# 数组

堆栈是一种常用的数据结构，其中的数据线性存放，数据的存取遵循先进后出的规则。例如，数据入栈的顺序是”A、B、C”，出栈的顺序只能是”C、B、A”。数据入栈的操作常被命名为”push”，出栈为”pop”，操作的过程和机枪弹夹中压入子弹和弹出子弹的过程非常相似。现要求使用JavaScript语言设计一个堆栈数据结构（Stack），支持压入数据的操作（push）和弹出数据的操作（pop）。

<body>

<h1>Stack(堆栈)对象的测试</h1>

<script language=”javacript”>

function stack()

{

var dataStorage=””;

this.push=function(obj)

{

dataStorage.push(obj);

}

this.pop=function(obj)

{

dataStorage.pop(obj);

}

}

var gang=new stack();

gang.push(“子弹1”);

gang.push(“子弹2”);

gang.push(“子弹3”);

gang.push(“子弹4”);

gang.push(“子弹5”);

document.write(“<li>子弹入夹顺序：子弹1 子弹2 子弹3 子弹4 子弹5</li></br>”);

document.write(“<li>子弹出夹顺序：</li>”);

for( ; ; )

{

var cur=gang.pop();

if(cur==null)

{

break;

}

document.write(cur+” ”);

}

</script>

</body>