**image-rendering**

Начало формы

Конец формы

* Содержание

Сообщает браузеру, каким алгоритмом интерполировать изображение при масштабировании его размеров или изменении масштаба в параметрах браузера.

**Краткая информация**

|  |  |
| --- | --- |
| **Значение по умолчанию** | auto |
| **Наследуется** | Да |
| **Применяется** | К изображениям, фоновым картинкам, <video>, <canvas> |
| **Анимируется** | Нет |

**Синтаксис ?**

image-rendering: auto | crisp-edges | pixelated

**Значения**

auto

Браузер применяет встроенный в него алгоритм интерполяции, обычно используется бикубический метод.

crisp-edges

Цель алгоритма — быстрое отображение картинки, для чего применяется метод интерполяции по ближайшим точкам. Он не создаёт сглаживания вокруг линий и его можно рекомендовать в тех случаях, когда требуется сохранить первоначальный набор цветов и резкость краёв.

pixelated

При увеличении размера картинки сохраняет контраст и контуры изображения, не допуская размытия цветов и контуров. При уменьшении размеров аналогичен auto.

**Пример**

* HTML
* Результат

 JSFiddle

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

<meta charset="utf-8">

<title>image-rendering</title>

<style>

img { border: 1px solid #ccc; }

.fast {

image-rendering: pixelated;

}

</style>

</head>

<body>

<p><img src="image/russia.png" alt="Флаг России" width="200">

<img src="image/russia.png" alt="Флаг России" width="200" class="fast"></p>

</body>

</html>