all универсальное свойство, которое сбрасывает все значения свойств в исходные или наследуемые, за исключением свойств direction и unicode-bidi.

*all: initial | inherit | unset*

1. initial Изменить все свойства, применяемые к элементу, на исходные значения.
2. inherit Изменить все свойства, применяемые к элементу, на значения, наследуемые у родителя.
3. unset Если свойство наследуется, то его значение принимается как inherit, в противном случае оно принимается как initial.

float Определяет, по какой стороне будет выравниваться элемент, при этом остальные элементы будут обтекать его с других сторон. Когда значение свойства float равно none, элемент выводится на странице как обычно, при этом допускается, что одна строка обтекающего текста может быть на той же линии, что и сам элемент.

1. left Выравнивает элемент по левому краю, а все остальные элементы, вроде текста, обтекают его по правой стороне.
2. right Выравнивает элемент по правому краю, а все остальные элементы обтекают его по левой стороне.
3. none Обтекание элемента не задаётся.

*float: left | right | none*

clear Отменяет действие float с указанной стороны для вышестоящих элементов.

*clear: none | left | right | both*

1. none Отменяет действие clear, при этом обтекание элемента происходит, как задано с помощью свойства float или других настроек.
2. both Отменяет действие float одновременно с правого и левого краёв. Это значение рекомендуется устанавливать, когда требуется отменить обтекание элемента, но неизвестно точно с какой стороны.
3. left Отменяет действие float со значением left.
4. right Отменяет действие float со значением right.

clip Свойство clip определяет область позиционированного элемента, в которой будет показано его содержимое. Всё, что не помещается в эту область, будет обрезано и становится невидимым. На данный момент единственная доступная форма области — прямоугольник.

clip работает только для позиционированных элементов, у которых свойство position задано как abslute или fixed.

*clip: rect(Y1, X2, Y2, X1) | auto*

*@keyframes clip {*

*from { clip: rect(auto, 0, auto, 0); }   
to { clip: rect(auto, 220px, auto, 0); }  
}*

*@-webkit-keyframes clip {*

*from { clip: rect(auto, 0, auto, 0); }  
to { clip: rect(auto, 220px, auto, 0); }  
}*

display Многоцелевое свойство, которое определяет, как элемент должен быть показан в документе.

display: block | inline | inline-block | inline-table | inline-flex | flex | list-item | none | run-in | table | table-caption | table-cell | table-column-group | table-column | table-footer-group | table-header-group | table-row | table-row-group | block | grid | inline-grid | subgrid

Элемент показывается как блочный. Применение этого значения для строчных элементов, например <span>, заставляет его вести подобно блокам — происходит перенос строк в начале и в конце содержимого.

1. inline
2. Элемент отображается как строчный. Использование блочных элементов, таких, как <div> и <p>, автоматически создаёт перенос и показывает их содержимое с новой строки. Значение inline отменяет эту особенность, поэтому содержимое блочных элементов начинается с того места, где окончился предыдущий элемент.
3. inline-block
4. Это значение генерирует блочный элемент, который обтекается другими элементами веб-страницы подобно строчному элементу. Фактически такой элемент по своему действию похож на встраиваемые элементы (вроде <img>). При этом его внутренняя часть форматируется как блочный элемент, а сам элемент — как строчный.
5. inline-table Определяет, что элемент является таблицей, как при использовании <table>, но при этом таблица является строчным элементом и происходит её обтекание другими элементами, например, текстом.
6. inline-flex Элемент ведёт себя как строчный и выкладывает содержимое согласно флекс-модели.
7. flex Элемент ведёт себя как блочный и выкладывает содержимое согласно флекс-модели.
8. list-item Элемент выводится как блочный и добавляется маркер списка.
9. none Временно удаляет элемент из документа. Занимаемое им место не резервируется, и веб-страница формируется так, словно элемента и не было. Изменить значение и сделать вновь видимым элемент можно с помощью скриптов, обращаясь к свойствам через объектную модель. В этом случае происходит переформатирование данных на странице с учётом вновь добавленного элемента.
10. run-in Устанавливает элемент как блочный или строчный, в зависимости от контекста.
11. table Определяет, что элемент является блочной таблицей, подобно использованию <table>.
12. table-caption Задаёт заголовок таблицы, подобно применению <caption>.
13. table-cell Указывает, что элемент представляет собой ячейку таблицы (<td> или <th>).
14. table-column Назначает элемент колонкой таблицы, словно был добавлен <col>.
15. table-column-group Определяет, что элемент является группой одной или более колонок таблицы, как при использовании <colgroup>.
16. table-footer-group Используется для хранения одной или нескольких строк ячеек, которые отображаются в самом низу таблицы. По своему действию сходно с работой <tfoot>.
17. table-header-group Элемент предназначен для хранения одной или нескольких строк ячеек, которые представлены вверху таблицы. По своему действию сходно с работой <thead>.
18. table-row Элемент отображается как строка таблицы (<tr>).
19. table-row-group Создаёт структурный блок, состоящий из нескольких строк таблицы, аналогично действию <tbody>.
20. grid - формирует сетку как блок;
21. inline-grid - формирует сетку как инлайновый блок;
22. subgrid - если ваш контейнер это ещё и элемент (вложенная сетка), то вы можете использовать это свойство для обозначения того, чтобы размеры строк/колонок были взяты из родительского элемента, а не определяли собственный;

overflow Свойство overflow управляет отображением содержания блочного элемента, если оно целиком не помещается и выходит за область заданных размеров.

*overflow: auto | hidden | scroll | visible*

1. visible Отображается всё содержимое элемента, даже за пределами установленной высоты и ширины.
2. hidden Отображается только область внутри элемента, остальное будет скрыто.
3. scroll Всегда добавляются полосы прокрутки.
4. auto Полосы прокрутки добавляются только при необходимости.

overflow-x Свойство overflow-x управляет отображением содержания блочного элемента по горизонтали, если контент целиком не помещается и выходит за область справа или слева от блока.

*overflow-x: auto | hidden | scroll | visible*

1. visible Отображается всё содержимое элемента, даже за пределами установленной ширины.
2. hidden Отображается только область внутри элемента, остальное будет скрыто.
3. scroll Всегда добавляется горизонтальная полоса прокрутки.
4. auto Горизонтальная полоса прокрутки добавляется только при необходимости.

overflow-y Свойство overflow-y управляет отображением содержания блочного элемента по вертикали, если контент целиком не помещается и выходит за область сверху или снизу от блока.

*overflow-y: auto | hidden | scroll | visible*

1. visible Отображается всё содержимое элемента, даже за пределами установленной высоты.
2. Hidden Отображается только область внутри элемента, остальное будет скрыто.
3. Scroll Всегда добавляется вертикальная полоса прокрутки.
4. Auto Вертикальная полоса прокрутки добавляется только при необходимости.

vertical-align Выравнивает элемент по вертикали относительно своего родителя, окружающего текста или ячейки таблицы.

*vertical-align: baseline|bottom|middle|sub|super|text-bottom|text-top|top| <размер>|<проценты>*

1. baseline Выравнивает базовую линию блока по базовой линии родителя. Если у блока нет базовой линии, то за неё принимается нижняя граница. Заголовок Текст
2. bottom Выравнивает низ блока по нижней части строки. Заголовок Текст
3. middle Выравнивает вертикальную среднюю точку блока по базовой линии родительского блока плюс половина высоты буквы «x». Заголовок Текст
4. sub Опускает базовую линию блока вниз для создания нижнего индекса. Не оказывает влияние на размер текста. Заголовок Текст
5. super Поднимает базовую линию блока вверх для создания верхнего индекса. Не оказывает влияние на размер текста. Заголовок Текст
6. text-bottom Нижняя граница элемента выравнивается по нижнему краю содержимого родителя. Заголовок Текст
7. text-top Верхняя граница элемента выравнивается по верхнему краю содержимого родителя. Заголовок Текст
8. top Выравнивает верх блока по верхней части строки.

В качестве значения также можно использовать проценты, пиксели или другие доступные единицы. Положительное число смещает элемент вверх относительно базовой линии, в то время как отрицательное число опускает его вниз. При использовании процентов, отсчёт ведётся от значения свойства line-height, при этом 0% аналогично значению baseline.

visibility Предназначен для отображения или скрытия элемента, включая рамку вокруг него и фон. При скрытии элемента, хотя он и становится не виден, место, которое элемент занимает, остаётся за ним. Если предполагается вывод разных элементов в одно и то же место экрана, для обхода этой особенности следует использовать абсолютное позиционирование или воспользоваться свойством display.

*visibility: visible | hidden | collapse*

1. visible Отображает элемент как видимый.
2. hidden Элемент становится невидимым или правильней сказать, полностью прозрачным, поскольку он продолжает участвовать в форматировании страницы.
3. collapse Если это значение применяется не к строкам или колонкам таблицы, то результат его использования будет таким же, как hidden. В случае использования collapse для содержимого ячеек таблиц, то они реагируют, словно к ним было добавлено display: none. Иными словами, заданные строки и колонки убираются, а таблица перестраивается по новой.