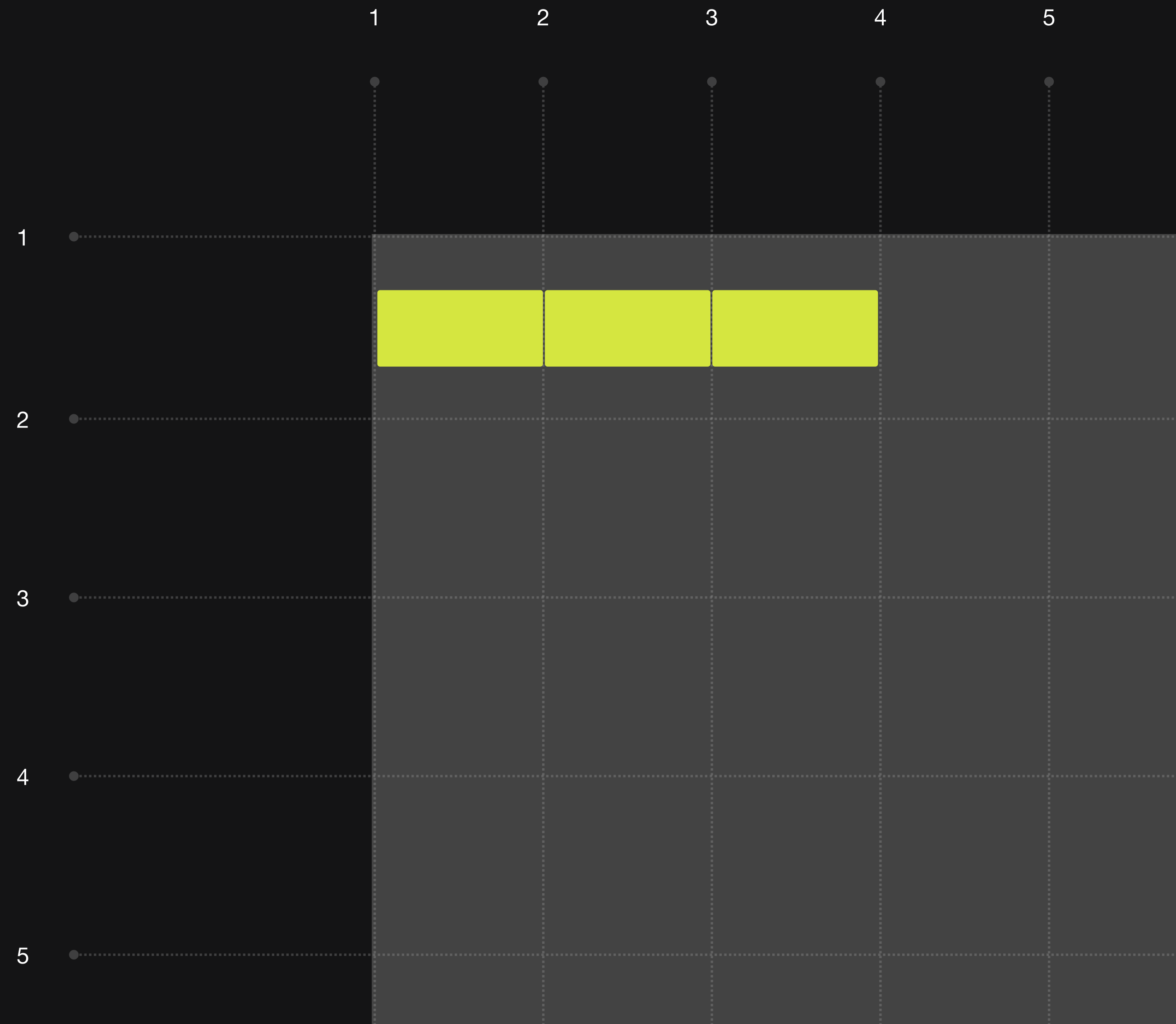
justify-items: start | end | center | **stretch**

Todos estes comportamentos podem também ser definidos pelo próprio child sand o **justify-self**.

E o eixo transversal por também ser manipulado da mesma maneira com a propriedade **align-items**.

align-items: start | end | center | stretch

A propriedade **place-items**, funciona como um conjunto de **align-items** e **justify-items**



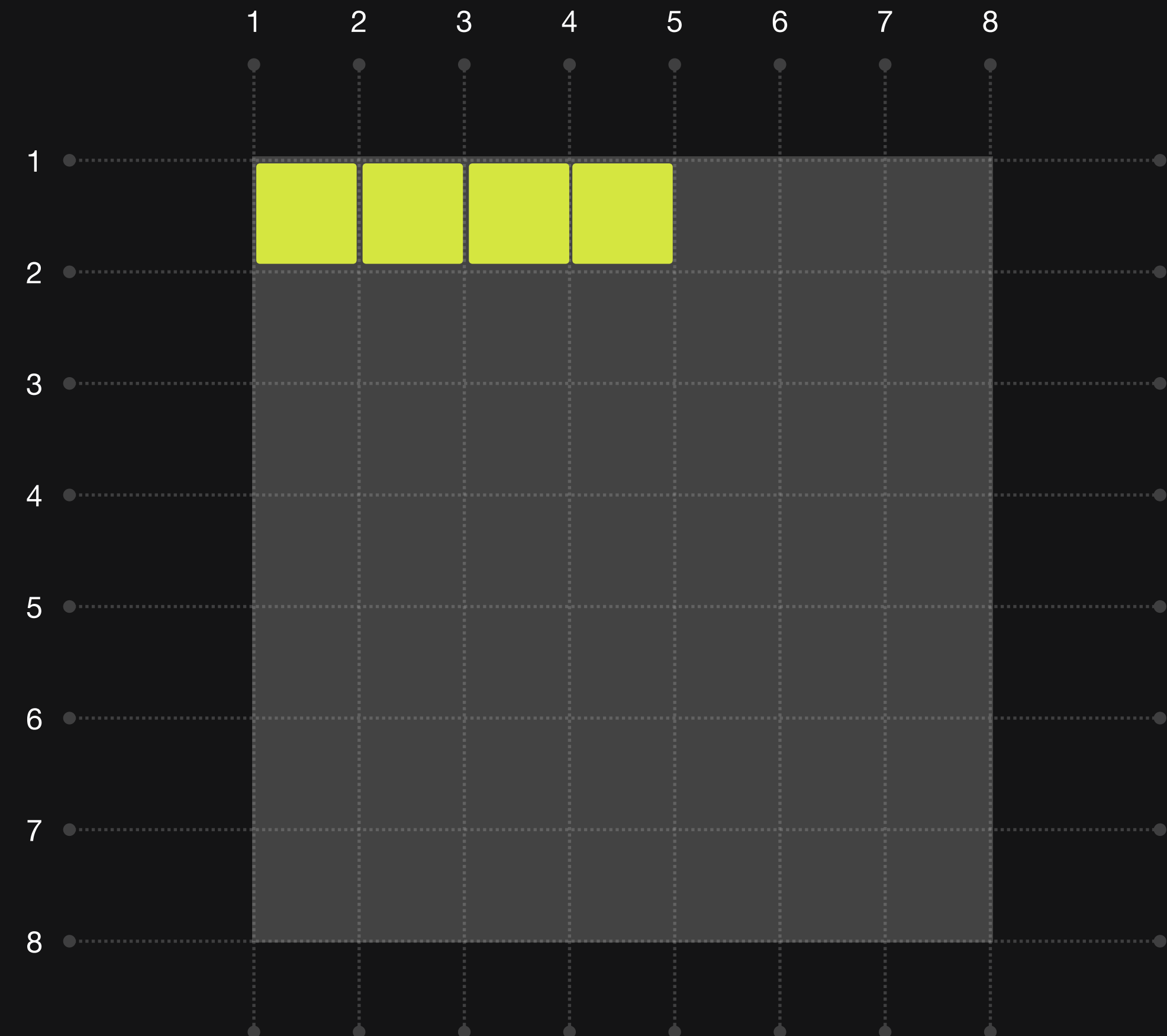
# Construção

Podemos usar a função `repeat` para melhorar a leitura do nosso código.

```
grid-template-columns: repeat(8, 1fr);  
Grid-template-rows: repeat(8, 1fr);
```

`repeat(n, <track-size>).` // e.g. `1fr | 10px | 1rem | 10%`

Para cada linha, é atribuída um número para nos ajudar geograficamente a localizar os limites de cada novo espaço.

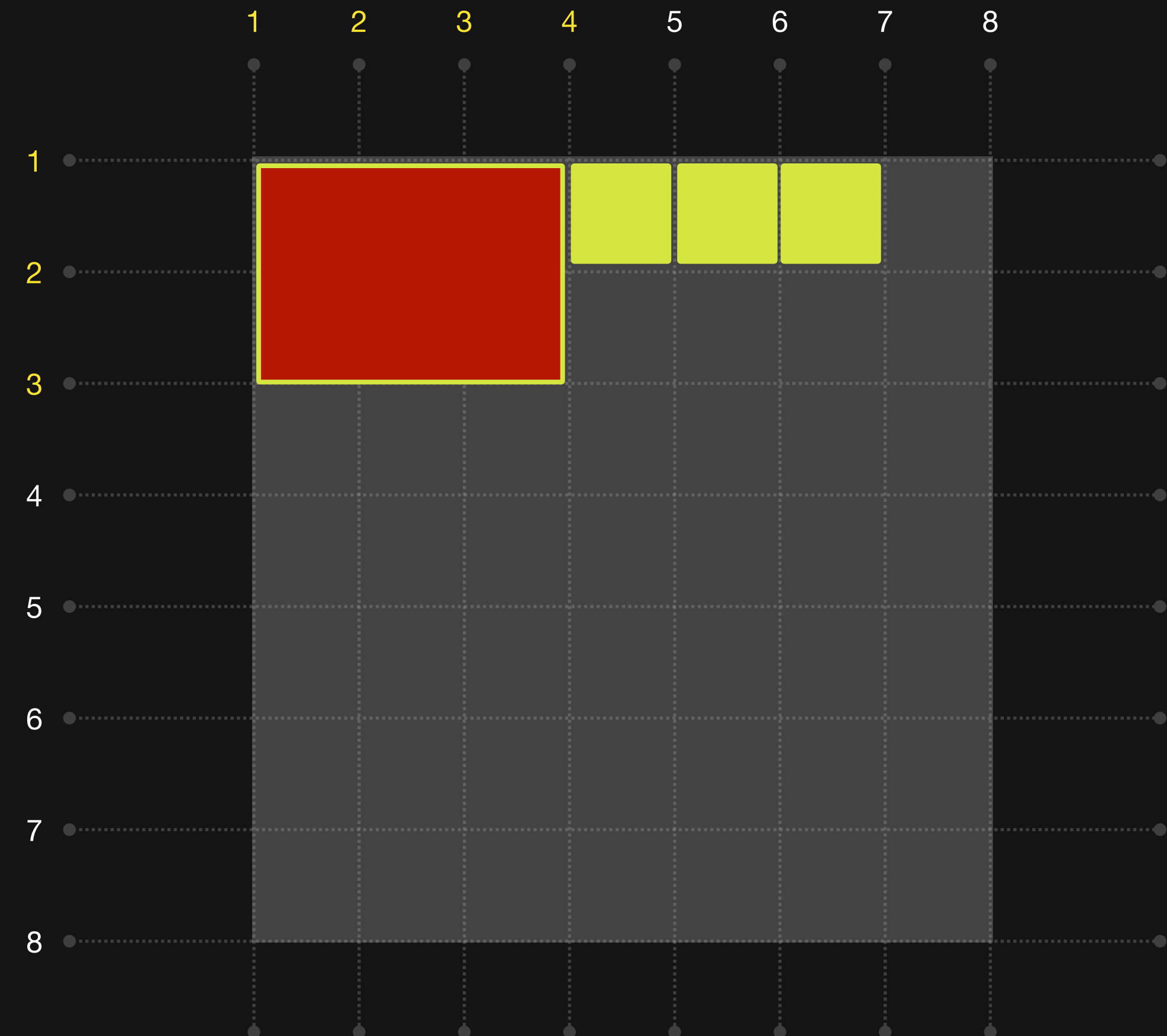


# Alinhamento

A definição geográfica de um elemento depende do início e o fim da grelha construída no container.

O elemento vermelho define o seu lugar através das propriedades `grid-column` e `grid-row`.

`grid-column`: 1 / 4 - começa no 1 e acaba no início do 4.  
`grid-row`: 1 / 3 - começa no 1 e acaba no início do 3



# Alinhamento

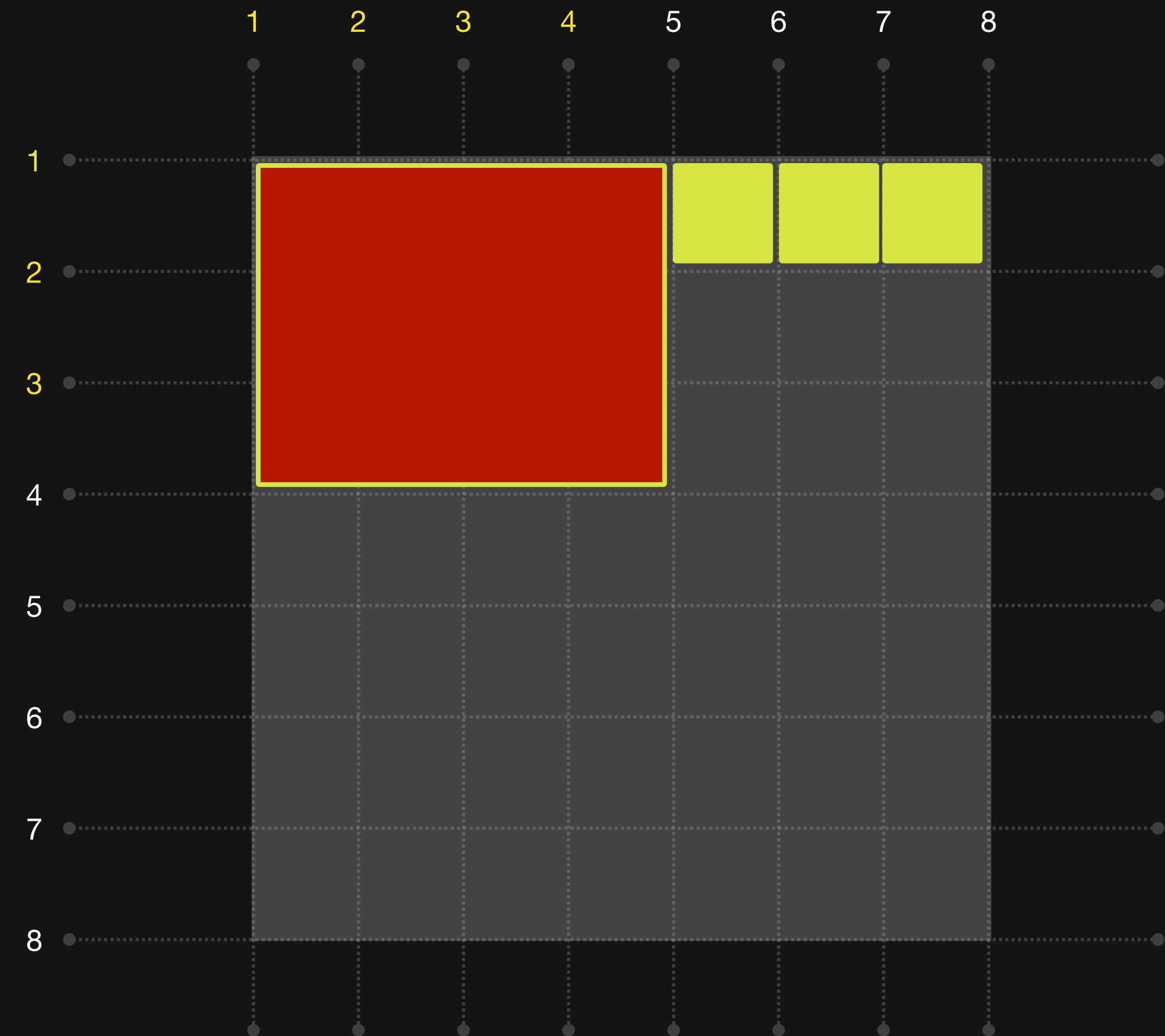
A definição geográfica de um elemento depende do início e o fim da grelha construída no container.

O elemento vermelho define o seu lugar através das propriedades `grid-column` e `grid-row`.

`grid-column: 1 / span 4` - começa no 1 e acaba no fim 4.

`grid-row: 1 / span 3` - começa no 1 e acaba no fim 3

Utilizar a palavra `span`, define que o limite poderá albergar também o fim da etapa.





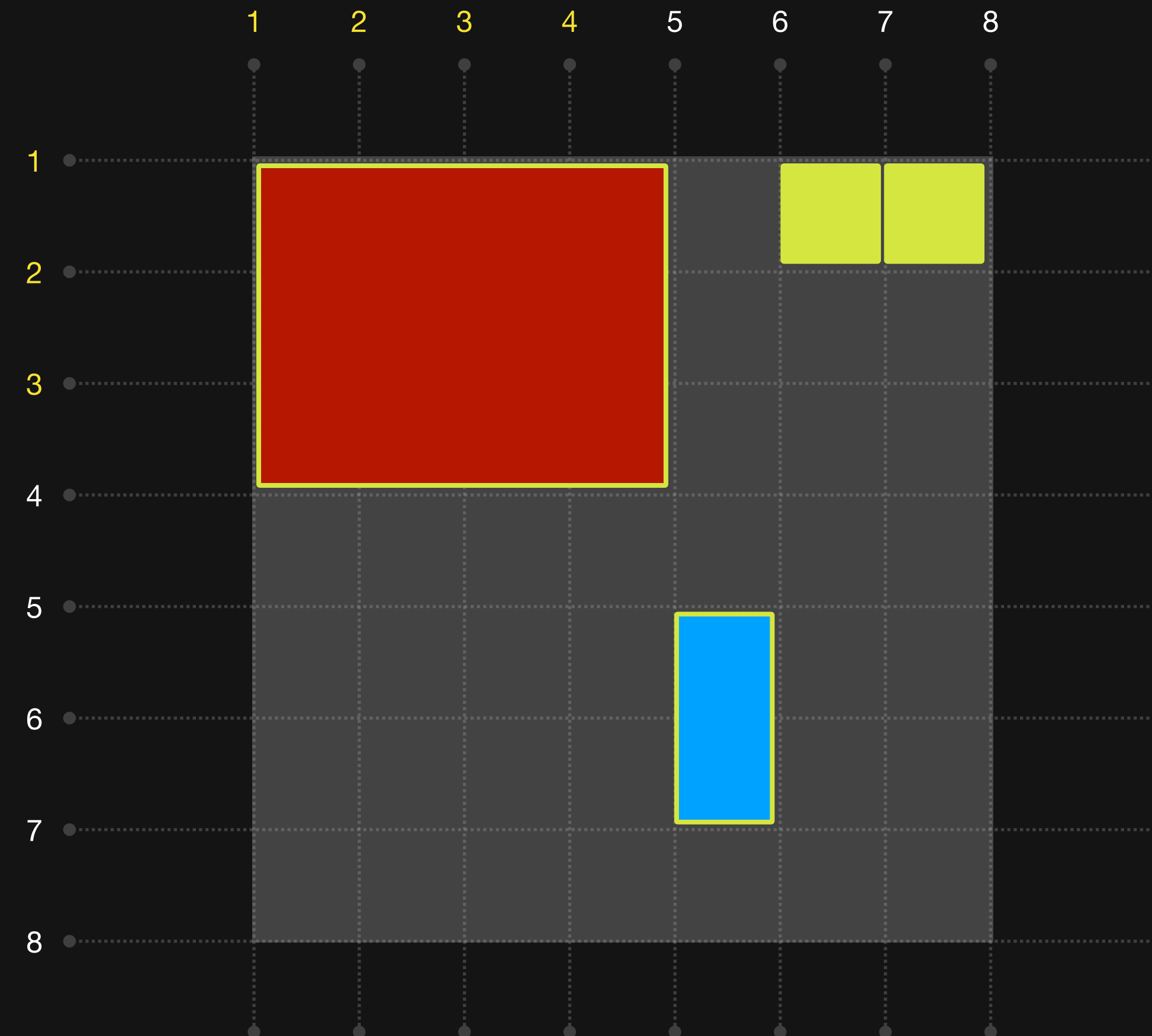
# Alinhamento

A definição geográfica de um elemento depende do início e o fim da grelha construída no container.

O elemento azul poderá ocupar geograficamente coordenadas através dos elemento do pai, não dependendo do espaço , ou lugar, ocupado pelos irmãos.

**grid-column: 5 / 5** - começa no 1 e acaba no fim 4.

**grid-row: 5 / span 6** - começa no 1 e acaba no fim 3

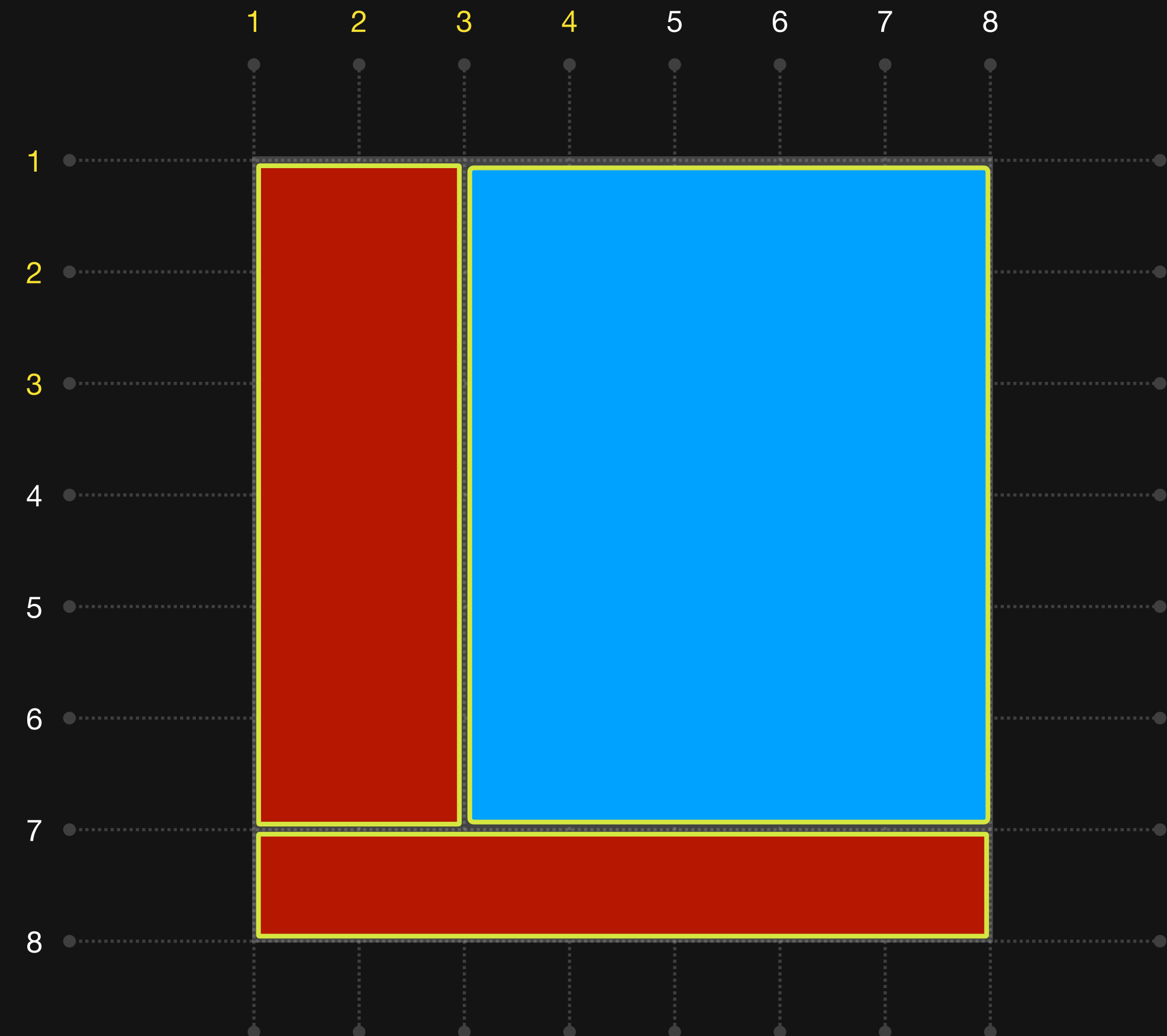


# Templates

Podemos definir um template de grid para definir o conteúdo e a sua distribuição.

**grid-template-areas** é a propriedade que nos ajuda a definir onde colocar os childrens do parent.

Em definição, a grid-template é da responsabilidade do parent e os childrens só precisam de uma nomenclatura que os identifique através do **grid-area**



# Templates

```
.container {  
  display: grid;  
  grid-template-columns: repeat(8, 1fr);  
  grid-template-rows: repeat(8, 1fr);  
  grid-template-areas:  
    "sidebar main main main"  
    "sidebar main main main"  
    "footer footer footer footer";  
}  
  
.item-red {  
  grid-area: sidebar;  
}  
  
.item-blue {  
  grid-area: main;  
}  
  
.item-green {  
  grid-area: footer;  
}
```

