Buscando la inspiración

La herramienta no es lo más importante



13 Febrero 2014

Me presento

Ester Cañizares

UX and Designer

hola@dosdins.com

@EsterCanizares

Índice

Introducción Bases de un buen diseñador

Inspiración

Conclusión

Introducción

Diseñar no es saber utilizar una herramienta.





EPIC PHOTOSHOP FAIL

Nice Try!

heydemotivate.me



Introducción

¿Que debe tener un buen diseñador?

- \rightarrow un Mac.
- → el paquete Adobe

Marcello Barenghi



Maray

Opciones

- Photoshop → Gimp
- Illustrator → Inskape
- Indesign → Scribus
- Rhinoceros + Vray / 3Ds Max → Blender
- · ...



"Un mal trabajador acusa a sus herramientas"

David Revoy. Francia.

Bases de un buen diseñador

- Observar
- Tipografías
- Color
- Tacto / Texturas

Tipografías

Empresa Industrial

"El Tornillo"

ABCDEFG abcdefg 0123456789

Tienda infantil

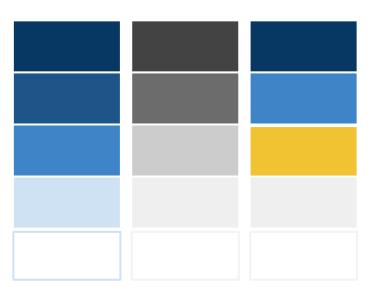
"El bebe cagón"

ABCDEFG abcdefg 0123456789 HAIRVETICA

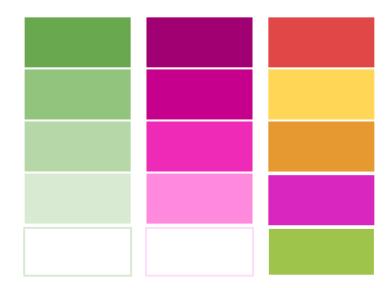
Tipógrafo Vladimir Koncar.

Color

Empresa Industrial



Tienda infantil



Inspiración

¿Dónde está?

Inspiración

- Libros
- Revistas
- Webs
- Música

Inciso

¡Licencias!

Técnicas

- Collage
- Prueba y error
- Reutilizar recursos ...

¡Que la inspiración te pille trabajando!



Home

Active Deals

Freebies

Past Deals

Contact Us



Search Inky Deals...

SEARCH



60 DAYS MONEY





The User Interface Giga Set: Hundreds of Premium Items + Bonus for **Just \$24**

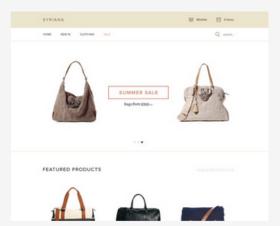




Latest Items

Home Inspiration HTML / CSS

HTML / CSS





Displaying Design 1 - 18 of 1368









Conclusión

"Lo importante es saber diseñar, no usar una herramienta".

¡Muchas gracias!