

문항 1

앱 개발 프로세스를 서술하시오.

앱(APP)은 원래 응용프로그램(Application)의 줄임말이다.

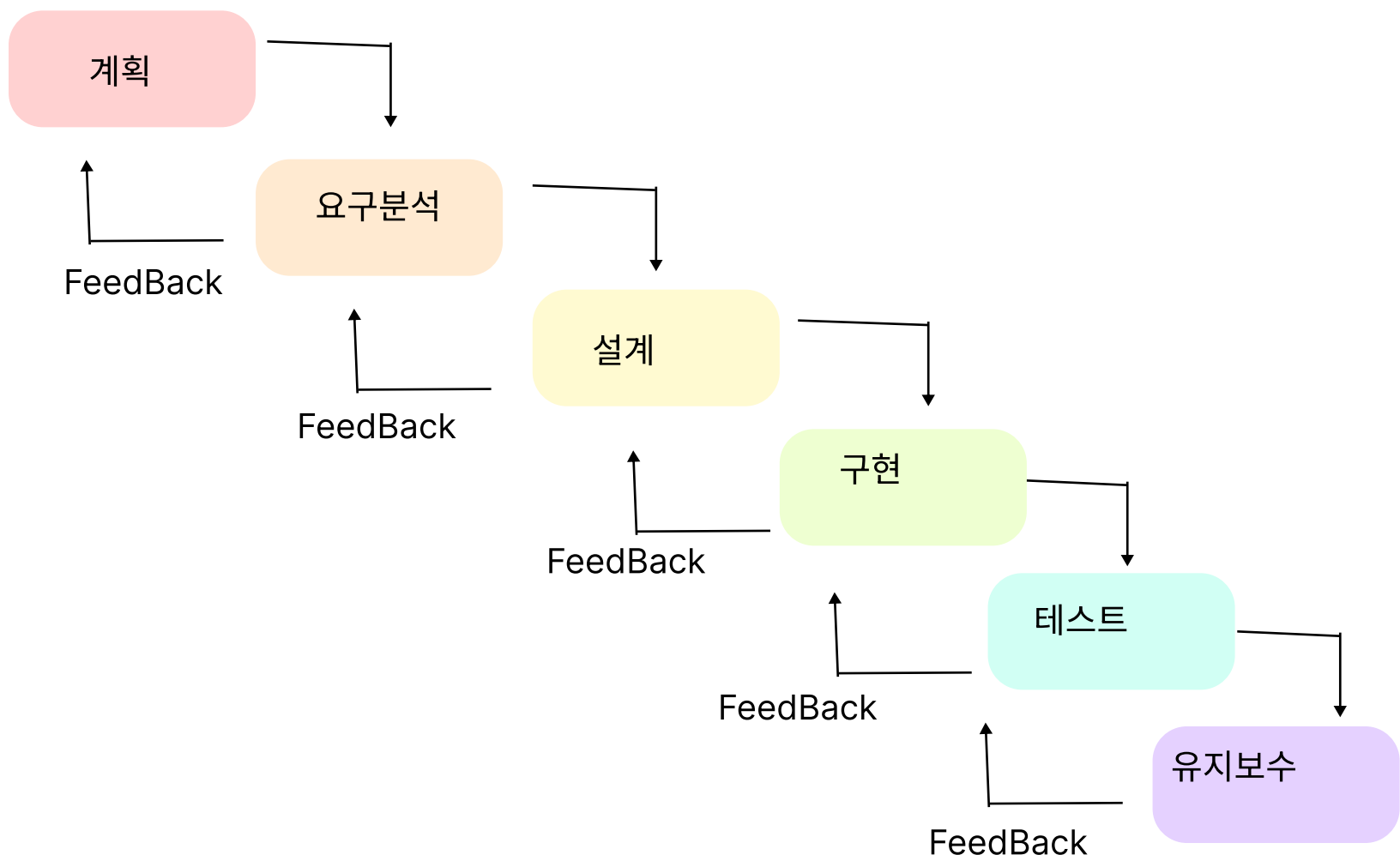
응용프로그램은 우리가 일상에서 사용하는 오피스, 동영상, 웹 브라우저 등과 같은 프로그램에 대한 통칭이다.

모바일 장비에서 실행되는 소프트웨어를 기본적으로 줄여서 스마트앱 또는 앱이라고 한다.

앱 개발을 하기 전 해야할 것은 크게 3가지 단계로 나뉘는데

- ¹1. 앱 개발 환경 선정하기
 - a.²문화 콘텐츠 기획서에 적합한 개발 환경 조사 및 선정
 - b. 개발 환경에 필요한 요소의 정의
- ³2. 앱 개발 방법론 선정하기
 - a.⁴기획서에 적합한 개발 플랫폼 선정
 - b.⁵개발 환경의 구축 및 개발 환경 테스트
- ⁶3. 앱 개발 계획 수립하기
 - a. 개발할 앱의 내용에 대한 앱 개발 계획서 작성
 - b. 개발 일정 및 환경 계획에 대한 앱 개발 계획서 작성 이다.

위의 3가지를 한 후 아래의 그림처럼 계획부터 유지보수까지 처럼 순차적으로 진행되어야 하며 개발 대상이 아주 단순하거나 적을때 유용하다.



문항 2

웹 앱 (Web App) 이란 무엇인지 서술하시오

웹 앱 (APP) 이란 ?

7 모바일 브라우저에서 실행되는 웹 기반 어플리케이션을 의미 한다.

모바일 브라우저란 ?

이미 설치되어 있는 브라우저를 지칭한다.

웹 앱에서 할 수있는 것은?

HTML5 등 다양한 프레임워크, 플러그인 등을 통해 제공할 수 있는 서비스가 있으며,
EX) 웹메일, 에버노트 , 온라인 문서작성 , 웹에서 할 수있는 게임 등이있다.

장점은 ?

아이폰, 안드로이드 버전 을 각각 만들지 않아도되서 비용과 시간이 절감된다.

단점은?

디바이스의 카메라 기능이나 GPS 등 모바일 플랫폼에서 작동되는 API를 통한 다양한 기능들의 활용이 불가능하다.

문항 3

데이터베이스 설계란 무엇인지 서술하시오

⁸ 데이터베이스 설계란 ?

데이터베이스의 상세한 자료 모형을 만드는 과정으로 한 조직체의 운영과 목적을 지원하기 위해 설계하는 것이다.

주로 응용과 사용자들이 요구하는 데이터와 데이터 간의 관계를 표현하는 것이다.

크게 두가지로 구분할 수 있는데

⁹ 1. 개념적 데이터베이스 설계

- 어떻게 구현할 것인가
- 독립적으로 정보사용의 모델을 개발
- 설계과정에서는 조직체의 엔티티,관계,프로세스 등을 나타내는 추상화 모델을 구축

<엔티티란? 서로 구분이 되면서 조직체에서 데이터베이스에 나타내려는 객체를 의미>

<관계란? 2개 이상의 엔티티 간의 연관>

<프로세스란 ? 관련된 활동>

¹⁰ 2. 물리적 데이터베이스 설계

- 물리적인 저장 장치설계
- 접근방식에 관한 설계

개념적 설계의 최종 산출물은

물리적인 구현을 고려하지 않는 한 조직체의 개념적 스키마 이다.

<스키마의 종류에는 개념스키마,외부스키마,내부스키마 가 있다.>

가장 인기있는 개념적 수준의 모델 : 엔티티-관계 모델이며

엔티티관계 모델과 같은 개념적 데이터 모델이 구현 데이터 모델로 생각된다.

문항 3

데이터베이스 설계과정에 대해 서술하시오

11

데이터베이스 설계과정

