Empresa: BCC Beer Projeto: Beer Maker for Arduino

Equipe: Anderson Pozzi, Felipe Fronza, Pedro Eccel Tecnologia: Arduino, c++



MANUAL DO USUÁRIO

1. Como Utilizar

Para utilizar o Beer Maker for Arduino basta conectá-lo à um computador com Windows 10 em uma parta USB.

2. Interface

A tela de interface e interação com o usuário é simples. Uma vez conectado ao computador, a janela abaixo será apresentada. Nenhuma configuração é necessária até que usuário insira os dados solicitados.



No <u>primeiro quadro</u> são apresentados os valores de temperatura atual lida pelo sensor e o tempo decorrido após iniciado o programa. Ao ligar, o valor de temperatura lido será imediatamente apresentado, porém o tempo estará zerado. No <u>segundo quadro</u> o usuário deve inserir a temperatura a ser atingida e por quanto tempo este deverá ser mantida. Clicando no botão "*Iniciar*" o regulador irá automaticamente movimentar a válvula de aquecimento de forma que a temperatura aumente ou diminua, de acordo com a necessidade. Se o usuário decidir cancelar a operação antes que o tempo termine, basta clicar no botão "*Cancelar*" para que o tempo decorrido zere automaticamente a o regulador desligue.





Quadro 1 Quadro 2