Gustavo Pinto

**Cognitive-Driven Development, com Gustavo Pinto (Zup Innovation e UFPA)**

// Sinta-se à vontade para acrescentar ou excluir perguntas e para escrever rascunhos de respostas

<https://youtu.be/USogawxrZHw>

// regravação 1 - abertura parte 1

// regravação 2 - abertura parte 1 e primeira pergunta

<https://anchor.fm/fronteirases/episodes/Cognitive-Driven-Development--com-Gustavo-Pinto-Zup-Innovation-e-UFPA-e1utfhr>

| **32: Cognitive-Driven Development, com Gustavo Pinto (Zup Innovation e UFPA)** |
| --- |
| Neste episódio conversamos com Gustavo Pinto sobre Cognitive-Driven Development "(...) uma nova técnica de codificação de projeto (...) que visa reduzir a complexidade das unidades de código (por exemplo, uma classe), colocando sistematicamente um limite no número de itens de codificação (...) que podem ser usados ao mesmo tempo".  Gustavo Pinto é Professor da Faculdade de Computação da Universidade Federal do Pará e Chefe de Pesquisa da Zup Innovation.  Links:   * Site: <https://gustavopinto.org/> * Scholar: <https://scholar.google.com/citations?user=dOeggYMAAAAJ&hl=en> * Linkedin <https://www.linkedin.com/in/gustavo-pinto-1853b811/> * Faculdade de Computação da UFPA <https://www.computacao.ufpa.br/> * PPGCC UFPA <https://www.ppgcc.propesp.ufpa.br/index.php/br/>   Artigo:  “Cognitive-Driven Development Helps Software Teams to Keep Code Units Under the Limit!”  <https://arxiv.org/abs/2210.07342>  Posts/Tweets:   * Rigor vs value in industrial research <https://gustavopinto.medium.com/rigour-vs-value-in-industrial-research-8eb526a00537> * Why is 42 the answer to the meaning of life, the universe, and everything? <https://gustavopinto.medium.com/why-is-42-the-answer-to-the-meaning-of-life-the-universe-and-everything-a9a41a28fad5> * Teste de fuzzing: faça testes automatizados com Fuzzers <https://www.zup.com.br/blog/teste-fuzzing> * Reunião one-on-one ou 1:1: guia de boas práticas <https://www.zup.com.br/blog/reuniao-one-on-one-1-1> * Paper club <https://twitter.com/gustavopinto/status/1594800018971627520> * Papers we Love <https://paperswelove.org/> * What improves developer productivity at google? code quality <https://bit.ly/3HW7jWh> * The Magical Number 7 <https://en.wikipedia.org/wiki/The_Magical_Number_Seven,_Plus_or_Minus_Two>   Escute no YouTube em <https://youtu.be/RSZ35P3ya38>  Escute no Anchor em <https://anchor.fm/fronteirases/episodes/Cognitive-Driven-Development--com-Gustavo-Pinto-Zup-Innovation-e-UFPA-e1utfhr>  Nosso site é<https://fronteirases.github.io/>.  #PODCAST |

<https://twitter.com/LeilaGermano/status/1605208626037145600>

Gustavo Pinto é Professor da Faculdade de Computação da Universidade Federal do Pará e Chefe de Pesquisa da Zup Innovation.

Links:

* Site: <https://gustavopinto.org/>
* Scholar: <https://scholar.google.com/citations?user=dOeggYMAAAAJ&hl=en>
* Linkedin <https://www.linkedin.com/in/gustavo-pinto-1853b811/>
* Faculdade de Computação da UFPA <https://www.computacao.ufpa.br/>
* PPGCC UFPA <https://www.ppgcc.propesp.ufpa.br/index.php/br/>

Artigo:

“Cognitive-Driven Development Helps Software Teams to Keep Code Units Under the Limit!”

<https://arxiv.org/abs/2210.07342>

Posts/Tweets:

* Rigor vs value in industrial research <https://gustavopinto.medium.com/rigour-vs-value-in-industrial-research-8eb526a00537>
* Why is 42 the answer to the meaning of life, the universe, and everything? <https://gustavopinto.medium.com/why-is-42-the-answer-to-the-meaning-of-life-the-universe-and-everything-a9a41a28fad5>
* Teste de fuzzing: faça testes automatizados com Fuzzers <https://www.zup.com.br/blog/teste-fuzzing>
* Reunião one-on-one ou 1:1: guia de boas práticas <https://www.zup.com.br/blog/reuniao-one-on-one-1-1>
* Paper club <https://twitter.com/gustavopinto/status/1594800018971627520>
* Papers we Love <https://paperswelove.org/>
* What improves developer productivity at google? code quality <https://bit.ly/3HW7jWh>
* Alberto Souza <https://br.linkedin.com/in/alberto-souza-953b0b7/pt>
* It will never work in theory <https://neverworkintheory.org/>
* What improves developer productivity at google? code quality <https://doi.org/10.1145/3540250.3558940>
* TALVEZ

(PARTE 1 - APRESENTAÇÃO DOS HOSTS E DA PESSOA ENTREVISTADA)

(ADOLFO)

Olá,

eu sou Adolfo Neto,

professor da UTFPR Curitiba.

Estou aqui com a co-host do Fronteiras, Maria Claudia Emer, também da UTFPR Curitiba.

Tudo bem, Maria Claudia?

(MARIA CLAUDIA) *responde*

(ADOLFO)

Hoje vamos entrevistar

GUSTAVO PINTO

Ele é

Professor da Faculdade de Computação da Universidade Federal do Pará e

Chefe de Pesquisa da Zup Innovation.

Orienta mestrado e doutorado no programa de pós-graduação em Ciência da Computação da Universidade Federal do Pará.

E, principalmente, Gustavo é fundador, ex-co-host e ex-roteirista do Fronteiras da Engenharia de Software.

Oi, Gustavo, obrigado por ter aceito nosso convite.

Você tem algo a complementar nesta sua apresentação?

(GUSTAVO)

(PARTE 2 - CONCEITOS BÁSICOS)

(ADOLFO)

Agora vamos conversar sobre alguns dos conceitos básicos relacionados ao tema de hoje.

O tema deste episódio é Cognitive-Driven Development.

Boa parte desta conversa irá se basear no artigo “Cognitive-Driven Development Helps Software Teams to Keep Code Units Under the Limit!”,

tradução,

"Desenvolvimento Dirigido à Cognição ajuda as equipes de software a manter as unidades de código abaixo do limite!",

De Gustavo Pinto e Alberto de Souza, CTO People na Zup Innovation, criador do canal Dev Eficiente.

Você pode começar explicando para nós **o que são Técnicas de Design de Software, dando alguns exemplos?**

(GUSTAVO)

(MARIA CLAUDIA)

Por que, com a existência de tantas técnicas de design de software, ainda são tomadas decisões ruins nesta área?

(GUSTAVO)

(ADOLFO)

O que é e qual é o objetivo de Cognitive-Driven Development (CDD)?

(GUSTAVO)

(MARIA CLAUDIA)

Quais são as duas teorias psicológicas nas quais CDD é baseado?

(GUSTAVO)

(PARTE 3 - PESQUISA)  
  
(ADOLFO)

No artigo que mencionamos foi descrito um estudo “in vivo” do uso de CDD num ambiente de empresa (industrial). O estudo foi conduzido na Zup Innovation. Você pode nos contar um pouco sobre como foi realizado este estudo?

(GUSTAVO)

(MARIA CLAUDIA)

~~E quais foram os principais achados?~~

~~(GUSTAVO)~~

~~(ADOLFO)~~

E quais são as principais limitações?

(GUSTAVO)

(ADOLFO)

Vocês planejam fazer mais estudos com CDD?

(GUSTAVO)

(PARTE 4 - OUTROS TEMAS)

(ADOLFO)

Gustavo, nesta parte nós poderíamos conversar sobre vários temas, mas acredito que o principal tema, considerando que você já está há mais de um ano em uma empresa, é: quais são as principais diferenças, na sua percepção, entre ser pesquisador na academia e na indústria?

(GUSTAVO)

(MARIA CLAUDIA) O que você tem aprendido na indústria que pode levar para academia?

(GUSTAVO)

(ADOLFO)  
Você também faz um esforço de se comunicar com outros pesquisadores, por exemplo, em seu blog no Medium (nos textos “Rigor versus valor na pesquisa industrial”, “Por que 42 é a resposta para o sentido da vida, do universo e de tudo?”), no Twitter, em eventos (palestra na ACM e painel no CBSOFT). Por que faz este esforço?

(GUSTAVO)

(MARIA CLAUDIA)

Você comentou num tuíte recente que vocês têm, na Zup, um "clube do artigo", um momento para ler e discutir papers de engenharia de software com profissionais. De onde surgiu esta ideia e como está o andamento deste evento?

Legal colocar os links para os artigos também? OK

(GUSTAVO)

(PARTE 5 - PRÓXIMA FRONTEIRA)

(ADOLFO) Para você, qual é a próxima fronteira da engenharia de software? (pode ser algo que você acha que vai acontecer ou que você gostaria que acontecesse em nossa área)

(GUSTAVO)

(PARTE 6 - FINAL)

[ADOLFO] Agradece e passa para o(a) entrevistado(a).

(GUSTAVO)

(MARIA) Fecha o episódio com algo como “Agradecemos a todos os nossos e nossas ouvintes, e até o próximo episódio do Fronteiras da Engenharia de Software”

ESPAÇO PARA PRINT DA GRAVAÇÃO