

Buscando la inspiración

La herramienta no es lo más importante

Me presento

Ester Cañizares

UX and Designer

hola@dosdins.com

@EsterCanizares

Índice

Introducción

Bases de un buen diseñador

Inspiración

Recursos

Conclusión

Introducción

Diseñar, no es saber utilizar
una herramienta.

Img. Photoshop feo

img a mano chula

Introducción

¿Que debe tener un buen diseñador?

- un Mac.
- el paquete Adobe

Introducción

“Un mal trabajador acusa a sus herramientas”, David Revoy. Francia. (pag. 23. nº4 Libresfera)

- Gimp
- Inskape
- Blender
- ...

img. Blender y autor

**director de arte de la película
de animación Sintel.**

Bases de un buen diseñador

- Observador
- Tipografías
- Color
- Tacto
- Texturas
- ...

Tipografías

Empresa Industrial

Tienda infantil

img. Tipografia especial

Color

Empresa Industrial

Tienda infantil

Inspiración

¿donde está?

Inspiración

- libros
- revistas
- webs (creattica)
- música

Inciso

Licencias img + musica (Jamendo)

Técnicas

- collage
- prueba y error
- reutilizar recursos

Para que la inspiración te pille trabajando.

Recursos

img. recursos

web : inkydeals

Conclusión

“Lo importante es saber diseñar, no usar una herramienta”.

¡Muchas gracias!