

Правила проведения и условия участия в интерактивной игре «Мастер сборки»

1. Настоящие Правила регламентируют порядок участия в интерактивной игре «Мастер сборки».
2. Данная Акция не является публичным конкурсом, лотереей либо иной игрой, основанной на риске, поэтому не требует обязательной регистрации или направления уведомления в соответствующие государственные органы.
3. По способу формирования Призового фонда Акции: стимулирующий, то есть не связанный с внесением участником платы за участие в нем. Призовой фонд используется исключительно для целей вручения призов участникам интерактивной игры.
4. Участие в интерактивной игре не является обязательным.

5. Определения, содержащиеся в настоящих Правилах:

5.1. Организатор интерактивной игры - юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации, заключившее соглашение на проведение интерактивной игры «Мастер сборки» с ООО «ИКС 5 Диджитал» (ИНН 9722010808), далее – Заказчик интерактивной игры.

5.2. Оператор интерактивной игры – юридическое лицо, созданное в соответствии с законодательством Российской Федерации, действующее на основании Договора с Организатором в части создания, размещения и сопровождения Сайта интерактивной игры в сети Интернет.

5.3. Участник интерактивной игры (далее – Участник) – это любое физическое лицо, гражданин Российской Федерации, работающий в дарксторах X5 Доставка и Перекресток Впрок, подтвердившее свое Участие путем совершения действий, указанных в разделе 12 настоящих Правил, удовлетворяющее требованиям к Участнику.

5.4. Сайт интерактивной игры (далее – Сайт) – это сайт в сети Интернет с электронным адресом: <https://x5-game-app.web.app/>, который используется для организации интерактивной игры.

6. Организатор и Оператор интерактивной игры:

6.1. Организатором интерактивной игры является ООО «ИКС 5 Диджитал».

Полное наименование: Общество с ограниченной ответственностью «ИКС 5 Диджитал» (далее – Организатор).

Юридический адрес: 109029, г. Москва, ВН.ТЕР.Г. Муниципальный округ Нижегородский, ул. Средняя Калитниковская, д. 28, стр.4, ЭТАЖ/ПОМ/КОМ 1/ХП/№42

Почтовый адрес: 109029, г. Москва, ВН.ТЕР.Г. Муниципальный округ Нижегородский, ул. Средняя Калитниковская, д. 28, стр.4, ЭТАЖ/ПОМ/КОМ 1/ХП/№42

ИНН: 9722010808; КПП: 772201001

ОГРН: 1217700543433

Банковские реквизиты:

Банк: АО «АЛЬФА-БАНК»,

р/с № 40702810801850003257

БИК 044525593

к/с №30101810200000000593

Сфера ответственности Организатора интерактивной игры:

- общее сопровождение и координация
- коммуникация с Заказчиком/Участниками интерактивной игры;
- подведение итогов интерактивной игры;
- осуществление сбора и хранения персональных данных Участников

Оператором интерактивной игры является ООО «Рекламное Агентство «Атомик».

Полное наименование: Общество с ограниченной ответственностью ООО «Рекламное Агентство «Атомик»

(далее – Оператор). Юридический адрес: 105120, Г.Москва, ВН.ТЕР.Г. МУНИЦИПАЛЬНЫЙ

ОКРУГБАСМАННЫЙ, УЛ НИЖНЯЯ СЫРОМЯТНИЧЕСКАЯ, Д. 10, СТР. 9

Почтовый адрес: 105120, Г.Москва, ВН.ТЕР.Г. МУНИЦИПАЛЬНЫЙ ОКРУГБАСМАННЫЙ, УЛ НИЖНЯЯ СЫРОМЯТНИЧЕСКАЯ, Д. 10, СТР. 9

ИНН7801619243; КПП: 770901001

ОГРН: 1137847497237

Банковские реквизиты:

Банк: АО «АЛЬФА-БАНК»

р/с № 40702810002080000861

БИК 044525593

к/с № 30101810200000000593

Реестр операторов персональных данных № 77-20-018033

Сфера ответственности Оператора интерактивной игры:

- разработка и техническая поддержка интерактивной игры;
- обработка персональных данных Участников;
- организация взаимодействия с Участниками

7. Сроки проведения интерактивной игры

- 7.1.** Общий срок проведения интерактивной игры: с 00:00 (по Москве) 10 февраля 2025 года – 23:59 (по Москве) 10 февраля 2025 года.
- 7.2.** Сроки определения Победителей интерактивной игры: 11 февраля 2025 года.
- 7.3.** Сроки вручения и передачи всех призов призового фонда Акции: по 28 февраля 2025 года (включительно).

8. Территория проведения интерактивной игры

- 8.1.** Акция проводится на территории Российской Федерации.

9. Порядок информирования Участников об условиях Акции

Информирование Участников интерактивной игры о сроках проведения интерактивной игры, о правилах ее проведения, количестве Призов по результатам интерактивной игры, сроках и месте, и порядке их получения будет осуществляться путем размещения соответствующей информации:

- в сети Интернет на официальном Сайте Акции https://x5staff.ru/den_sklada/;
- в мессенджере Телеграм

10. Права и обязанности Участника и Победителя интерактивной игры

- 10.1.** Участниками интерактивной игры могут быть полностью дееспособные физические лица, достигшие 18-летнего возраста и являющиеся гражданами Российской Федерации, которые работают в дарксторах X5 Доставки и Перекресток Впрок.
- 10.2.** Участники, не соответствующие требованиям, изложенным в п.10.1. настоящих Правил, не имеют право на участие в интерактивной игре и право на получение призов.
- 10.3.** Участники интерактивной игры обязаны выполнять все действия, связанные с участием в интерактивной игре и получением призов, в установленные условиями интерактивной игры сроки.

11. Порядок регистрации в качестве Участника интерактивной игры

- 11.1.** Для участия в интерактивной игре необходимо перейти по ссылке <https://x5-game-app.web.app/>.

- ✓ Согласиться с политикой обработки персональных данных (подтверждение согласия осуществляется путем простановки одной «галочки» напротив текста «Я согласен(на) на обработку персональных данных на условиях, указанных в Правилах и Пользовательском соглашении»).

12. Условия участия в интерактивной игре:

- 12.1.** Интерактивная игра проводится на Сайте.
- 12.2.** Участники интерактивной игры обязаны выполнять все действия, связанные с участием и прохождением интерактивной игры и получением Приза за прохождение интерактивной игры в установленные настоящими Правилами сроки.
- 12.3.** Интерактив не является лотереей, как данное определение дано в Федеральном законе от 11.11.2003 N 138-ФЗ «О лотереях».
- 12.4.** Призовой фонд интерактивной игры состоит из: 25 брендированных рюкзаков.
- 12.5.** Обязательства Организатора по выдаче Призов за прохождение интерактивной игры ограничены общим размером призового фонда.
- 12.6.** Денежные эквиваленты по полученным Призам за прохождение интерактивной игры не выплачиваются.

Пройти регистрацию на Сайте.

Сыграть в интерактивную игру, совершив следующие действия:

1. Перейти по ссылке <https://x5-game-app.web.app/>;
2. Указать все необходимые данные (ФИО, номер телефона, даркстор);
3. Собирать виртуальные заказы, согласно необходимым позициям, отображенным в нижней части экрана в

отведенное время;

4. За каждую ошибку при сборке виртуального заказа у Участника тратится одна «Жизнь»;
5. Чтобы интерактивная игра считалась пройденной, Участнику интерактивной игры необходимо пройти все уровни или потратить все жизни.
6. По итогам прохождения интерактивной игры каждый участник получает определенное количество баллов
- 7.
- 12.7. Стоимость Интернет-трафика для доступа к Сайту, предоставляемого посредством мобильного телефона, ноутбука или иного высокотехнологичного устройства, определяется оператором сотовой связи или поставщиком интернет-услуг и оплачивается Участником самостоятельно в соответствии с установленными тарифами.

13. Призовой фонд интерактивной игры

13.1. Приз за прохождение интерактивной игры состоит из: 25 брендированных рюкзаков.

Ограничение по получению приза за прохождение интерактивной игры – 1 подарок на одного зарегистрированного Участника, вне зависимости от количества попыток в интерактивной игре.

Даты определения победителей призов за прохождения интерактивной игры – 11.02.2025.

13.2. Количество призов ограничено. Призы выдаются до тех пор, пока они есть в наличии.

14. Определение призов интерактивной игры

14.1. Для получения Приза Участник должен быть в ТОП-5 лидеров по даркстору Vprok.ru Перектёсток и ТОП-10 лидеров по дарксторам X5 Доставка, указанному при регистрации в интерактивной игре.

14.2. Победителем интерактивной игры не может являться лицо, исключенное из состава Участников интерактивной игры.

14.3. В случае исключения Победителя интерактивной игры из состава Участников Акции, в случаях отказа Победителя интерактивной игры от получения приза интерактивной игры, а также в случаях признания Организатором/Оператором интерактивной игры заявки Участника недействительной, в том числе, но не ограничиваясь, нарушением Участника п.10.4. Правил, определение обладателя приза Акции происходит повторно. При этом при определении дополнительного Победителя интерактивной игры не учитываются данные, относящиеся к исключенному / отказавшемуся от получения приза интерактивной игры Победителя интерактивной игры.

15. Порядок и место получения призов

15.1. Выдача Приза осуществляется посредством отправки Организатором на адрес даркстора, в котором работают победители игры.

15.2. Претензии относительно качества Услуг предоставляемым по полученным призам должны предъявляться непосредственно производителям (поставщикам) товаров/услуг, включенных в состав приза.

15.3. Организатор интерактивной игры не несёт ответственности за качество призов и состав услуг, входящих в состав приза.

15.4. Организатор оставляет за собой право отказать в выдаче Приза в следующих случаях:

- 15.4.1. При наличии технических сбоев, связанных с регистрацией Участников;
- 15.4.2. Организатор не может связаться с Победителем по любым, независящим от Организатора причинам;
- 15.4.3. Участник предоставил неточную, неполную и/или недостоверную информацию согласно настоящим Правилам, в связи с чем выдача Приза становится невозможной по причинам, не зависящим от Организатора;
- 15.4.4. Победитель отказался от получения Приза;
- 15.4.5. Участник интерактивной игры нарушил иные положения настоящих Правил;
- 15.4.6. В иных случаях, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

16. Дополнительные условия

16.1. Все решения Организатора интерактивной игры / по любым вопросам, связанным с организацией и проведением интерактивной игры, являются окончательными и распространяются на всех участников интерактивной игры.

16.2. Все спорные вопросы, касающиеся организации и проведения интерактивной игры, регулируются в соответствии с законодательством Российской Федерации.

16.3. Организатор интерактивной игры и Оператор интерактивной игры имеют право не вступать в переписку либо иные контакты с Участниками интерактивной игры, кроме случаев, предусмотренных настоящими Правилами.

16.4. Организатор интерактивной игры и Оператор интерактивной игры, не несут ответственности:

- за действия / бездействие Участников интерактивной игры в случае причинения ущерба жизни, здоровью или имуществу Участников интерактивной игры или других лиц;
- в случае сообщения потенциальными Участниками интерактивной игры /Участниками интерактивной игры неполных и/или недостоверных контактных и иных данных в соответствии с настоящими Правилами;

16.5. Участники интерактивной игры самостоятельно и за свой счет несут все расходы, связанные с их участием в интерактивной игре и возможным получением призов по результатам интерактивной игры.

16.6. Организатор вправе по собственному усмотрению в любое время изменять настоящие Правила с соблюдением законодательства Российской Федерации, разместив информацию об этом на Сайте.

16.7. Претензии относительно качества Призов должны предъявляться непосредственно производителям (поставщикам) товаров/услуг, включенных в состав приза.

16.8. Организатор оставляет за собой право на свое усмотрение в одностороннем порядке прекратить, изменить или временно приостановить проведение интерактивной игры, если по какой-то причине любой аспект настоящей интерактивной игры не может проводиться так, как это запланировано, включая любую причину, не контролируемую Организатором, которая искажает или затрагивает исполнение, безопасность, честность, целостность или надлежащее проведение интерактивной игры.

16.9. Интерактивная игра не является публичным конкурсом, не является лотереей, как данное определение дано в Федеральном законе от 11.11.2003 № 138-ФЗ «О лотереях», не содержит элементы риска, определение победителей не основано на принципе случайного определения выигрышей и призовой фонд не формируется за счет средств участников. Акция не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса РФ.

17. Персональные данные

17.1. Принимая участие в интерактивной игре, Участник подтверждает свое согласие на обработку Заказчиком, Организатором и Оператором интерактивной игры предоставленных ему Участником Персональных данных, включая (без ограничения) сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование, передачу (предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение Персональных данных и осуществление любых иных действий для целей проведения настоящей интерактивной игры на весь срок ее проведения и в течение 3-х (трех) лет после её окончания, в соответствии с положениями, предусмотренными Федеральным законом РФ № 152-ФЗ от 27 июля 2006 г. «О персональных данных» (далее - Закон).

17.2. В целях проведения интерактивной игры Заказчик, Организатор и Оператор может обрабатывать следующие Персональные данные:

- анкетные данные (фамилия, имя, отчество);
- номер телефона;
- иные данные, предоставленные Участником по его желанию в указанных целях.

17.3. Участник интерактивной игры обязуется указывать точные и актуальные (достоверные) данные. Принимая решение об участии в интерактивной игре, Участник тем самым подтверждает согласие с тем, что любая, добровольно предоставленная им информация, содержащая Персональные данные, может обрабатываться Заказчиком, Организатором и Оператором, его уполномоченными представителями (иными лицами, привлекаемыми Заказчиком, Организатором и Оператором к проведению интерактивной игры, далее совместно именуемыми «иные партнеры») в целях выполнения Заказчиком, Организатором и Оператором обязательств в соответствии с настоящими Правилами, без получения дополнительного согласия Участника и без уплаты ему какого-либо вознаграждения за это.

17.4. Целями обработки Персональных данных являются исполнение Заказчиком, Оператором, Организатором интерактивной игры обязанностей, предусмотренных проводимой интерактивной игрой, статистические и (или) исследовательские цели. Заказчик, Оператор, Организатор интерактивной игры собирает и хранят только ту персональную информацию, которая необходима для участия в интерактивной игре, за исключением случаев, когда законодательством предусмотрено обязательное хранение персональной информации в течение определенного законом срока, в том числе, с целью:

- идентификации Участника, включение его Персональных данных в базы данных;
- Обеспечение связи с Участником для вручения призов, обратной связи или запроса дополнительной информации;

17.5. Обработка Персональных данных осуществляется Организатором и Оператором интерактивной игры, а также уполномоченными им лицами, с применением автоматизированных и неавтоматизированных средств обработки данных.

17.6. Участник как субъект Персональных данных вправе получить иную информацию о лице, осуществляющем обработку его Персональных данных, в соответствии с Федеральным законом № 152-ФЗ «О персональных данных» путем обращения к Оператору интерактивной игры. Участник имеет право на получение сведений о Заказчике, Операторе, Организаторе, о месте его нахождения, о наличии у него данных, относящихся к Персональным данным конкретного Участника, а также на ознакомление с такими Персональными данными, как в письменной форме, так и в устной форме посредством телефонной связи при достоверном подтверждении своей личности.

17.7. Участник вправе отозвать свое Согласие в любое время путем уведомления, направленного Оператору и/или Организатору интерактивной игры на электронную почту по адресу Digital@x5.ru

17.8. Отзыв Участником и/или иным субъектом Персональных данных, чьи Персональные данные были предоставлены Участником Заказчику, Оператору, Организатору интерактивной игры (или их представителю). При этом такой отзыв Согласия на обработку Персональных данных автоматически влечет за собой выход соответствующего Участника из интерактивной игры и делает невозможным получение Приза, поскольку с указанного момента он перестает быть Участником. Организатор интерактивной игры вправе отказать такому бывшему Участнику в выдаче Приза на этом основании. После получения уведомления Участника и/или иного субъекта Персональных данных, чьи Персональные данные были предоставлены Участником интерактивной игры Заказчику, Оператору, Организатору интерактивной игры (или их представителю), об отзыве согласия на обработку персональных данных, Заказчик, Оператор, Организатор интерактивной игры обязан прекратить их обработку и обеспечить прекращение такой обработки лицом, действующим по поручению/заданию Заказчика, Оператора, Организатора интерактивной игры и в случае, если сохранение персональных данных более не требуется для целей обработки Персональных данных, уничтожить или обеспечить их

уничтожение (если обработка Персональных данных осуществляется другим лицом, действующим по поручению/заданию Заказчика, Оператора, Организатора интерактивной игры) в срок, не превышающий 90 (девяносто) дней с даты поступления указанного отзыва, за исключением случаев, когда Заказчик, Оператор и/или Организатор интерактивной игры вправе осуществлять обработку персональных данных без согласия субъекта персональных данных на основаниях, предусмотренных Законом или другими федеральными законами.

17.9. Участник имеет право на доступ к данным о себе и/или информации о том, кто и в каких целях использует или использовал его Персональные данные. Данное согласие предоставляется Участником интерактивной игры на весь срок проведения интерактивной игры, а также на срок 3 (трех) лет с даты окончания срока проведения интерактивной игры.

17.10. Во всем, что не предусмотрено Правилами интерактивной игры, Заказчик интерактивной игры, Организатор интерактивной игры, Оператор интерактивной игры и Участники интерактивной игры руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.