## основы GIT

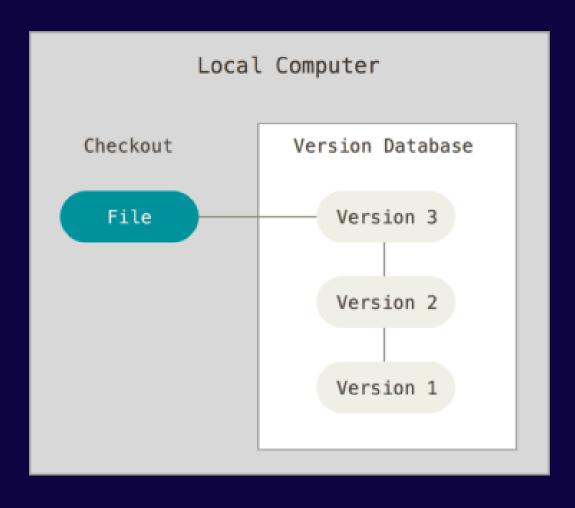
### ПЛАН

- Системы контроля версий.
- Git. Основы команды.
- Git. Продвинутое использование.

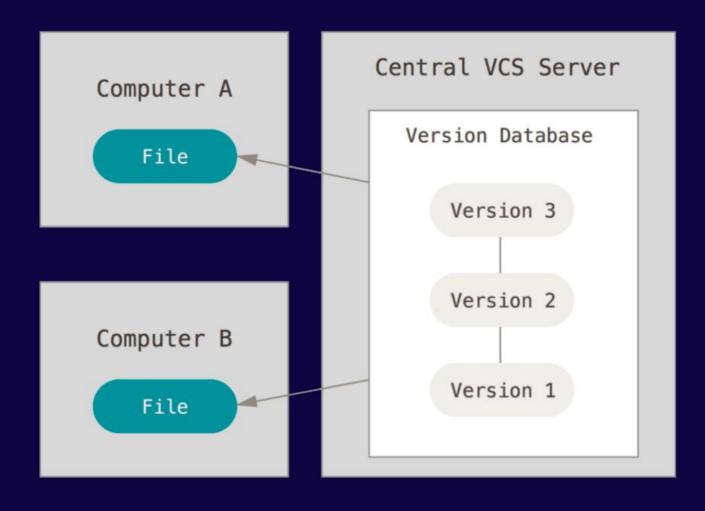
## 1. СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ

Система контроля версий — это система, записывающая изменения в файл или набор файлов в течение времени и позволяющая вернуться позже к определённой версии.

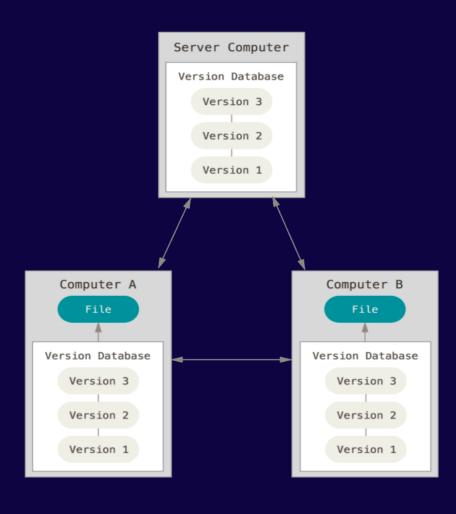
# **ЛОКАЛЬНЫЕ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ**



# **ЦЕНТРАЛИЗОВАННЫЕ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ**ВЕРСИЙ



## РАСПРЕДЕЛЁННЫЕ СИСТЕМЫ КОНТРОЛЯ ВЕРСИЙ



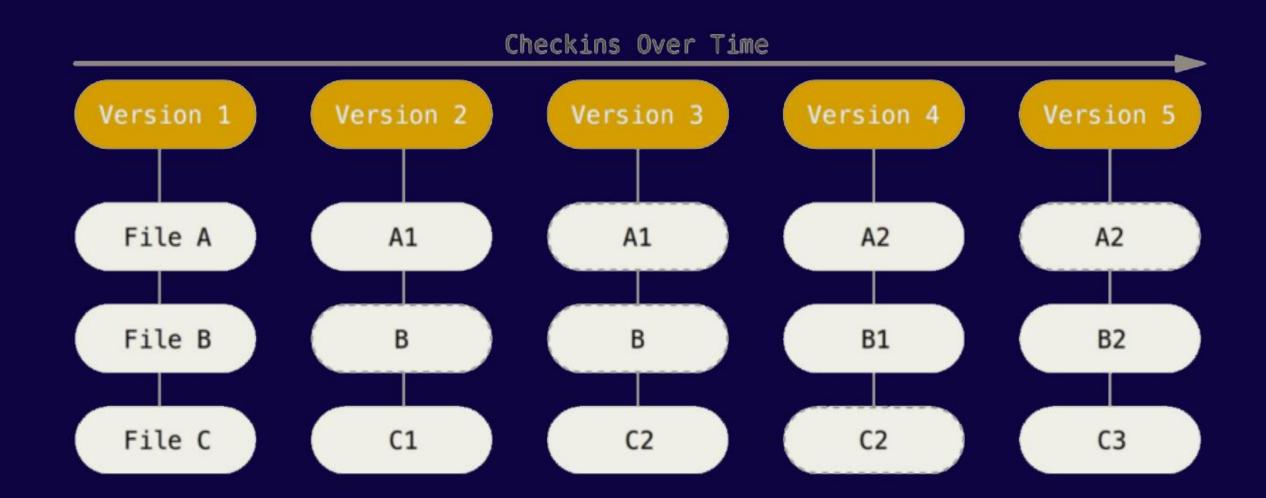
#### **GIT**

- Скорость.
- Простая архитектура.
- Хорошая поддержка нелинейной разработки (тысячи параллельных веток).
- Полная децентрализация.
- Возможность эффективного управления большими проектами, такими как ядро Linux (скорость работы и разумное использование дискового пространства).

#### ХРАНЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЙ

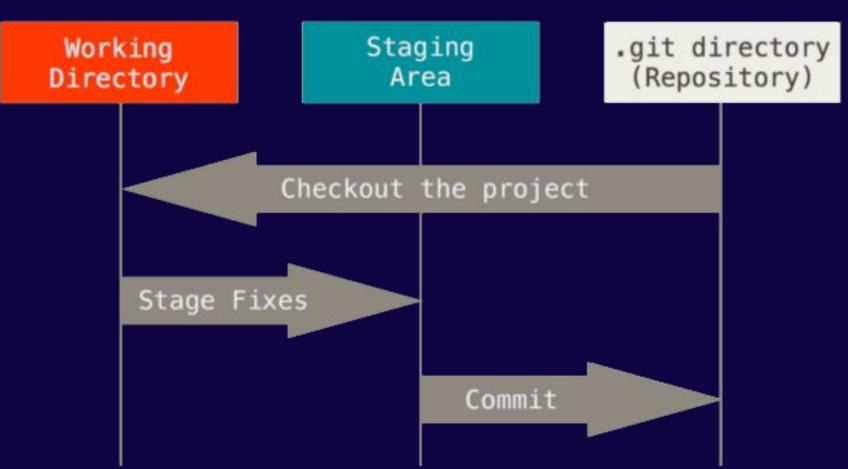


#### ХРАНЕНИЕ СНИМКОВ

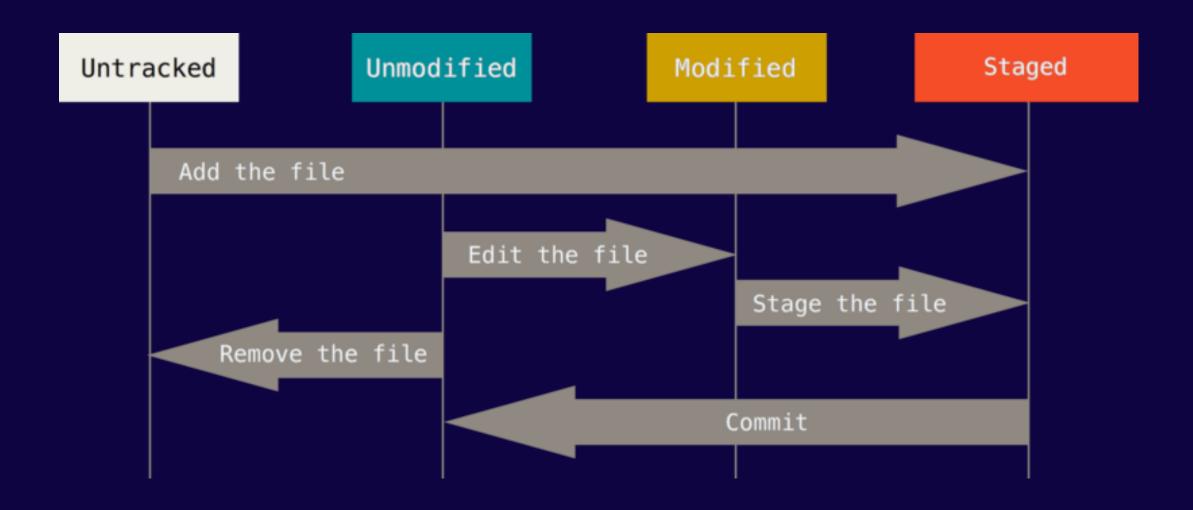


## ОСНОВНЫЕ СОСТОЯНИЯ ФАЙЛОВ

- Зафиксированное (committed).
- Изменённое (modified) .
- Подготовленное (staged).



## ЖИЗНЕННЫЙ ПУТЬ ФАЙЛА



## 2. GIT. ОСНОВНЫЕ КОМАНДЫ

- git clone клонирование репозитория.
- git status получение информации по репозиторию.
- git add индексирование файла.
- git diff изменения между текущим состоянием и последним проиндексированным.
- git commit добавление stage в индекс.
- git rm удаление файла.
- git mv такой команды нет 🗐

## РАБОТА С ИСТОРИЕЙ СОСТОЯНИЙ

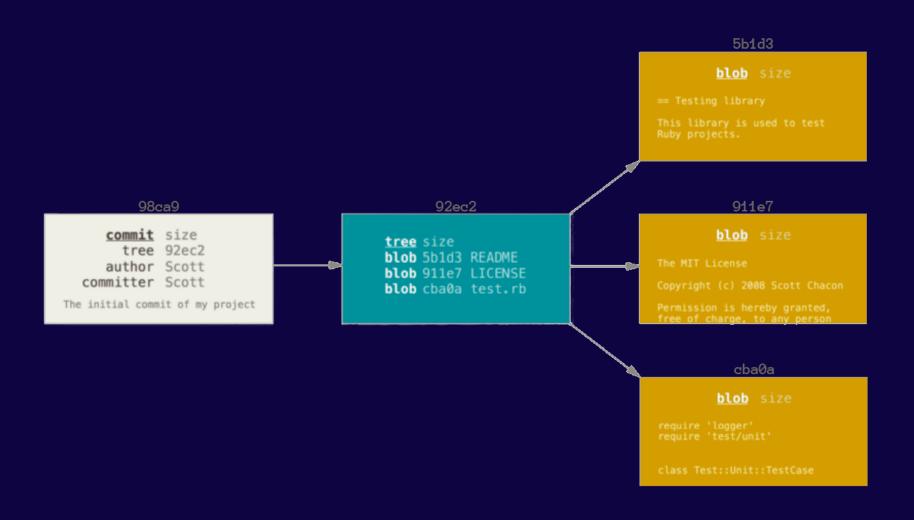
- git log история коммитов.
- git commit –amend редактирование последнего коммита.
- git reset HEAD откатывание файлов к последнему коммиту.
- git checkout <filepath> откатывание состояния к последнему коммиту для конкретного файла.

## РАБОТА С УДАЛЁННЫМИ СЕРВЕРАМИ

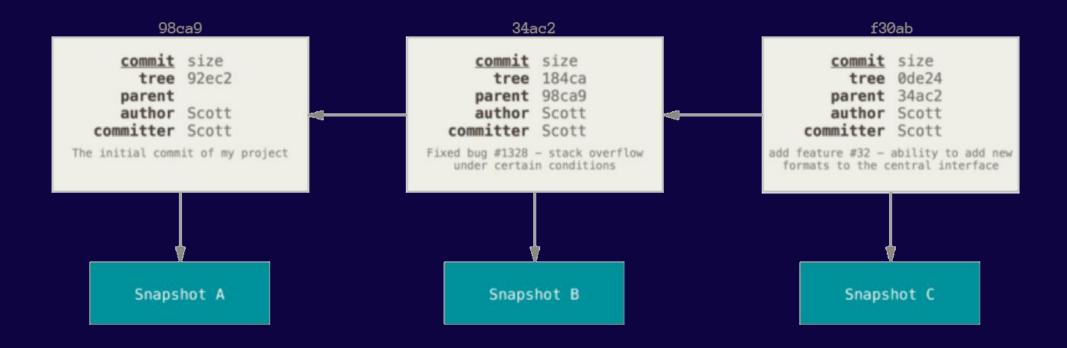
- git fetch– получить изменения с удалённого репозитория.
- git pull получить и применить изменения с удалённого репозитория.
- git push отправить изменения на удалённый репозиторий.

## 3. GIT. ПРОДВИНУТОЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЕ

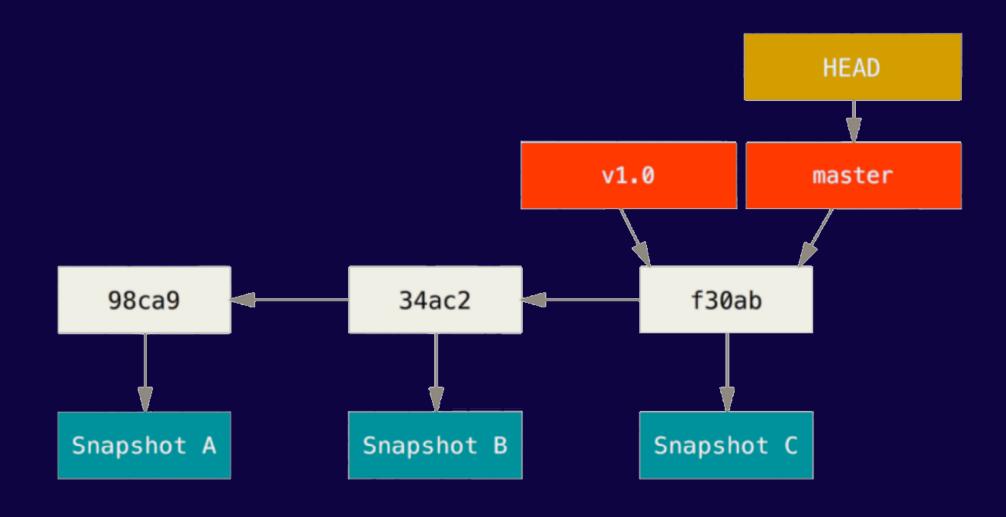
## СОДЕРЖАНИЕ КОММИТА



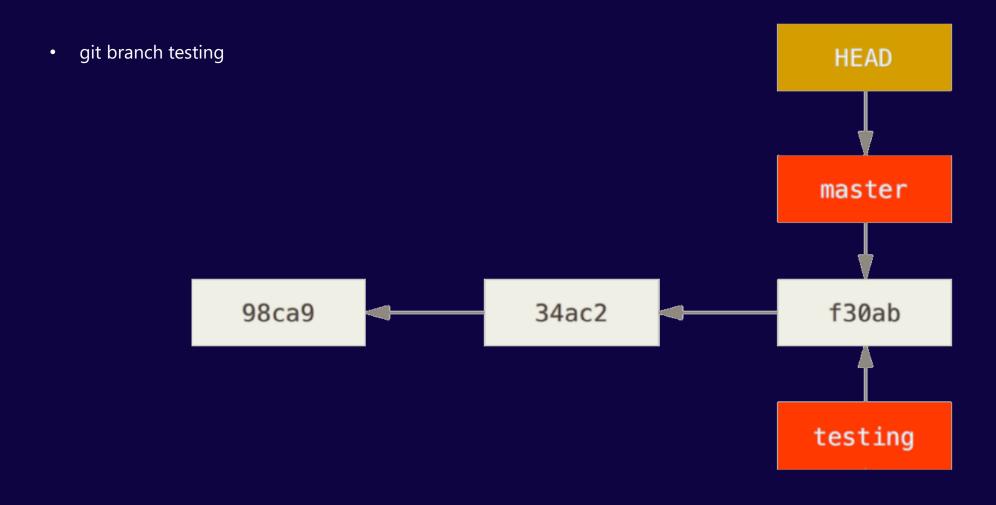
### НЕСКОЛЬКО КОММИТОВ

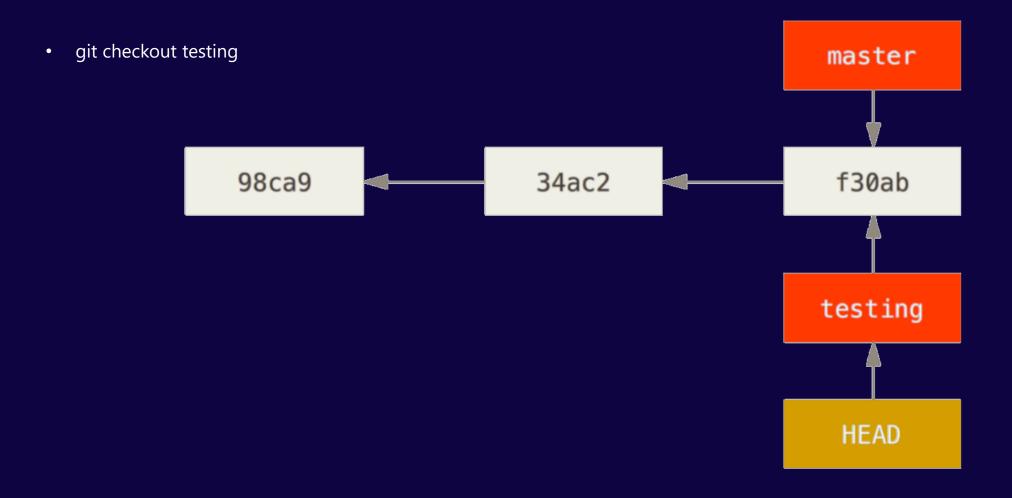


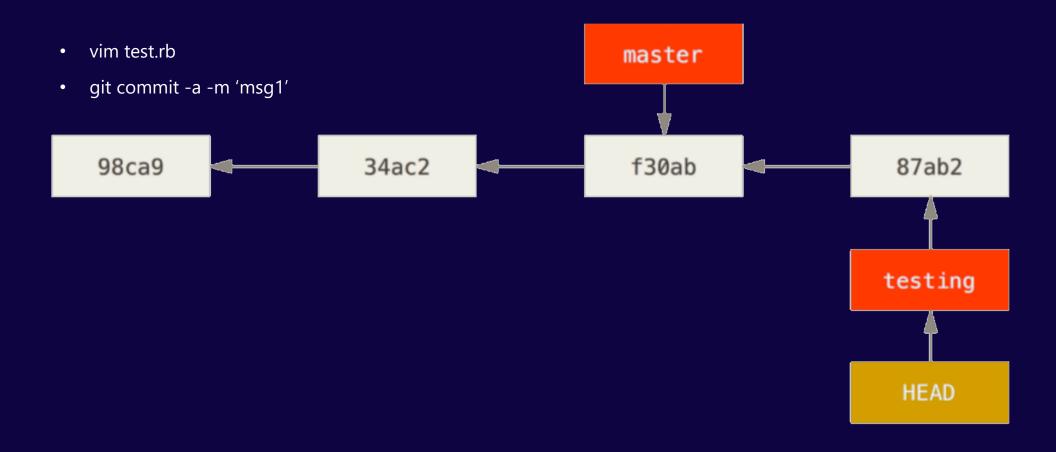
## ВЕТВЛЕНИЕ В GIT

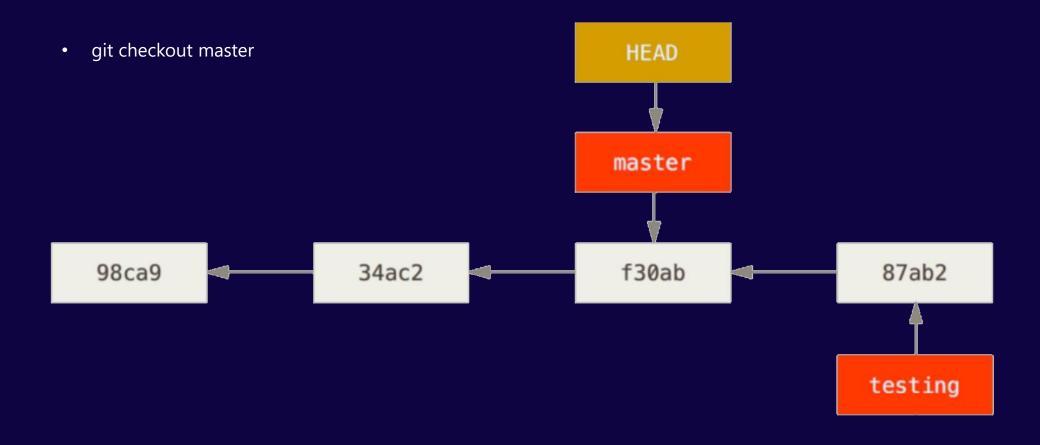


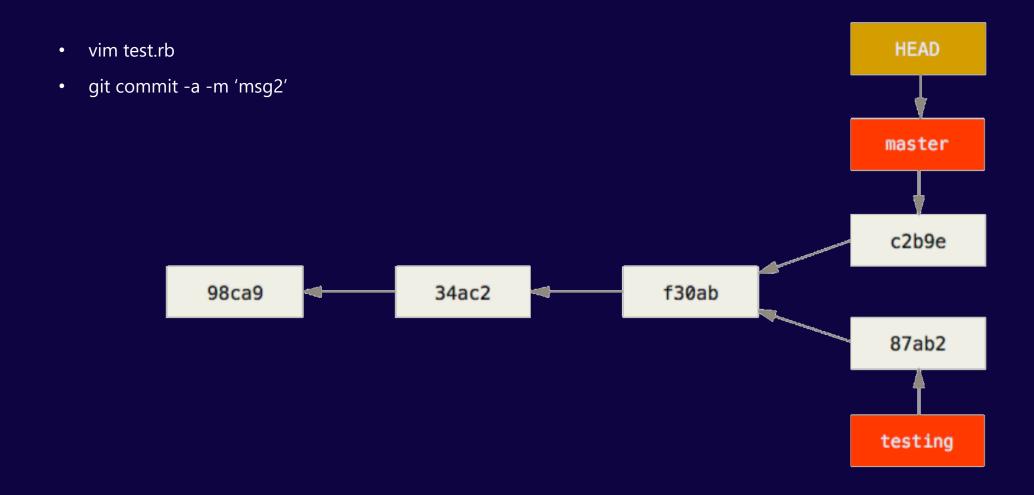
## СОЗДАНИЕ НОВОЙ ВЕТКИ



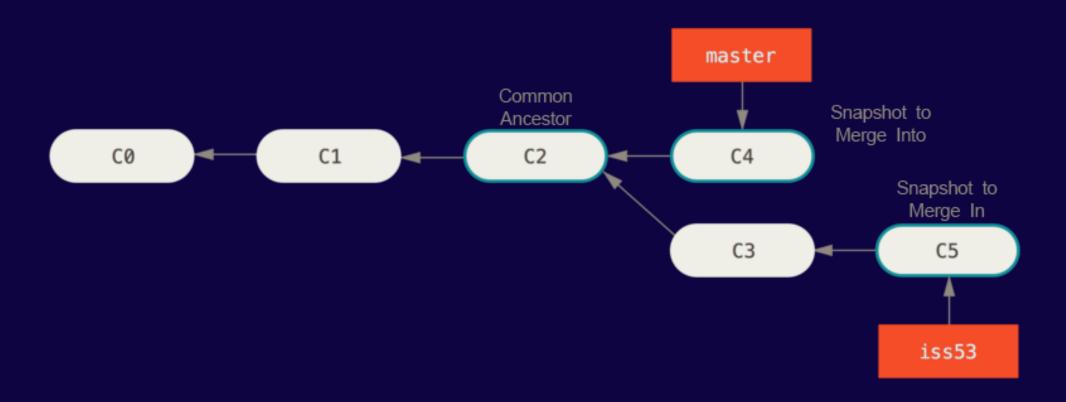




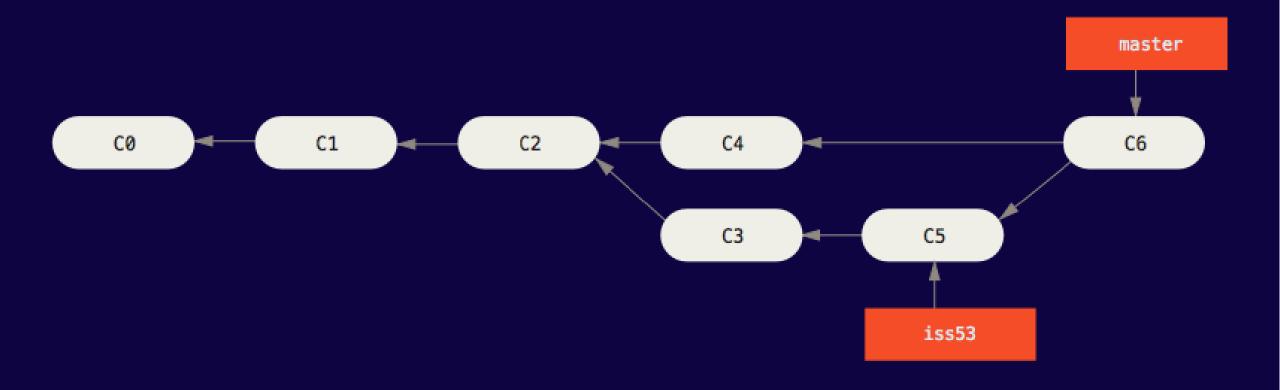




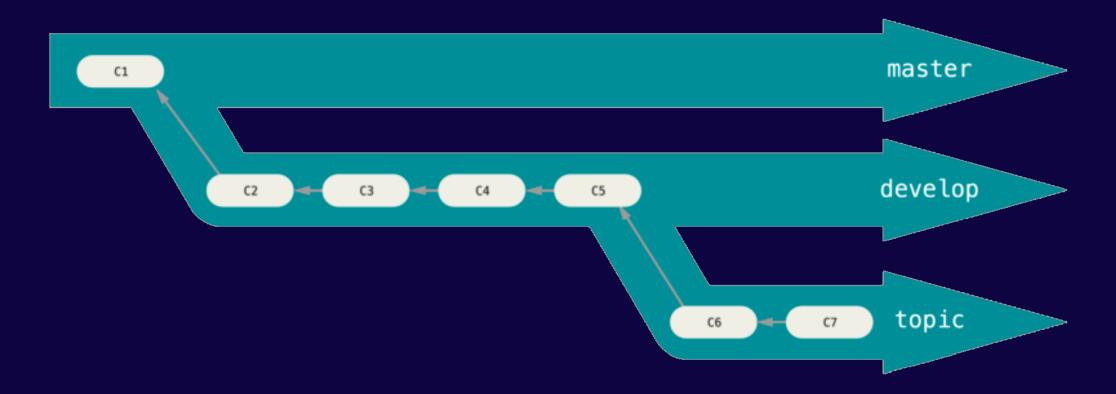
### СЛИЯНИЕ ВЕТОК



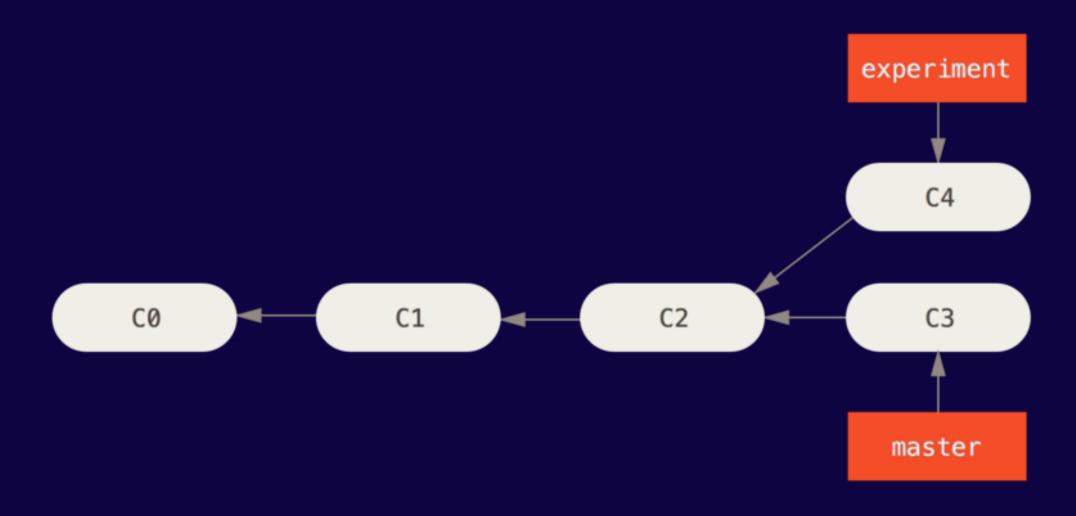
## СЛИЯНИЕ ВЕТОК



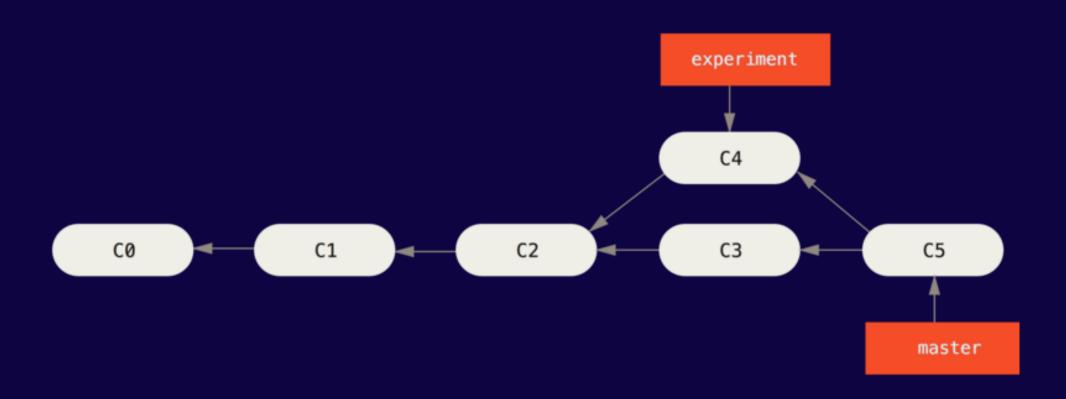
## ЧАСТЫЙ FLOW



### ПЕРЕБАЗИРОВАНИЕ ВЕТОК



## ПЕРЕБАЗИРОВАНИЕ BETOK (ЭТО MERGE)



## ПЕРЕБАЗИРОВАНИЕ ВЕТОК (ЭТО REBASE)

