

## Strategic Planning Using Board and Card Game 2/2021

### Assignment Scope Statement (30%)

---

#### ลักษณะงาน

- ให้นักศึกษาสร้างบอร์ดเกมจากความรู้และประสบการณ์ที่มีมา โดยทำเป็นงานกลุ่ม (ตามกลุ่มที่แบ่งไว้ก่อนหน้า)

#### กำหนดส่ง

- ตั้งแต่วันนี้เป็นต้นไป ถึง วันพฤหัสบดีที่ 26 พฤษภาคม 2565 (23.59 น.)

#### โดยมีเงื่อนไขดังนี้

##### รูปแบบงาน (นำเสนอผ่านวิดีโอ ไม่จำกัดเวลา)

1. อธิบายแนวคิดของบอร์ดเกม
2. อธิบายกฎกติกา และวิธีการเล่น รวมถึงอุปกรณ์ที่ใช้เล่นบอร์ดเกม
3. การสาธิตวิธีการเล่น (หากมีตัวชิ้นงานจริง ให้การสาธิตการเล่นพร้อมตัวชิ้นงาน)

##### ประเภท

ประเภทของบอร์ดเกม ควรสามารถจัดกลุ่มได้อย่างน้อย 1 กลุ่มในนี้ (ตัวอย่าง)

- แข่งขัน | Battle Sheep, ETC.
- สามัคคี | X-com, Pandemic, 5-Minute Dungeon,
- เสริมทักษะหรือความรู้ด้านใดด้านหนึ่ง | Power Grid, Terraforming Mars
- บลัฟ | Detective Club, Exploding Kittens, Survive: Escape from Atlantis!
- ความเร็ว | Die Fieser 7, Kitchen Rush (Overcooked), Spaceteam
- กติกา/เงื่อนไข/คอมโบ | Yu-Gi-Oh! Trading, Battle Spirits, Pokémon
- วางแผน/กลยุทธ์ | Civilization, Game of Thrones, Zombicide
- ละลายพฤติกรรม | คั่นใจ

#### จำนวนผู้เล่น

ไม่จำกัดจำนวนผู้เล่นขั้นต่ำขึ้นสูง ( ตั้งแต่ 1 คนขึ้นไป )

## การส่งงาน

- 1) ส่งในลิงก์ส่งงานเท่านั้น (จะแจ้งลิงก์ส่งงานลงในกลุ่มภายหลัง)
  - 1.1) ให้ตัวแทนกลุ่มละ 1 คนเป็นคนส่งงาน
  - 1.2) โดยกำหนดให้อัพโหลดคลิปวิดีโอลง YouTube แบบสาธารณะพร้อมตั้งชื่อตามรูปแบบว่า BoardAndCardGame\_CE\_KMITL\_64\_XXXXXXX ; เมื่อ xxxxxxxx คือชื่อเกมส์หรือชื่อเล่นของเกมส์ โดยในวิดีโอให้ระบุชื่อ และรหัสนักศึกษาในกลุ่มทุกคนด้วย
- 2) กรณีที่มีตัวชิ้นงานจริง **ไม่ต้องนำชิ้นงานมาส่งกับทางอาจารย์ผู้สอน**

## วิธีการให้คะแนน

- 1) ความสมบูรณ์ของตัววิดีโอ และการนำเสนอ
  - 1.1) ความคิด และการออกแบบ 5%
  - 1.2) องค์ประกอบของบอร์ดเกม (ใช้อุปกรณ์อะไรในการเล่นบอร์ดเกมบ้าง) 5%
  - 1.3) กฎกติกา และวิธีการเล่น 7%
  - 1.4) ความสนุก/ความซับซ้อน/ความยากง่าย/ความสามารถในการแข่งขันกับเพื่อน (ขึ้นอยู่กับลักษณะหรือประเภทของบอร์ดเกมที่สร้าง) 8%
- 2) ความสมบูรณ์ของตัวชิ้นงาน (กรณีที่ทำตัวชิ้นงานจริง) 5%
- 3) ถ้ามีการลอก/คัดลอกเลียน กันหรือผู้อื่น คะแนนจะลดลงอย่างมากตามอัตราส่วน