

JORGE ARTURO SUAREZ URIBE

DESARROLLO DE JUEGOS EN JAVASCRIPT

BUSCAMINAS / MINESWEEPER

Conceptos básicos

Buscaminas es un videojuego para un jugador inventado por Robert Donner en 1989. El objetivo del juego es despejar un campo de minas sin detonar ninguna



¿Qué necesitamos?

DESARROLLAR UN JUEGO SENCILLO
TIPO BUSCA MINAS UTILIZANDO
TECNOLOGÍAS MODERNAS DE
PROGRAMACIÓN WEB DESDE EL
FRONTEND.

¿QUÉ DEBE TENER EL JUEGO?

¡Debe ser fácil de jugar!

- Deberá ser responsivo y adaptarse a cualquier navegador.
- Deberá ser llamativo y divertido.
- Deberá mostrar en tiempo real la interacción con el mismo (mostrar banderas, número de casillas despejadas, y por supuesto mostrar cuan se encuentra una mina).
- Deberá subirse el código fuente a un manejador de repositorios y permitir la colaboración de otros usuarios.
- Deberá usar tecnologías modernas tales como ReactJS y Javascript
- El código deberá estar comprimido.
- El usuario podrá reiniciar el juego en cualquier momento.





¿Dónde encuentro el código fuente?

<https://github.com/frontendjorge/minesweeper>



¿Dónde lo puedo previsualizar y jugar?

<https://frontendjorge.github.io/minesweeper/>

JORGE ARTURO SUAREZ URIBE

Frontend web developer

CELULAR

3004862895

EMAIL

jorgsuau@live.com.co

¡Gracias!