# 游戏形式

## 游戏主界面

关卡 三个难度（18关）+社区

游戏内容

{简单

（定时器效果）

}

拖拽，通过拖代码完成游戏，查看效果，获取金币。//张旭

## 奖惩制度

（见挑战杯“游戏形式”）

## 生命值//

Game maker

# 启动界面

选项

# 游戏形象的设计主题

土地、森林、海洋

启动界面背景

游戏关卡背景（三个），背景尺寸624\*464

金币

四个游戏通关界面

商店背景

扑克牌

商店店主（走路的形象）

一男一女游戏形象

小心心

商店柜台

钥匙