Diversidade e …

| Diversidade e Inclusão em Engenharia de Software, com Kiev Gama (CIn UFPE) |
| --- |
| Neste episódio do **Fronteiras da Engenharia de Software**, Adolfo Neto e Maria Claudia Emer recebem o professor **Kiev Gama**, do CIn/UFPE, para uma conversa sobre **Diversidade e Inclusão (DEI) na Engenharia de Software**. Kiev compartilha sua experiência acadêmica e prática, abordando temas como neurodivergência em desenvolvedores, inclusão no ambiente de trabalho e a aplicação da **Teoria Fundamentada Sócio-Técnica** em suas pesquisas.  Durante a entrevista, Kiev apresenta os resultados de um artigo que será apresentado no ICSE'25, explorando como disfunções cognitivas afetam o desempenho de desenvolvedores neurodivergentes e como adaptações podem ajudar a mitigar esses efeitos. Ele também fala sobre seu envolvimento com hackathons, destacando pesquisas recentes sobre o futuro dessa prática, e discute o uso do **ChatGPT** na educação para avaliação de perguntas abertas.  O episódio também traz detalhes sobre a organização do **CBSoft 2025**, que será sediado em Recife, e o trabalho de Kiev no **New Faculty Symposium** do ICSE 2026. Para encerrar, Kiev reflete sobre a próxima fronteira da engenharia de software e convida ouvintes interessados em colaborar ou realizar pesquisas sob sua orientação.  Uma conversa imperdível para quem deseja explorar temas atuais e relevantes na engenharia de software!  Página Kiev Gama: <https://www.cin.ufpe.br/~kiev/> |
| Artigos:  “Uma Teoria Fundamentada Sócio-Técnica sobre o Efeito de Disfunções Cognitivas no Desempenho de Desenvolvedores de Software com TDAH e Autismo”  A Socio-Technical Grounded Theory on the Effect of Cognitive Dysfunctions in the Performance of Software Developers with ADHD and Autism  Kiev Gama, Grischa Liebel, Miguel Goulão, Aline Lacerda, Cristiana Lacerda  ICSE-SEIS-2025  IEEE/ACM International Conference on Software Engineering – SE in Society track.  <https://arxiv.org/abs/2411.13950>  Supplementary Material - A Socio-Technical Grounded Theory on the Effect of Cognitive Dysfunctions in the Performance of Software Developers with ADHD and Autism  <https://doi.org/10.6084/m9.figshare.27209787.v1>  “Desafios, Forças e Estratégias de Engenheiros de Software com TDAH: Um Estudo de Caso”  Grischa Liebel, Noah Langlois, Kiev Gama. Challenges, Strengths, and Strategies of Software Engineers with ADHD: A Case Study, presented at ICSE'24 Software Engineering in Society track  <https://arxiv.org/abs/2312.05029>  “O Futuro da Pesquisa e Prática em Hackathons”  J. Falk et al., "The Future of Hackathon Research and Practice," in IEEE Access, vol. 12, pp. 133406-133425, 2024, doi: 10.1109/ACCESS.2024.3455092.  <https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/10666667>  “Modelos de linguagem de grande escala para educação: Avaliando perguntas abertas usando o ChatGPT”  Large Language Models for Education: Grading Open-Ended Questions Using ChatGPT  Authors: Gustavo Pinto, Isadora Cardoso-Pereira, Danilo Monteiro, Danilo Lucena, Alberto Souza, Kiev Gama  <https://dl.acm.org/doi/abs/10.1145/3613372.3614197>  <https://arxiv.org/abs/2307.16696>  Este paper sobre a possivelmente primeira disciplina de **DEI** em pós-graduação de Ciência da Computação no Brasil, apresentado no CBSOFT 2024, não chegou a ser comentado no episódio, mas está relacionado: It’s not all about gender: A Multi-dimensional Course Perspective on Diversity and Inclusion in Software Engineering Education  <https://sol.sbc.org.br/index.php/sbes/article/view/30388>.  Links sobre Teoria Fundamentada Sócio-Técnica:  Socio-Technical Grounded Theory for Software Engineering  Rashina Hoda  <https://arxiv.org/abs/2103.14235>  Qualitative Research with Socio-Technical Grounded Theory: A Practical Guide to Qualitative Data Analysis and Theory Development in the Digital World, Rashina Hoda  <https://amzn.to/4jv8c8B>  Qualitative Research with Socio-Technical Grounded Theory  <https://rashina.com/stgt/>  Organização de eventos:   * CBSOFT 2025, do qual Kiev Gama e Vinicius Garcia são coordenadores gerais <https://cbsoft.sbc.org.br/2025/> (ver equipe de organização [https://cbsoft.sbc.org.br/2025/cbsoft/organizacao/](https://cbsoft.sbc.org.br/2025/cbsoft/organizacao/?lang=pt)). * ICSE 2026 <https://conf.researchr.org/committee/icse-2026/icse-2026-organizing-committee>   Outros links:  Qualitative Research Methods in Software Engineering: Past, Present, and Future  <https://bsky.app/profile/adolfont.github.io/post/3lhvqzwzy322q> |
| Links do episódio:  YouTube: <https://www.youtube.com/watch?v=CLu0nNLrV0A>  Creators:  <https://creators.spotify.com/pod/show/fronteirases/episodes/Diversidade-e-Incluso-em-Engenharia-de-Software--com-Kiev-Gama-CIn-UFPE-e2v0p6r>  Comente no YouTube, no Spotify ou pelo email ⁠[fronteirasesw@gmail.com](mailto:fronteirasesw@gmail.com)⁠  Entrevistadores: Adolfo Neto (PPGCA UTFPR) ⁠⁠⁠⁠⁠⁠⁠<https://adolfont.github.io> ⁠ ⁠ ⁠e Maria Claudia Emer  Nosso site é: ⁠⁠⁠⁠⁠[https://fronteirases.github.io⁠](about:blank) ⁠    Música utilizada: Extreme Energy (Music Today 80). Composed & Produced by: Anwar Amr. Link:⁠ ⁠⁠⁠⁠⁠⁠⁠<https://www.youtube.com/watch?v=8ZZbAkKNx7s>  ⁠⁠⁠⁠    Data de publicação: 19 de fevereiro de 2025.  Como citar este episódio:  FRONTEIRAS DA ENGENHARIA DE SOFTWARE EP. 53: Diversidade e Inclusão em Engenharia de Software, com Kiev Gama (CIn UFPE). [Locução de]: Adolfo Neto e Maria Claudia Emer. Entrevistado: Kiev Gama. S. l.: Fronteiras da Engenharia de Software, 19 fev. 2025. Podcast. Disponível em: ⁠⁠⁠⁠<https://fronteirases.github.io/episodios/paginas/53>. ⁠Acesso em: 19 fev. 2025. |

“E esse é o paper que eu falei, sobre a possivelmente primeira disciplina de DEI em pós-graduação de CC no Brasil:

<https://sol.sbc.org.br/index.php/sbes/article/view/30388> “

Edição:

Problemas no áudio

~6:54 Juliano…

~7:10 na gravação individual

RESOLVIDO na V2

1:00:10 silêncio longo

Autismo

Diversidade

Inclusão

I recently started an endeavor in understanding the struggles of neurodivergent (ADHD and Autistic) software developers, with some preliminary results to share:

Kiev Gama, Aline Lacerda. Understanding and Supporting Neurodiverse Software Developers in Agile Teams, presented at SBES'23 Innovative Ideas and Emerging Results track

CBSOFT 2025

Equipe de Organização <https://cbsoft.sbc.org.br/2025/cbsoft/organizacao/?lang=pt>

ICSE 2026 New Faculty Co-Chair in Organizing Committee <https://conf.researchr.org/profile/icse-2026/kievgama>

Artigos:

“Uma Teoria Fundamentada Sócio-Técnica sobre o Efeito de Disfunções Cognitivas no Desempenho de Desenvolvedores de Software com TDAH e Autismo”

A Socio-Technical Grounded Theory on the Effect of Cognitive Dysfunctions in the Performance of Software Developers with ADHD and Autism

Kiev Gama, Grischa Liebel, Miguel Goulão, Aline Lacerda, Cristiana Lacerda

ICSE-SEIS-2025

IEEE/ACM International Conference on Software Engineering – SE in Society track.

<https://arxiv.org/abs/2411.13950>

Supplementary Material - A Socio-Technical Grounded Theory on the Effect of Cognitive Dysfunctions in the Performance of Software Developers with ADHD and Autism

<https://doi.org/10.6084/m9.figshare.27209787.v1>

“Desafios, Forças e Estratégias de Engenheiros de Software com TDAH: Um Estudo de Caso”

Grischa Liebel, Noah Langlois, Kiev Gama. Challenges, Strengths, and Strategies of Software Engineers with ADHD: A Case Study, presented at ICSE'24 Software Engineering in Society track

<https://arxiv.org/abs/2312.05029>

~~Gama, K., & Lacerda, A. (2023, September). Understanding and Supporting Neurodiverse Software Developers in Agile Teams. In Proceedings of the XXXVII Brazilian Symposium on Software Engineering (pp. 497-502).~~

[~~https://doi.org/10.1145/3613372.3613384~~](https://doi.org/10.1145/3613372.3613384)

“O Futuro da Pesquisa e Prática em Hackathons”

J. Falk et al., "The Future of Hackathon Research and Practice," in IEEE Access, vol. 12, pp. 133406-133425, 2024, doi: 10.1109/ACCESS.2024.3455092.

<https://ieeexplore.ieee.org/abstract/document/10666667>

“Modelos de linguagem de grande escala para educação: Avaliando perguntas abertas usando o ChatGPT”

Large Language Models for Education: Grading Open-Ended Questions Using ChatGPT

Authors: Gustavo Pinto, Isadora Cardoso-Pereira, Danilo Monteiro, Danilo Lucena, Alberto Souza, Kiev Gama

<https://dl.acm.org/doi/abs/10.1145/3613372.3614197>

<https://arxiv.org/abs/2307.16696>

Os 4 artigos <https://drive.google.com/drive/folders/1S-QuVPDwyupeF8wZSdlY73KWbDT0jl31?usp=drive_link>

Socio-Technical Grounded Theory for Software Engineering

Rashina Hoda

<https://arxiv.org/abs/2103.14235>

Qualitative Research with Socio-Technical Grounded Theory: A Practical Guide to Qualitative Data Analysis and Theory Development in the Digital World, Rashina Hoda

<https://amzn.to/4jv8c8B>

Qualitative Research with Socio-Technical Grounded Theory

<https://rashina.com/stgt/>

Read Papers Applying STGT

Página Kiev <https://www.cin.ufpe.br/~kiev/>

Qualitative Research Methods in Software Engineering: Past, Present, and Future

<https://bsky.app/profile/adolfont.github.io/post/3lhvqzwzy322q>

Thread sobre episódios de podcast gerados pelo NotebookLM, de Shriram Krishnamurthi  
<https://threadreaderapp.com/thread/1837107844442734626.html#google_vignette>

New Faculty Symposuim ICSE 2024

<https://conf.researchr.org/track/icse-2024/icse-2024-new-faculty-symposium#program>

excluído

(PARTE 1 - APRESENTAÇÃO DOS HOSTS E DA PESSOA ENTREVISTADA)

(ADOLFO)

Olá,

eu sou Adolfo Neto,

professor da Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR), Campus Curitiba.

E este é o Fronteiras da Engenharia de Software, um podcast para refletir sobre o presente e o futuro da engenharia de software.

Estou aqui com a co-host do Fronteiras e coordenadora do Emílias, Maria Claudia Emer, também da UTFPR Curitiba e também do PPGCA.

Tudo bem, Maria Claudia?

(MARIA CLAUDIA) *Tudo bem. Estou aqui na expectativa de que teremos outra entrevista muito proveitosa para nossos ouvintes.*

<https://www.thepodcasthost.com/business-of-podcasting/podcast-intro-formula/>

(ADOLFO) Vamos dar as boas-vindas, inicialmente, ao professor Kiev Gama, nosso entrevistado de hoje. Tudo bem, Kiev? Obrigado por ter aceito nosso convite.

(KIEV)

(ADOLFO)

Aqui no Fronteiras nós publicamos episódios em que entrevistamos pessoas pesquisadoras da área, abordando temas de interesse de pessoas que praticam a engenharia de software e de pessoas pesquisadoras. Também publicamos palestras, de pesquisadores e pesquisadoras, sobre temas atuais da Engenharia de Software.

Somos uma atividade de divulgação científica associada ao Programa de Pós-Graduação em Computação Aplicada (PPGCA) da UTFPR Curitiba e ao Emílias - Armação em Bits.

| O **CIn/UFPE** acaba de receber o **TCSE Distinguished Synergy Award 2025** do **Conselho Técnico de Engenharia de Software da IEEE Computer Society (IEEE TCSE)**.  O prêmio reconhece:   * + 22 anos de parcerias com a indústria e o setor público.   + Fortalecimento da cultura empreendedora.   + Introdução de residências tecnológicas no Brasil.   // já entrevistamos várias pessoas do CIn e várias pessoas da equipe são ou foram ligadas ao CIn |
| --- |

Hoje, como eu já disse, vamos entrevistar Kiev Gama

e o tema será **Diversidade e Inclusão em Engenharia de Software**

Kiev é Professor Associado no CIn/UFPE (estamos de volta ao CIn!) e doutor pela Universidade de Grenoble, na França. Atua em diversos temas, como Sistemas Distribuídos, com pesquisas sobre Internet das Coisas e Cidades Inteligentes, mas também com diversidade e inclusão no contexto da engenharia de software, educação e inovação aberta e neurodivergência em desenvolvedores.

Recentemente, publicou estudos sobre TDAH e Autismo no ICSE e SBES. É co-chair do CBSoft 2025 e participa de comitês de programas de conferências no mundo todo.

Kiev, você tem algo a complementar nesta sua apresentação?

(KIEV)

(PARTE 2 - CONCEITOS BÁSICOS)

(ADOLFO) Hoje vamos falar sobre **Diversidade e Inclusão em Engenharia de Software.** Por que este tema ainda é importante hoje, em 2025?

(KIEV)

(MARIA CLAUDIA) Em um de seus trabalhos recentes, você e seus coautores utilizaram a “Teoria Fundamentada Sócio-Técnica” (*Socio-Technical Grounded Theory*), criada por Rashina Hoda (professora da Universidade Monash, na Austrália. A Teoria Fundamentada Sócio-Técnica é uma versão da Teoria Fundamentada em Dados (*Grounded Theory).*  O que é e por que você e seus co-autores decidiram usar “Teoria Fundamentada Sócio-Técnica?

(PARTE 3 - PESQUISA)

(ADOLFO) O artigo “Uma Teoria Fundamentada Sócio-Técnica sobre o Efeito de Disfunções Cognitivas no Desempenho de Desenvolvedores de Software com TDAH e Autismo” (nós traduzimos o título “A Socio-Technical Grounded Theory on the Effect of Cognitive Dysfunctions in the Performance of Software Developers with ADHD and Autism”), que você coescreveu com mais 4 autores(as), vai ser apresentado no

*ICSE'25, na trilha Engenharia de Software em Sociedade.*

Segundo o resumo, vocês fizeram coletaram dados com indivíduos neurodivergentes e neurotípicos e chegaram a uma teoria que descreve como as disfunções cognitivas neurodivergentes afetam o desempenho na engenharia de software e como a jornada individual dos participantes, juntamente com diversas adaptações, pode regular esse efeito.

Como surgiu a ideia deste artigo e quais são seus principais resultados?

(KIEV)

~~(MARIA CLAUDIA) Antes deste artigo de 2025, no ICSE 2024, você e dois coautores apresentaram~~

~~“Desafios, Forças e Estratégias de Engenheiros de Software com TDAH: Um Estudo de Caso”, também na trilha Engenharia de Software em Sociedade. Neste artigo, vocês relatam ter estudado as forças, os desafios e as estratégias de profissionais de engenharia de software com TDAH e descobriram que esses profissionais percebem muitas atividades comuns da engenharia de software como desafiadoras, por exemplo, estimar a duração das tarefas ou manter o foco. Por outro lado, eles e elas também demonstram uma série de pontos fortes relevantes para a indústria de engenharia de software, como maior criatividade e pensamento sistêmico. Por fim, vocês apresentaram recomendações para empresas e organizações. Como vocês chegaram a elas?~~

(KIEV)

(MARIA CLAUDIA) Um outro artigo seu, com diversos colaboradores, é “O Futuro da Pesquisa e Prática em Hackathons”, publicado na IEEE Access em 2024. Dois dos seus 3 artigos mais citados no Google Scholar são sobre Hackathons. Você pode nos contar um pouco do seu envolvimento com Hackathons e sobre este trabalho?

(KIEV)

(ADOLFO) Por fim, vamos falar sobre um trabalho que aborda um tema que está na moda, mas que foi publicado em 2023 no SBES/CBSOFT e já é bastante citado “Modelos de linguagem de grande escala para educação: Avaliando perguntas abertas usando o ChatGPT”. Como curiosidade, um dos autores é um dos criadores, foi apresentador do podcast na primeira temporada e foi nosso entrevistado, Gustavo Pinto, e outro é nosso colega de equipe Fronteiras, o Danilo Monteiro Ribeiro.

Neste estudo, vocês utilizaram o ChatGPT para corrigir perguntas abertas respondidas por 42 profissionais da indústria sobre dois tópicos. Como você participou deste estudo e quais são seus resultados?

(KIEV)

(PARTE 4 - OUTROS TEMAS)

(ADOLFO) Kiev, você e Vinicius Garcia, também do CIn UFPE, assumiram a Coordenação Geral do Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSoft) 2025. Isto significa bastante trabalho que é, claro, compartilhado com outras pessoas da comunidade, que assumem os comitês de programa, organizam os workshops, etc. Como se deu a iniciativa de sediar o CBSoft em Recife em 2025?

(KIEV)

(ADOLFO) // antes de passar para Maria Claudia

Aproveito e convido todos e todas a seguirem as redes sociais do CBSOFT e acompanharem as chamadas de trabalhos de todos os eventos.

(MARIA CLAUDIA) Você faz parte também da organização do “Simpósio de Novos Docentes”

(*New Faculty Symposium*) do ICSE 2026, junto com Daniela Damian.

ICSE é a Conferência Internacional de Engenharia de Software da IEEE/ACM, tida como a principal conferência acadêmica de engenharia de software no mundo.

Você pode nos contar um pouco sobre este simpósio?

(KIEV)

(MARIA CLAUDIA) E, antes da pergunta final, nós deixamos um espaço para você convidar pessoas que queiram fazer mestrado ou doutorado com você e, também, empresas e pesquisadores que queiram colaborar com as suas pesquisas.

(KIEV)

(PARTE 5 - PRÓXIMA FRONTEIRA)

(ADOLFO) Para você, qual é a próxima fronteira da engenharia de software? (pode ser algo que você acha que vai acontecer ou que você gostaria que acontecesse em nossa área)

(KIEV)

(PARTE 6 - FINAL)

(ADOLFO)

*Lembrar: Congresso Brasileiro de Software: Teoria e Prática (CBSoft), que vai acontecer presencialmente, em Recife, de 22 a 26 de setembro de 2025.*

*CSBC em Maceió De 22 a 25 de julho*

*SBSI em Recife no Cesar School 19 a 23 de maio de 2025*

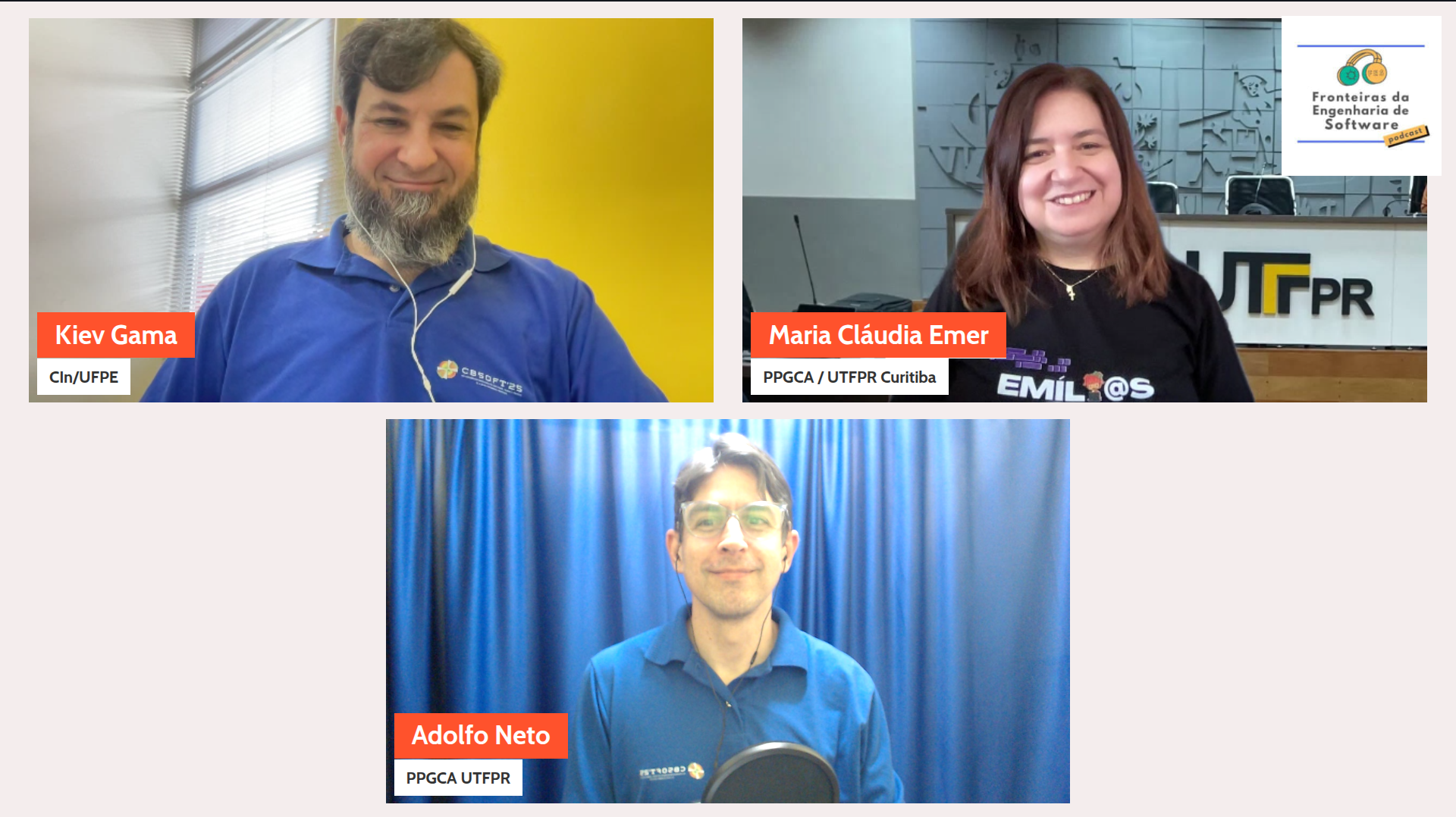
Agradece e passa para o(a) entrevistado(a).

(KIEV)

(MARIA CLAUDIA) Fecha o episódio com algo como “Agradecemos a todos os nossos e nossas ouvintes, e até o próximo episódio do Fronteiras da Engenharia de Software”

(KIEV)

**FAZER PRINT PARA DIVULGAÇÃO EM REDES SOCIAIS**

****