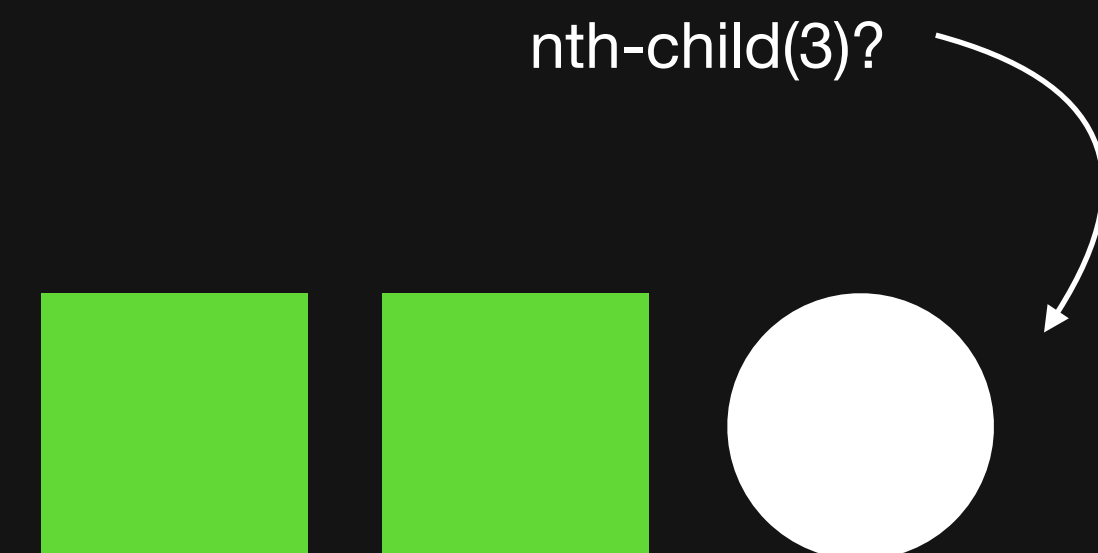


(Pseudo) Elementos e Classes



O que são?

São operadores que nos ajudam a falar com elementos de forma mais específica e interagir com os elementos.

Classes

pseudo-classes são selectores que nos permitem controlar elementos em pseudo estados.

:hover, :active, :checked, :disabled, etc.

Elementos

pseudo-elementos são selectores que nos falar especificamente com alguns elementos.

::before, ::after, ::first-letter

Classes

Button	Button	Button	Button
Default	:hover	:active	:disabled
	button:hover	button:active	button:disabled

Classes - States



Default



:hover

button:hover



:active

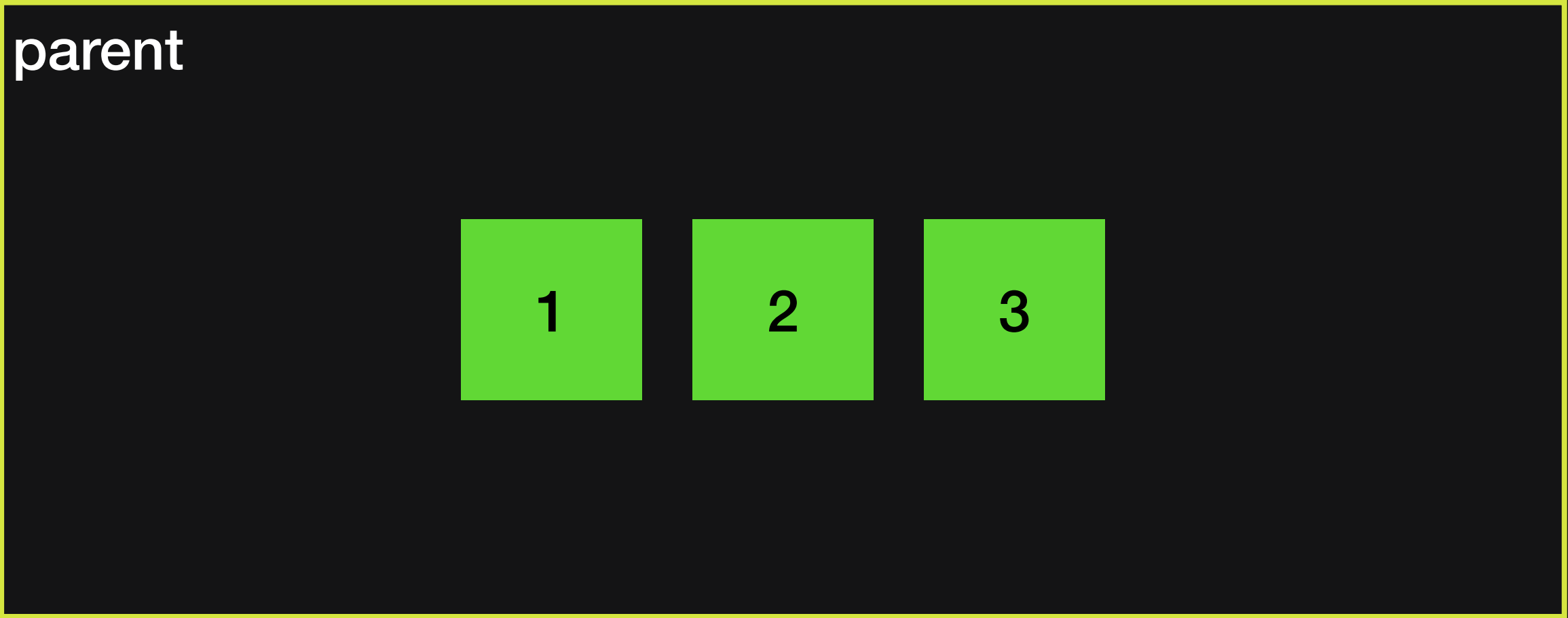
button:active



:disabled

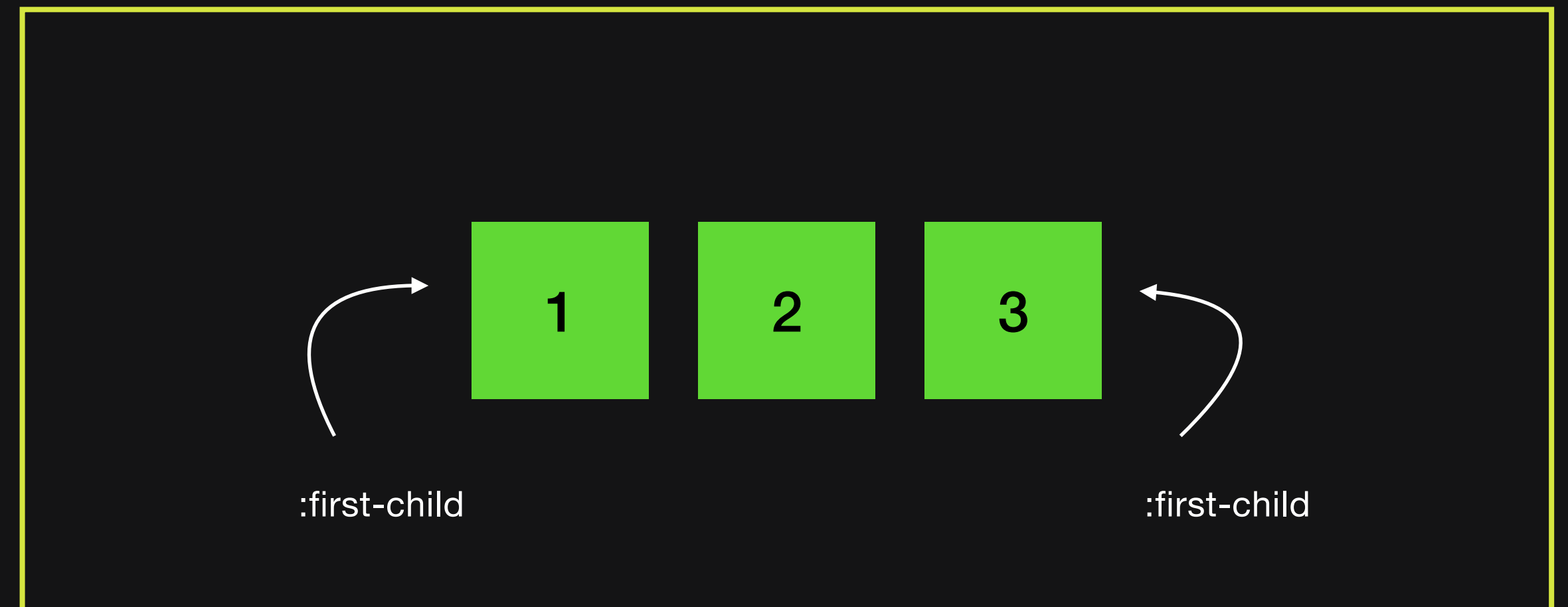
Button:disabled

Classes - Estruturais



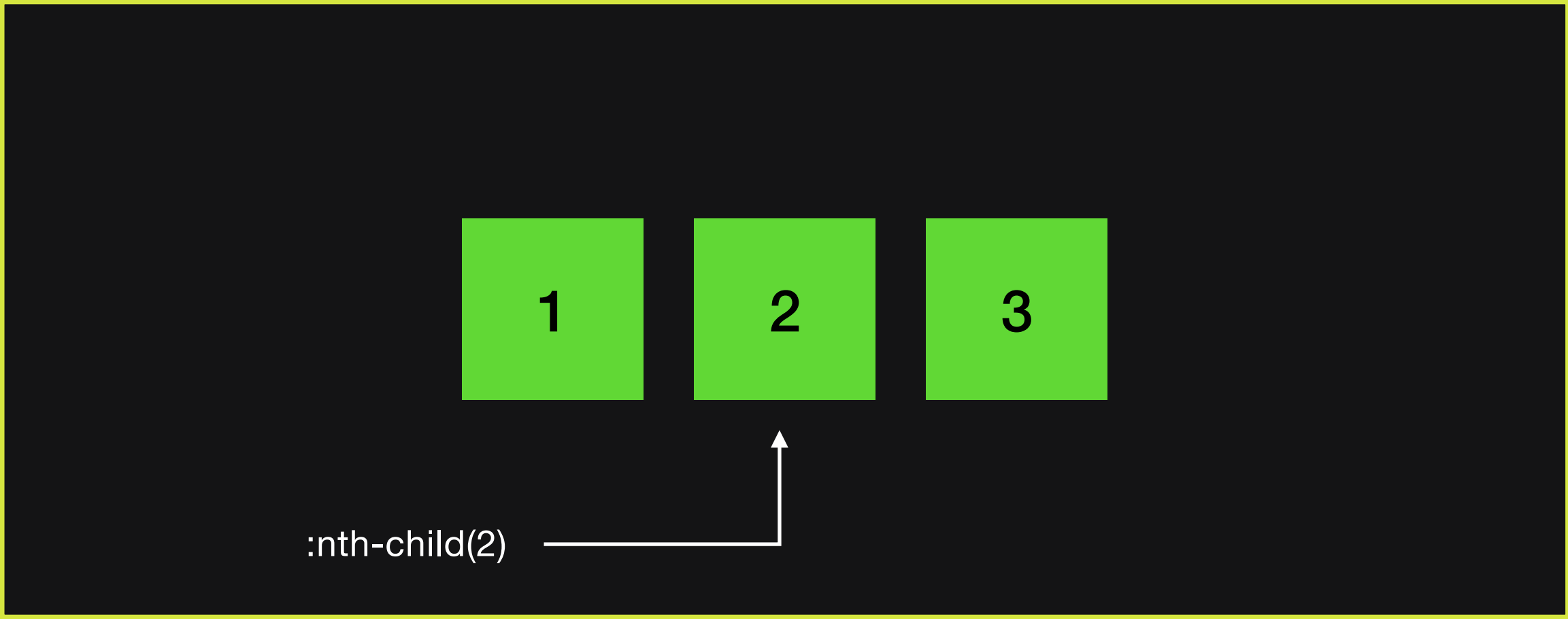
Classes - Estruturais

Primeiro, ou último sibling de um parent



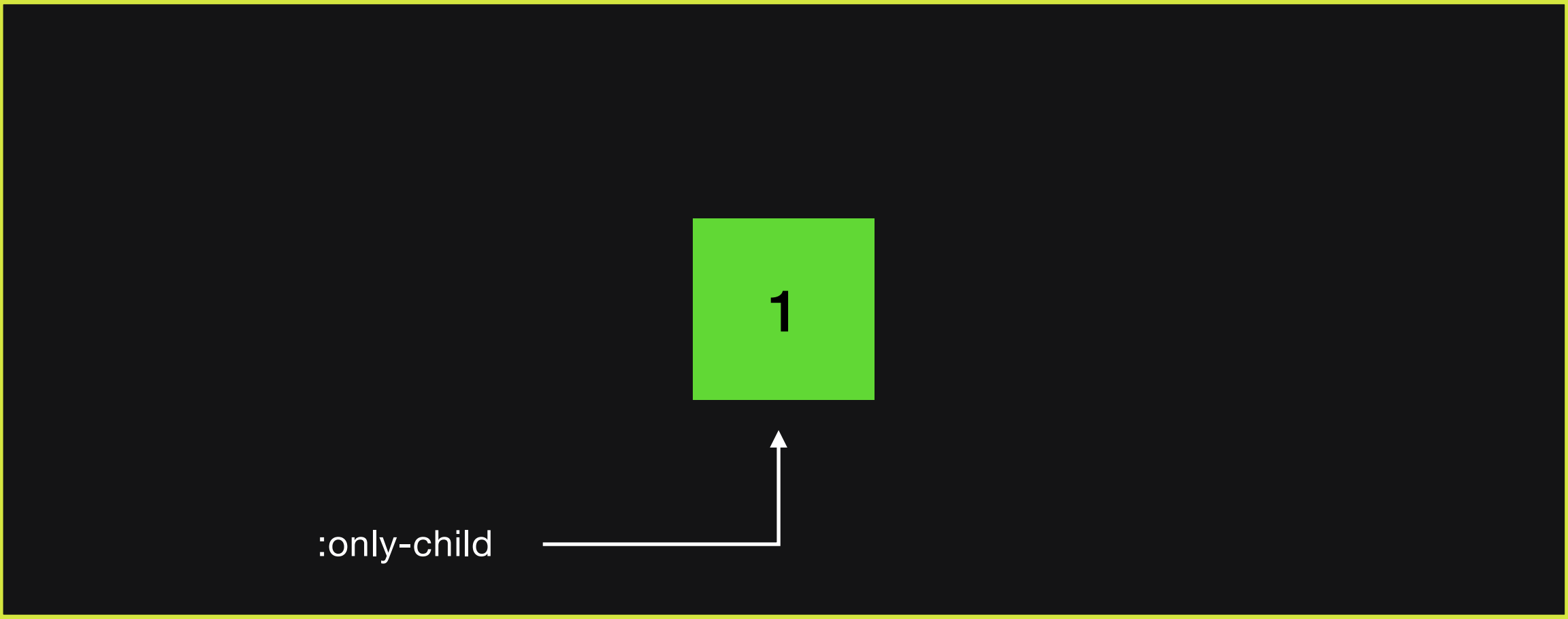
Classes - Estruturais

Segundo sibling de um parent



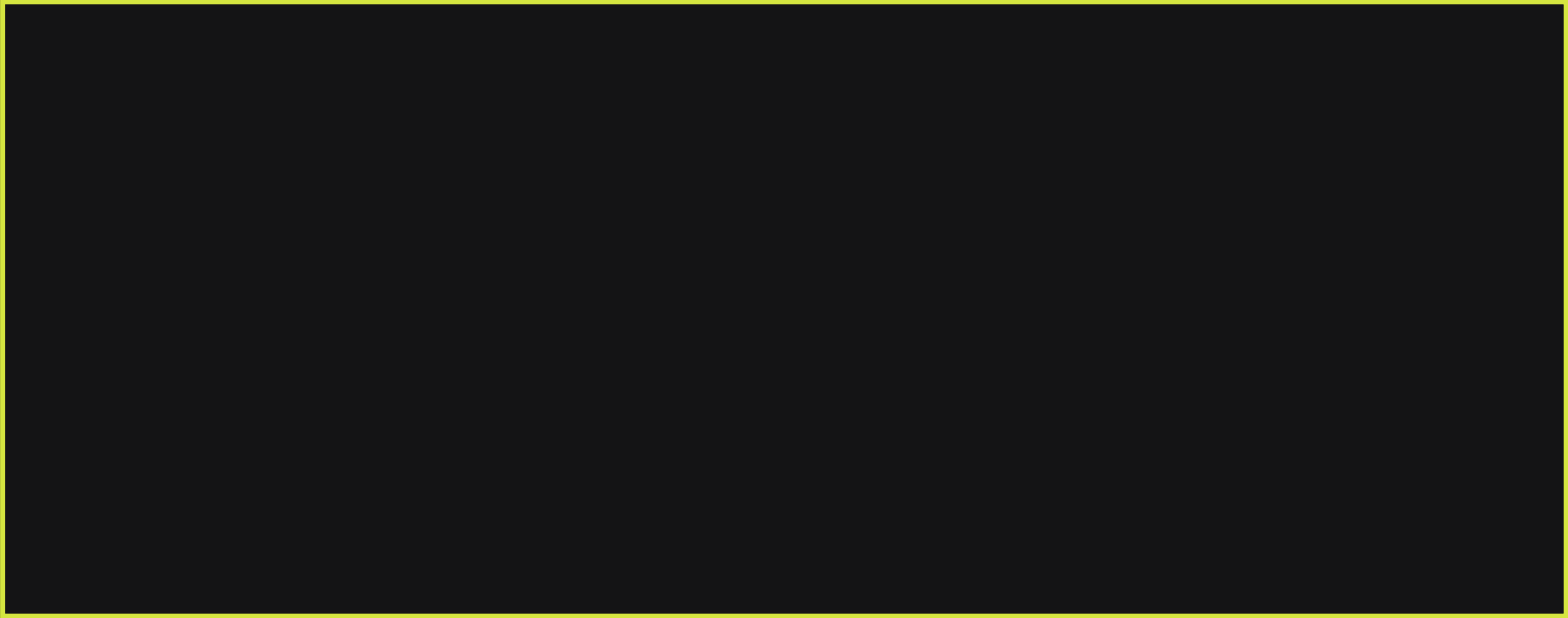
Classes - Estruturais

único sibling de um parent

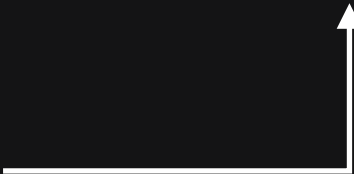


Classes - Estruturais

Quando um parent está vazio, também podemos usar o pseudo seletor :empty

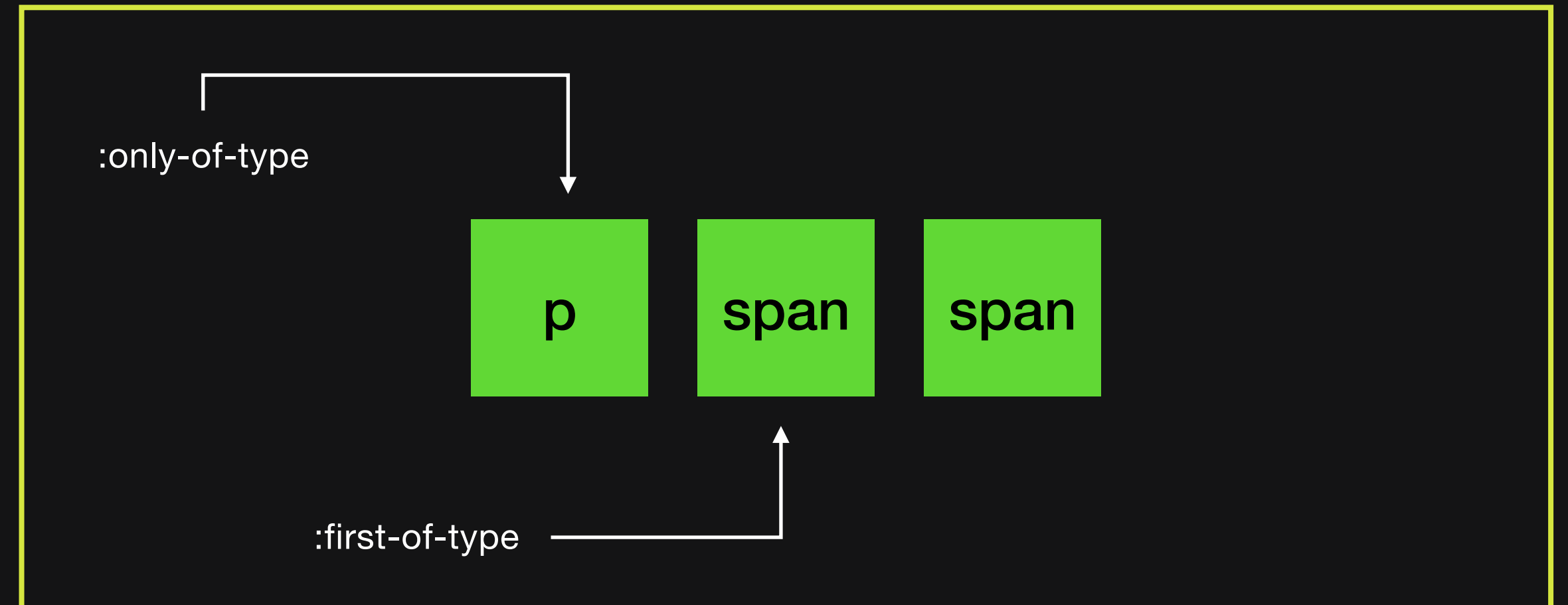


:empty



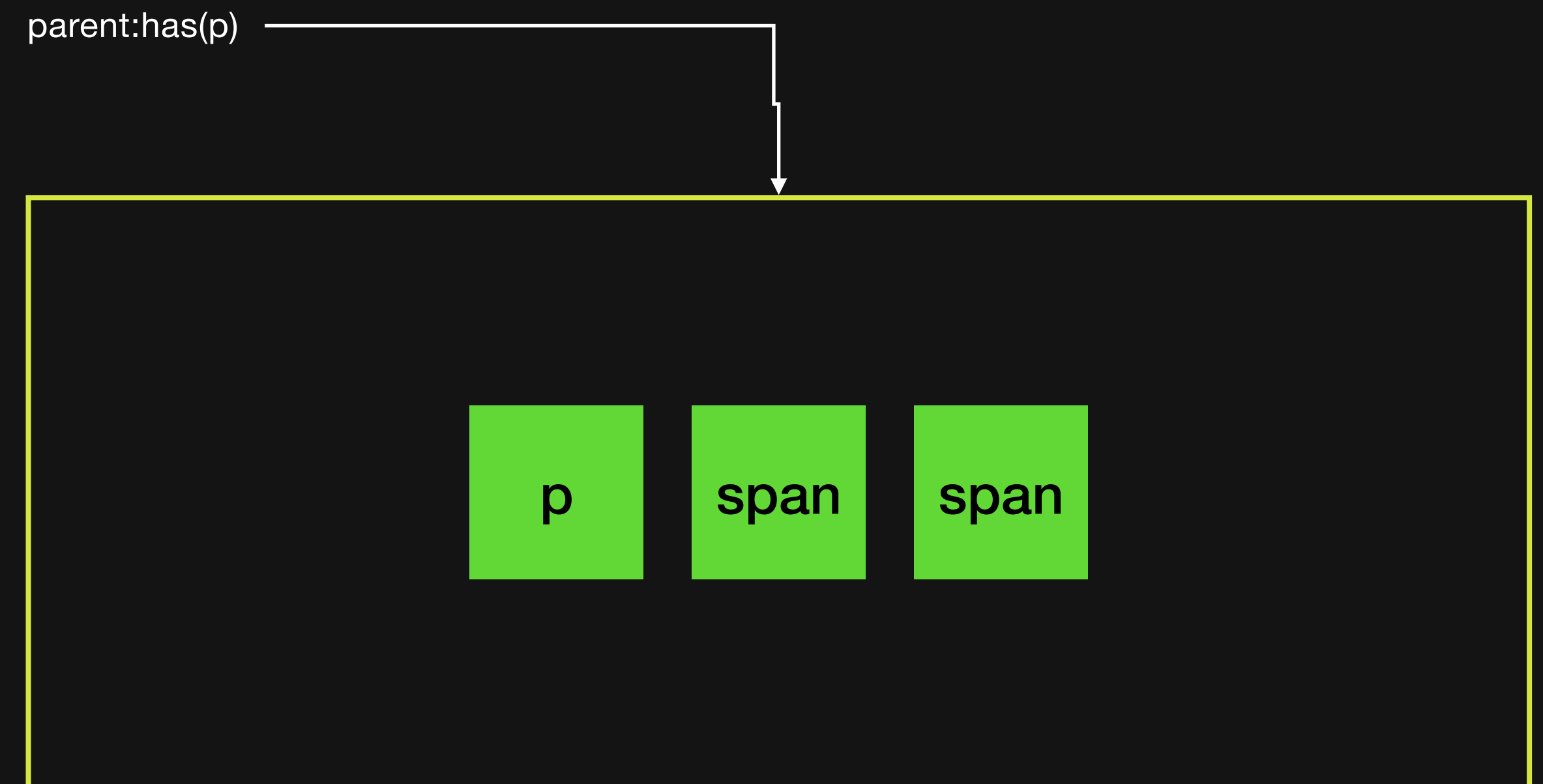
Classes - Estruturais

:first-of-type, é quando especificamos que queremos selecionar o primeiro elemento de um típico específico.



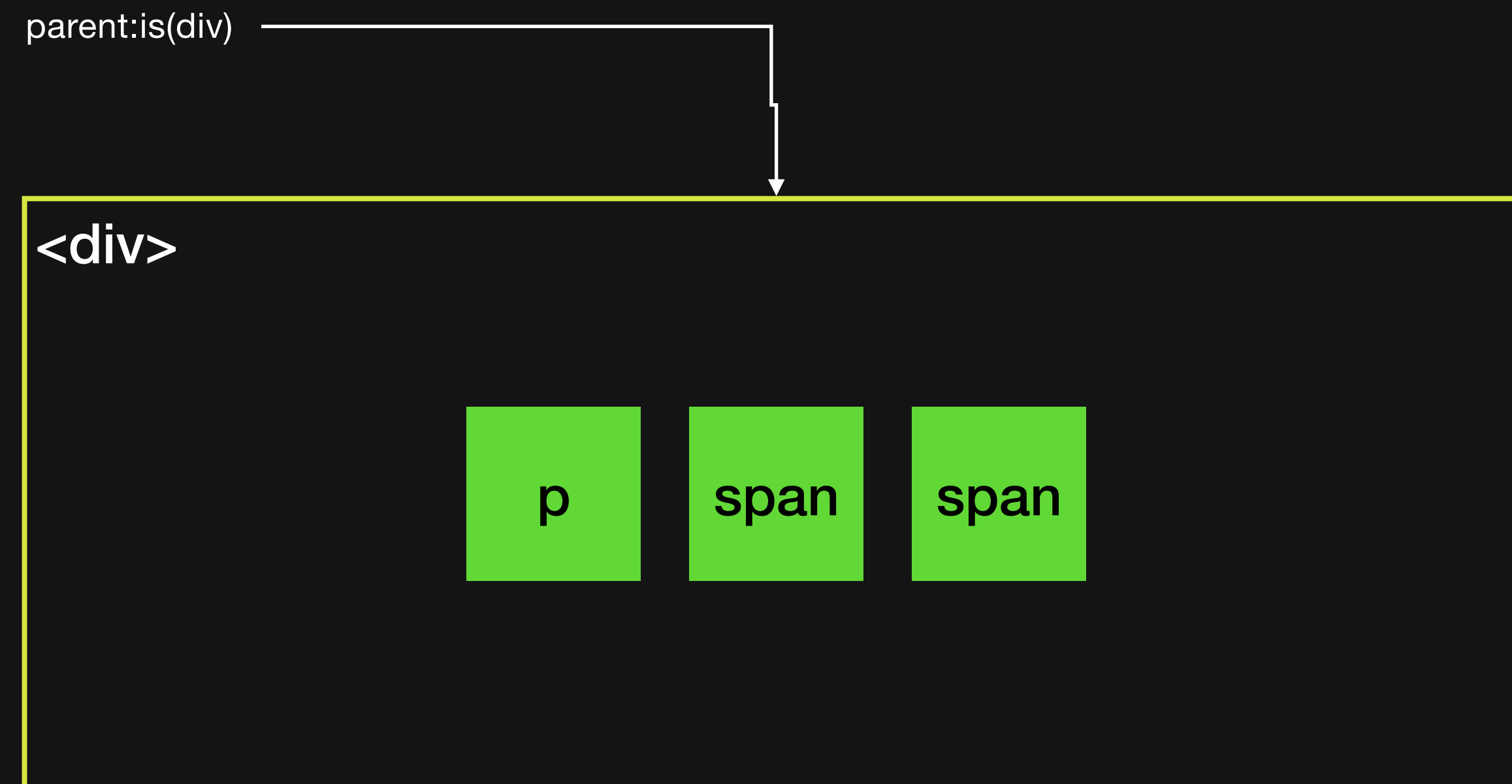
Classes - Functional

:has é funcionalmente uma condição que verifica se o argumento é verdadeiro, neste caso, o parent tem um <p>, o que torna a condição verdadeira.



Classes - Functional

Como o :has, o :is fala diretamente com o elemento selecionado e avalia a condição. Neste caso, verifica se o parent é uma div, o que torna a condição verdadeira



Classes - Functional

O `:not()` avalia a condição no sentido negativo. Neste caso verifica a condição de que o parent não tem uma classe de `.wrapper`, e a condição é negativa. O parent tem uma classe `.wrapper`, para conseguir uma condição positiva seria melhor optar pelo selector `:is()`

parent:not(.wrapper)

`<div class="wrapper">`

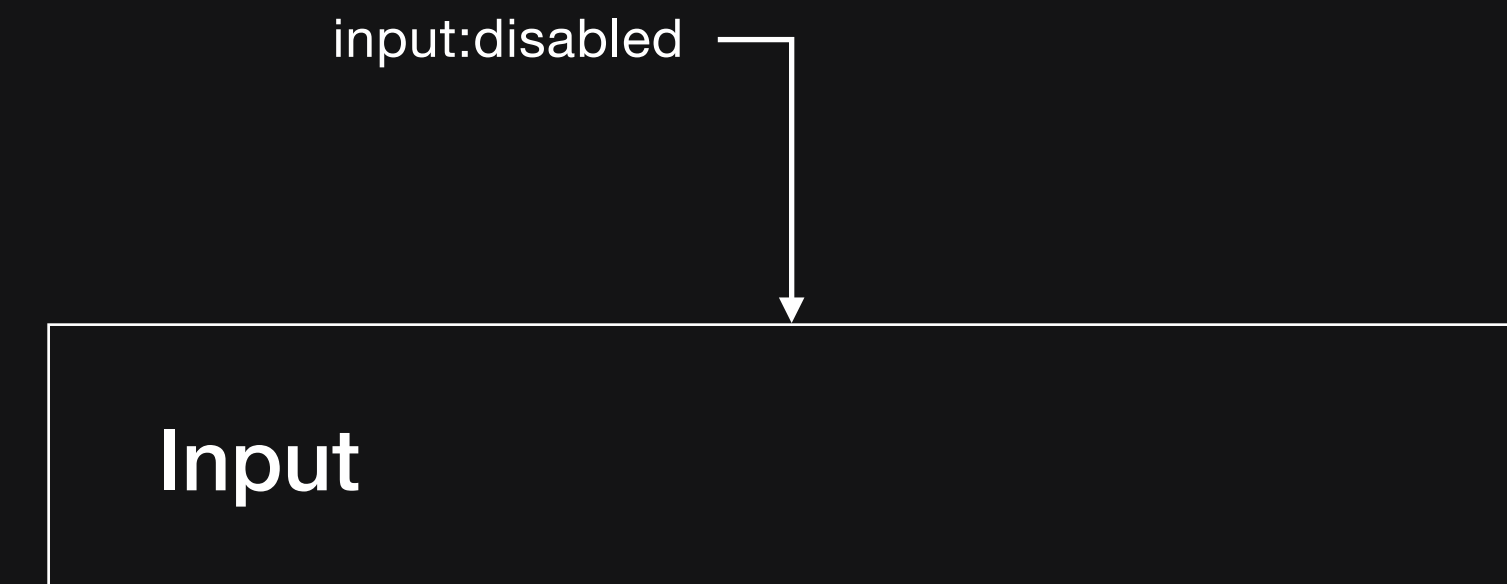
p

span

span

Classes - Inputs

Os inputs também têm pseudo selectores que nos ajudam a identificar states que podem indicar ao utilizador certos comportamentos



Classes - Inputs

Os inputs também têm pseudo selectores que nos ajudam a identificar states que podem indicar ao utilizador certos comportamentos.

Os comportamentos podem variar dependendo do contexto e do tipo de input. Por exemplo, no `<input type="checkbox" />`, podemos usar o `input:checked` para verifica se o input está selecionado.

