## การตัดสินใจอย่างง่าย

ในการดำเนินธุรกิจนั้นจะต้องมีการตัดสินใจอยู่ตลอดเวลา เช่น ปัญหาการผลิต ปัญหาการตลาด ปัญหาทางด้านการเงิน การลงทุน และ/หรือตลอดจนปัญหาเกี่ยวกับบุคลากร ไม่ว่าจะมีปัญหาใดๆ กลุ่ม บุคกลหรือบุคกลใดที่ประสบกับปัญหา อาจจะต้องมีการตัดสินใจ เพื่อแก้ปัญหานั้นๆ ที่ประสบอยู่ หากกลุ่ม บุคกลหรือบุคกลแก้ปัญหาด้วยประสบการณ์ ผลที่ได้นั้นจะต้องขึ้นอยู่กับประสบการณ์ที่มีของแต่ละบุคกล ว่าเป็นเรื่องอะไร และรวมถึงการแก้ปัญหาที่ผ่านๆมานั้นถูกต้อง และประสบผลสัมฤทธิ์มากน้อยเพียงใด ดังนั้นการแก้ปัญหาด้วยวิธีดังกล่าวจึงมักถูกบ้างและผิดบ้างหรือหากบุคกลผู้ประสบปัญหาไม่เคยมี ประสบการณ์ในการแก้ปัญหาที่กำลังเกิดขึ้นนั้นเลข จะทำอย่างไรหรือไปปรึกษาผู้ใด ดังนั้นผลลัพธ์ของการตัดสินใจจะได้ดีนั้น ควรจะต้องอาสัยหลักเกณฑ์ต่างๆ ที่มีขึ้นตอนหรือเป็นระบบให้เกิดข้อผิดพลาดน้อย ที่สุด สำหรับการตัดสินใจที่จะแก้ปัญหาใดๆ หรือใช้การตัดสินใจที่เหมาะสมที่สุดกับปัญหาและ สถานการณ์นั้นๆ ซึ่งในที่นี้จะใช้การวิเคราะห์อย่างง่ายในการตัดสินใจเท่านั้น (โดยที่วิธีที่ใช้ในการวิเคราะห์องกราฟ)

ก่อนอื่นที่จะสรุป การตัดสินใจ สิ่งที่ควรทราบว่าบุคคลหรือกลุ่มบุคคลจะต้องตัดสินใจอย่างไรนั้น จะต้องพิจารณาสิ่งที่สำคัญต่อไปนี้

- 1. **ปัญหา (เป้าหมาย) คืออะไร** เช่น ต้องทราบค่าของกำไรสูงสุดว่าเป็นเท่าไร ต้องการทราบว่าต้นทุน ที่ต่ำที่สุดในการลงทุนคืออะไร หรือแม้กระทั่งจุดที่คุ้มทุนที่สุดคือจุดใด โดยสามารถเขียนเป็น สมการทางคณิตศาสตร์ได้
- 2. นอกจากทราบปัญหาว่าคืออะไรแล้ว ต้องทราบถึง**ข้อจำกัดหรือเงื่อนไขจำเป็น**ที่ต้องนำมาช่วยใน การตัดสินใจ ซึ่งส่วนใหญ่จะสามารถเขียนเป็นสมการหรืออสมการต่างๆ ตามเงื่อนไขนั่นเอง
- 3. คำตอบที่ดีที่สุดในการแก้ปัญหาจากข้อ 1. และข้อจำกัดจากข้อ 2.

การหาคำตอบเป็นสิ่งที่เกิดจากการวิเคราะห์จากปัญหาและข้อจำกัดซึ่งปกติแล้ว สามารถแบ่งประเภท ของคำตอบได้เป็น 3 ประเภทดังนี้

- 1. คำตอบพื้นฐาน (Basic Solution)
- 2. คำตอบที่เป็นไปได้ (Feasible Solution)
- 3. คำตอบที่เหมาะสมที่สุด ( Optimal Solution )

การหาคำตอบนั้นสามารถใช้การวิเคราะห์การตัดสินใจอย่างง่าย คือ การวิเคราะห์เชิงกราฟได้ซึ่งวิธีนี้ เป็นวิธีที่จะทำให้ผู้อ่านหรือผู้เรียนได้แนวความคิดและมองเห็นภาพเชื่อมโยงไปถึงสิ่งที่จะเกิดขึ้นในกรณี ทั่วไปได้ โดยทั่วๆ ไปการหาคำตอบด้วยวิธีเชิงกราฟนี้จะทำในกรณีที่ปัญหา (เป้าหมาย) มีตัวแปรที่จะต้อง ใช้ในการตัดสินใจเพียง 2 ตัวแปรเท่านั้น ( สำหรับกรณีทั่วไป จะมีตัวแปรมากกว่า 2 ตัวแปรหรือ กรณีที่ ปัญหาไม่สามารถแก้คำตอบด้วยวิธีเชิงกราฟได้ ซึ่งในที่นี้ไม่ได้อธิบายถึงวิธีการวิเคราะห์เพื่อแก้ปัญหา)

## ขั้นตอนของการหาคำตอบด้วยวิธีเชิงกราฟ

มีขั้นตอนทั้งหมด 2 ขั้นตอน (ในที่นี้จะแบ่งเป็นขั้นตอนของการหากำไรสูงสุดหรือต้นทุนที่ต่ำที่สุด และ การหาจุดกุ้มทุน) ดังนี้

# การหากำไรสูงสุดหรือต้นทุนที่ต่ำที่สุด

## ขั้นตอนที่ 1

เขียนกราฟของสมการหรืออสมการของข้อจำกัดในทุกๆเงื่อนไข แล้วหาอาณาเขตบริเวณที่เป็นไป ได้ (เซตกำคอบที่เป็นไปได้ (Feasible Area))

#### ขั้นตอนที่ 2

สามารถทำได้ 2 วิธี คือ

#### ว**ิธีที่ 1** การลากเส้นสมการเป้าหมาย

## 2.1 กรณีที่ต้องการหากำไรสูงสุด

- 2.1.1 ให้สมมติค่ากำไรค่าหนึ่ง แล้วแทนในสมการปัญหาจากนั้นวาดกราฟ ( แทนค่าครั้งที่ 1 )
- 2.1.2 ให้สมมติค่ากำไรค่าหนึ่งซึ่งมากกว่าค่า (กำไรเพิ่มขึ้น) ใน 2.1.1 แล้วแทนในสมการปัญหา จากนั้นวาดกราฟ (แทนค่าครั้งที่ 2)
  - 2.1.3 เพิ่มกำไรขึ้นไปเรื่อยๆ พบว่าเส้นกำไรจะเพิ่มขึ้น

## 2.2 กรณีที่ต้องการหาต้นทุนต่ำที่สุด

- 2.2.1 ให้สมมติค่าต้นทุนค่าหนึ่ง แล้วแทนในสมการปัญหาจากนั้นวาคกราฟ ( แทนค่าครั้งที่ 1 )
- 2.2.2 ให้สมมติค่าต้นทุนค่าหนึ่งซึ่งน้อยกว่าค่า (ต้นทุนลคลง) ใน 2.1.1 แล้วแทนในสมการปัญหา จากนั้นวาคกราฟ ( แทนค่าครั้งที่ 2 )
  - 2.2.3 ลดค่าต้นทุนขึ้นไปเรื่อยๆ พบว่าเส้นต้นทุนจะลดลง
- 2.3 นำเส้นกำไรหรือเส้นต้นทุนที่สมมติขึ้นในขั้นที่ตอนที่ 2 ไปพิจารณาร่วมกับ อาณาเขตบริเวณที่ เป็นไปได้ในขั้นตอนที่ 1 จะพบจุดที่ให้คำตอบที่เหมาะสมที่สุด

วิธีที่ 2 นอกจากการวิเคราะห์หาคำตอบในขั้นตอนที่ 2 และ 3 แล้วสามารถหาคำตอบที่เหมาะสมได้อีก วิธีคือ จากขั้นตอนที่ 1 ทำให้ทราบถึงอาณาเขตบริเวณที่เป็นไปได้ แล้วทำให้ผู้อ่านหรือผู้เรียนหาจุดยอดของ อาณาเขตบริเวณที่เป็นไปได้ทั้งหมด ซึ่งคำตอบที่เหมาะสมที่สุดจะต้องเป็นจุดใดจุดหนึ่งในจุดยอดทั้งหมดนี้ นั่นเอง ซึ่งตรวจสอบได้จากการแทนค่าจุดยอดแต่ละจุดในสมการเป้าหมายนั่นเอง

- กรณีกำไร : จุดยอดที่ให้ค่ากำไรสูงสุดจะเป็นคำตอบที่เหมาะสมที่สุด

- กรณีต้นทุน : จุดยอดที่ให้ค่าต้นทุนต่ำสุดจะเป็นคำตอบที่เหมาะสมที่สุด

## การหาจุดคุ้มทุน

โดยทั่วไปๆ ไปการวิเคราะห์หาคำตอบด้วยวิธีเชิงกราฟนั้นพบว่าการหาจุดคุ้มทุน คือการพิจารณาการ หาคำตอบจากการหาจุดตัดกันเองของกราฟนั่นเอง

เนื่องจากต้องการให้ผู้อ่านหรือผู้เรียนเข้าใจขั้นตอนการหาคำตอบด้วยวิธีเชิงกราฟดีขึ้น ให้พิจารณาจาก ตัวอย่างต่อไปดังนี้

ตัวอย่าง จงหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุดของปัญหา

$$Max.Z = 320x + 240y$$

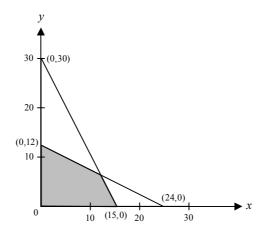
ภายใต้ข้อจำกัด ( เงื่อนไข )

$$4x + 2y \le 60$$

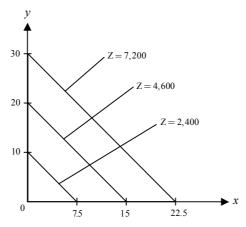
$$2x + 4y \le 48$$

$$x, y \geq 0$$

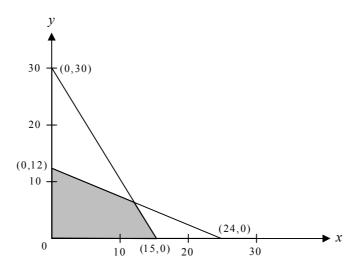
วิธีทำ เขียนกราฟของอสมการข้อจำกัด 2 อสมการ พร้อมทั้งข้อจำกัดตัวแปรทั้งสองต้องมากกว่าหรือ เท่ากับศูนย์ จะสามารถหาอาณาเขตบริเวณ ซึ่งแสดงในรูป



วิธีที่ 1 ในการหาคำตอบที่เหมาะสมที่สุด จะต้องเขียนกราฟของสมการเป้าหมาย Z=320x+240y โดยการสมมติค่า Z ต่างๆ เช่น Z=2400,4800,7200 จะสามารถเขียนสมการเป้าหมายได้ดังรูป ด้านถ่าง



ถ้า Z มีค่าเพิ่มมากขึ้น จะเห็นว่ากราฟของสมการจะยิ่งห่างจากจุด x=0, y=0 มากขึ้น นอกจากนี้ กราฟของอสมการข้อจำกัดและสมการเป้าหมายแสดง ได้ดังรูป



จะเห็นว่า คำคอบที่เหมาะสมที่สุดจะอยู่ระหว่าง  $Z_2$  และ  $Z_3$  ดังนั้น เราจะเคลื่อน  $Z_2$  ออกไปอีก ค่าของ Z จะเพิ่มขึ้น จุดที่ทำให้ค่า Z มีค่าสูงสุดภายใต้ขีดจำกัดที่กำหนดคือ จุดในเส้นสมการเป้าหมายที่อยู่ห่างจาก จุดกำเนิด 0 ของกราฟมากที่สุด โดยที่เส้นดังกล่าวยังไม่หลุดออกนอกบริเวณที่หาคำตอบได้ ในที่นี้คือจุด A เราก็หาค่า x, y ณ จุด A เป็นจุดต้องการของสมการจะได้ x=12, y=6 ดังนั้นคำตอบที่ดีที่สุด คือ x=12, y=6 ให้ค่า z สูงสุดเท่ากับ z=120

การพิจารณาจุดตัดของอาณาเขตที่เป็นไปได้คือ การแก้สมการเงื่อนไข นั่นเอง ซึ่งสามารถหาได้ดังนี้

$$4x + 2y = 60 \tag{1}$$

$$2x + 4y = 48 \tag{2}$$

$$(1) \div 2 2x + y = 30 (3)$$

$$(2)-(3) 3y = 18$$
$$y = 6$$

แทนค่า 
$$y = 6$$
 ใน (2) จะได้

$$2x+4(6) = 48$$
  
 $2x = 48-24 = 24$   
 $x = 12$ 

∴ จุดตัดคือ (12,6)

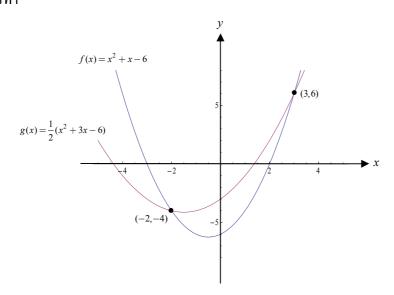
จุดยอด	z = 320x + 240y		
(0,0)	0		
(0,12)	2,880 –		
(12,6)	5,280-		
(15,0)	4,800 –		

จากตารางพบว่าค่าสูงสุดของ Z คือ 5,280 เมื่อ  $x=12,\,y=6$  ดังนั้นคำตอบที่เหมาะสม ที่สุดใช้วิธีที่ 1 และวิธีที่ 2 ที่ทำให้ได้กำไรสูงสุด คือ  $x=12,\,y=6$  ##

**ตัวอย่าง** จงหาจุดตัดของฟังก์ชัน

$$f(x) = x^2 + x - 6$$
 une  $g(x) = \frac{1}{2}(x^2 + 3x - 6)$ 

วิธีทำ



## รูปแสดงกราฟของ f(x) และ g(x)

ให้ 
$$f(x) = g(x)$$
 จะได้ 
$$x^2 + x - 6 = \frac{1}{2} \left( x^2 + 3x - 6 \right)$$
 
$$2x^2 + 2x - 12 = x^2 + 3x - 6$$
 
$$x^2 - x - 6 = 0$$
 
$$(x - 3)(x + 2) = 0$$
 
$$x = 3 หรือ - 2$$
 ค่า  $x = 3$  ทำให้  $f(3) = g(3) = 6$  และค่า  $x = -2$  ทำให้  $f(-2) = g(-2) = -4$  คังนั้น จุดตัดคือ  $(3,6)$  และ  $(-2,-4)$  ##

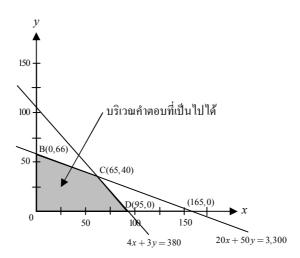
#### โจทย์ประยุกต์

ตัวอย่าง บริษัทไทยแสงเฟอร์นิเจอร์กำลังตัดสินใจว่า บริษัทนี้ควรจะผลิตโต๊ะและเก้าอื้เป็นจำนวน เท่าใด จึงจะทำให้บริษัทมีกำไรสูงสุด โดยในการผลิตเก้าอื้ 1 ตัว ใช้แผ่นไม้ 20 ฟุตและใช้แรงงานประกอบ 4 ชั่วโมง สำหรับการผลิตโต๊ะ 1ตัว ใช้แผ่นไม้ 50 ฟุต และใช้แรงงานประกอบ 3 ชั่วโมง ในการผลิตโต๊ะและ เก้าอื้ บริษัทมีแผ่นไม้อยู่ทั้งหมด 3,300 ฟุตและมีแรงงานอยู่ 380 ชั่วโมง หลังจากผลิตและนำออกขาย บริษัท จะได้กำไรจากการขายเก้าอื้และโต๊ะตัวละ 30 บาทและ 60 บาทตามลำดับ บริษัทควรจะผลิตโต๊ะและเก้าอื้ เป็นจำนวนเท่าใดจึงจะได้รับกำไรสูงสุด

วิธีทำ สร้างตัวแบบกำหนดการเชิงเส้น ดังนี้
 ให้ x แทน จำนวนเก้าอี้ที่ผลิต
 y แทน จำนวนโต๊ะที่ผลิต
 z แทน จำนวนเงินกำไรที่ได้รับ
 จะได้สมการ ดังนี้
 สมการเป้าหมาย : สมการค่าสูงสุด Z=30x+60yเงื่อนไขข้อจำกัด
  $20x+50y \leq 3{,}300$   $4x+3y \leq 380$ 

## $x,y \geq 0$ หาคำตอบของปัญหาและเงื่อนไขข้อจำกัด

ขั้นที่ 1 จากข้อจำกัดนำมาเขียนกราฟหาบริเวณคำตอบที่เป็นไปได้



ขั้นที่ 2 จากบริเวณคำตอบที่เป็นไปได้คือ OBCD ได้ว่า จุดมุมที่อยู่รอบขอบมีพิกัดเป็น O(0,0), B(0,66), C(65,40), D(95,0)

ขั้นที่ 3 หากำตอบที่เหมาะสมที่สุด คือ ค่าสูงสุดดังนี้

			વ યુવ
จุดมุม	x	у	ค่าของ Z = 30x+60y
O(0,0)	0	0	30(0) + 60(0) = 0
B(0,66)	0	66	30(0) + 60(66) = 3,960
C(65,40)	65	48	$30(45) + 60(40) = 4{,}350$
D(95,0)	95	0	30(95) + 60(0) = 2,850

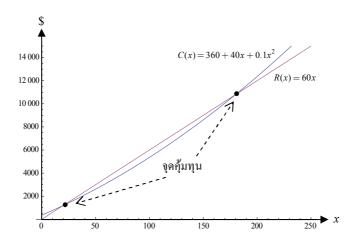
1950

จะได้ว่า C ให้ค่า P สูงสุด จึงเป็นจุดที่ให้คำตอบที่เหมาะสมที่สุด สรุปได้ว่า เพื่อให้ได้กำไรสูงสุด บริษัท ไทยแสงเฟอร์นิเจอร์ควรผลิตเก้าอื้ 65 ตัว และโต๊ะ 40 ตัว โดยกำสูงสุดที่ได้รับคือ 4,350 บาท ##

ตัวอย่าง จงหาจุดคุ้มทุนในการขายหาจำนวนหน่วยของการผลิตสินค้าและรายรับที่ดีที่สุดของการ ขายสินค้า โดยให้สมการต้นทุนต่อเดือน คือ  $C(x)=360+40x+0.1x^2$  และฟังก์ชันรายรับกำหนด โดย R(x)=60x เมื่อ x คือจำนวนหน่วยของการผลิตสินค้า

วิธีทำ

การหาจุดคุ้มทุน คือการหาค่า x ที่ทำให้ C(x) = R(x) คังรูป



ให้ 
$$C(x) = R(x)$$
 จะได้ 
$$360 + 40x + 0.1x^2 = 60x$$
 
$$0.1x^2 - 20x + 360 = 0$$
 
$$x^2 - 200x + 3,600 = 0$$

$$(x-20)(x-180)=0$$

คังนั้น C(x)=R(x) ที่ x=20 และ x=180 ถ้าผลิตและขายสินค้า 20 หน่วย C(x) และ R(x) เท่ากันและเท่ากับ 1,200 และถ้าผลิตและขายสินค้า 180 หน่วย C(x) และ R(x) เท่ากันและ เท่ากับ 10,800 ##

- บริษัทผลิตผ้าเช็ดตัวแห่งหนึ่งได้ผลิตผ้าเช็ดตัวออกจำหน่ายแบบ A และแบบ B แบบ A ใช้เวลาตัดผืนละ 5 นาที และใช้เวลาเย็บผืนละ 10 นาที แบบ B ใช้เวลาตัดผืนละ 8 นาที และใช้เวลาเย็บผืนละ 8 นาที โดยบริษัทมีเวลาสำหรับการตัด 3 ชั่วโมง 20 นาที และสำหรับการดัดเย็บ 4 ชั่วโมง ถ้าบริษัท ได้กำไรจากการขายผ้าเช็ดตัวแบบ A ผืนละ 50 บาท และแบบ B ผืนละ 60 บาท บริษัทควรจะผลิต ผ้าเช็ดตัวทั้งสองแบบนี้อย่างละเท่าไรจึงจะได้กำไรสูงสุด
- วันทุนรวมต่อสัปดาห์ในการผลิตเครื่องคำนวณยี่ห้อหนึ่ง คือ  $C(x) = 360 + 10x + 0.2x^2$  ถ้า ราคาขายต่อหน่วยคือ 50 0.2x จงหาระดับการผลิต ณ จุดคุ้มทุน  $2x^2 + 360$
- q + 60 q + 60
- 5/ ในการผลิตน้ำประปาของการประปาแห่งหนึ่ง ต้องมีการลำเลียงน้ำดิบเพื่อนมาผลิตน้ำดื่มใช้ ใน 2เส้นทางด้วยกัน คือ โดยส่งผ่านคลองชลประทานและ โดยใช้ท่อสำหรับส่งน้ำ ในวันหนึ่งๆ สามารถส่งน้ำ ดิบผ่านคลองชลประทานได้ไม่เกิน 5 ล้านลูกบาศก์เมตร ในการลำเลียงทางท่อส่งน้ำจะลำเลียงได้น้อยกว่า 6 ล้านลูกบาศก์เมตรต่อวัน การประปาพบว่าได้มีน้ำดิบที่จะใช้ลำเลียง อย่างน้อย 10 ล้านลูกบาศก์เมตรขึ้นไป ล้ำค่าใช้จ่ายในการขนส่งน้ำผ่านคลองชลประทานและท่อส่งน้ำต่อ 1 ล้านลูกบาศก์เมตรเป็น 7,500 บาทและ 12,500 ตามลำดับ การประปาแห่งนี้ควรจะลำเลียงน้ำดิบอย่างไร จึง จะจ่ายค่าใช้จ่ายต่ำสุด  $\geq 2 > 7500 \times + 12500 \%$

y 1030

(40,0)

ी × प्राचित भी कार । विषय A

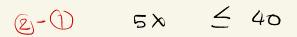
y แบร จานางเกอง b

Z แกน กำไรส่ใดรับ

mx2177350 Z = 50x +60 y

100x V 5x +8y \ \ 200 -0

$$x,y \geq 0$$



**λ** ≤ 8

จุดมุม	X	y	Z = 50×+604
0 (0,0)	0	O	0
B (0,25)	0	25	60(25) = 1,500
C (8,20)	8	20	50(8)+ 60(20) = 1,00
b (24,0)	24	0	50 (24) = 1200

(8,20)

(0,30)\

(0, 25)

(6,6)

# . . ดวรษองพบุโยพบา เกล Y = 8 พบา

11912 B = 20 min

โลป กัฐบกาในสรรฐด (600 บาท  $\cancel{A}$ 

$$2x^{2} + 102 \times + 3100 = 0$$
  $\div 2$ 

$$x = -\frac{51}{2} + i\sqrt{\frac{3599}{2}}$$

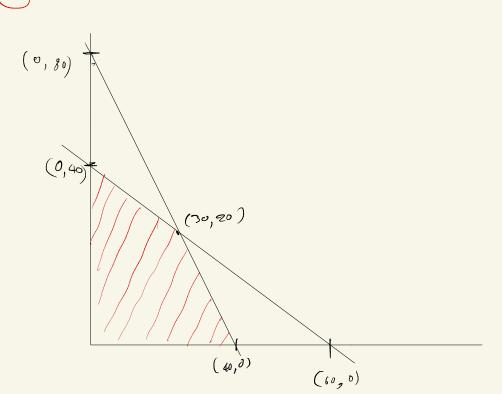
$$5 - \frac{\epsilon_1}{2} - i\sqrt{3\epsilon_9 \gamma}$$

$$4$$
  $320 \text{ minimum}$   $2 = (0 \times +40 \text{ y})$ 
 $130 \text{ min}$   $2 \times +3 \text{ y} \leq 126$ 

$$x,y \geq 0$$

$$0 - 2 \qquad 2y \qquad \leq 40$$

$$\chi$$
  $\leq$  30



2400

 $\bigcirc$ 

40

ล่าให้จ่ายค่าสุด 
$$x+y=10$$

$$x = -70^{2} = 4$$