



Entornos Gráficos

Desarrollo Web

Practica 3 - 2023

Diaz – Butti

Guillermo Gonzalez

46856

1- A qué nos referimos al hablar de Arquitectura de la Información y cuáles son los ítems principales que constituyen su metodología?

La Arquitectura de la Información es el conjunto de métodos y herramientas que permiten organizar los contenidos, para ser encontrados y utilizados por los usuarios, de manera simple y directa

- Definición de Objetivos del Sitio
- Definición de Audiencia
- Definición de Contenidos del Sitio
- Definición de la Estructura del Sitio
- Definición de los Sistemas de Navegación
- Definición del Diseño Visual

2-Cuál es la ventaja de tener identificados y definidos los objetivos del sitio?

Tener un objetivo primario y objetivos secundarios definidos y comunicados con el equipo permite tener una visión clara del sitio web.

3- Qué es la audiencia?

La audiencia es el grupo conformado por las personas que acceden al sitio web, y es el grupo objetivo para el cual el sitio web está siendo diseñado y construido.

4- Según qué tipos de características se deben analizar las audiencias?

- **Por capacidad física:** la audiencia del sitio incluirá personas con discapacidades físicas, por lo que una de las metas que debe tener todo sitio es permitir el acceso de ellos, a través del cumplimiento de las normas de Accesibilidad que se han recomendado como estándares internacionales.
- **Por capacidad técnica:** la audiencia que llegue al sitio se dividirá de acuerdo a la experiencia técnica que tenga; por ello se deben plantear acceso simples mediante enlaces y otros más complejos, por ejemplo, mediante el uso de buscador.
- **Por conocimiento de la institución:** los usuarios del sitio se dividirán entre quienes conocen la institución y quienes no la conocen. Por lo anterior, los primeros siempre sabrán dónde buscar lo que necesitan usando la terminología, siglas, etc. Los segundos, lo contrario.
- **Por necesidades de información:** los usuarios del sitio también se dividirán entre quienes llegan a buscar contenidos determinados y quienes sólo llegan a ver si existe algo que les pueda servir en lo que estén realizando.
- **Por ubicación geográfica:** Su ubicación determina el idioma a utilizar en el caso de un sitio internacional.

5- Qué son los escenarios de uso?

Los escenarios de usos buscan determinar situaciones de uso reales en el sitio web, basado en usuarios existentes que puedan llegar al sitio a buscar determinados tipos de información. Basado en las audiencias que se haya definido, es posible establecer con mucha mayor exactitud cómo esas personas (es decir casos reales) van a usar el sitio.

6- Cuáles deberían ser los contenidos indispensables de un sitio web?

- Proveer información de la organización detrás de la página, junto con sus metas y sus formas de contacto.
- Enlaces a diferentes redes sociales de la organización.
- Garantizar una navegación clara y consistente con el resto de la página.

7- Cuáles son los requerimientos funcionales más frecuentes en un sitio web?

Formulario de Contacto

- Mapa del Sitio
- Buscador interno del Sitio Web
- Área de acceso privado para usuarios registrados (login)
- Sistema de envío de boletines de noticias del sitio a usuarios registrados (RSS)

8- Al definir la estructura de un sitio, ¿cuáles son los dos aspectos fundamentales que se deben considerar?

- Árbol de contenidos: Muestra de manera práctica cuantas secciones tendrá el sitio en desarrollo y cuantos niveles habrá dentro de cada uno.
- Sistemas de navegación: A través de estos, se accede a cada parte del sitio, la navegación se hace de manera textual (menú, botones, etc) o contextual (gráficos, nombre del dominio).

9-Cuál es la diferencia entre estructura y diseño de un sitio web?

- Estructura: se refiere a la forma que tendrá el Sitio Web en términos generales con sus secciones, funcionalidades y sistemas de navegación. No considera ni incluye elementos gráficos (logotipos, viñetas, etc.).
- Diseño: se refiere a la solución gráfica que se creará para el sitio, en la cual aparecen colores, logotipos, viñetas, y otros elementos de diseño que permiten identificar visualmente al sitio.

10- Cuáles son las características que debe tener el sistema de navegación? Explicar c/u.

- Consistente: el sistema debe ser similar en todo el sitio, en lo referido a su ubicación y disposición en las páginas.
- Uniforme: el sistema debe utilizar términos similares con el fin de que el usuario que lo vea en las páginas, confíe en que sus opciones llevan siempre hacia los mismos lugares dentro del sitio.
- Visible: el sistema debe distinguirse claramente dentro del sitio, con el fin de que el usuario cuente con él, como si se tratara de una guía permanente en el área en que se encuentre del sitio.

11- Cuáles son los elementos más importantes de un sistema de navegación?

- Menú General
- Pié de Página
- Barra Corporativa
- Ruta de Acceso: listado que aparece en la parte superior de cada página y que muestra el trazado de páginas que hay entre la Portada del sitio hasta la página actual que se esté revisando.
- Fecha de publicación: para saber la fecha de publicación del contenido desplegado.
- Botón Home: para ir al inicio.
- Botón Mapa del sitio
- Botón Contacto
- Buscador: presente en cada página.
- Botón Ayuda
- Botón Imprimir

12- Cuáles son las cuatro etapas sucesivas que se deben realizar para definir el Diseño Visual de un sitio web y en qué consiste cada una?

- Diseño de las Estructuras de Páginas: Esta etapa considera la generación de dibujos sólo lineales que describen los componentes de cada una de las pantallas del sitio, con el objetivo de verificar la ubicación de cada uno de ellos.
- Bocetos de Diseño: Esta etapa consiste en la generación de dibujos digitales acabados de la forma que tendrán las páginas principales del sitio que se desarrolla, considerando como tales la Portada, Portada de Sección y Página de despliegue de contenidos.
- Borradores de Página: Una vez que se ha aprobado la etapa anterior, se toman los bocetos de diseño que hayan sido aprobados y se genera un prototipo mediante el cual se pueda comprobar la forma en que se desempeñan.
- Maqueta Web: Es la etapa final y consiste en generar todo el sitio en tecnología HTML utilizando imágenes y contenidos reales.

13- Cuáles son los sistemas que puede utilizar un Sitio Web para recibir feedback o retroalimentación de parte del usuario?

- Sistemas de Correo Electrónico: permite enviar mensajes a los encargados del sitio sobre temas puntuales.
- Sistemas de Encuestas o Votaciones: permite hacer sondeos rápidos entre los usuarios del sitio acerca de temas simples.
- Sistemas de Foros: permite a los usuarios entregar opiniones sobre temas concretos en modo asincrónico.
- Sistemas de Chat: permite establecer conversaciones escritas en tiempo real con otros usuarios o con los encargados del sitio.
- Sistemas de Simulación
- Sistemas de Búsqueda

14- En qué consiste la Prueba de verificación de Contenidos?

La prueba de verificación de contenidos consiste en hacer revisiones precisas de la forma en que se despliegan las páginas del sitio y ver si cumplen con los Términos de Referencia en estos temas y, además, si cumplen con los estándares mínimos que se hayan definido como meta a ser cumplida.

15- En qué consiste la Prueba de Verificaciones de Interfaces?

En esta prueba se revisan aspectos gráficos del Sitio Web, para determinar si su despliegue en las páginas es correcto.

16- Cuáles son los chequeos más importantes que se deben realizar respecto de las funcionalidades y aplicaciones que ofrece el sitio?

- Verificación de Estándares
- Validación de HTML
- Validación de CSS
- Compatibilidad de navegadores
- Compatibilidad de sistemas operativos
- Accesibilidad
- Validación de Formularios y campos obligatorios
- Sistemas de búsqueda
- Sistemas de subscripcion y compra (email)
- Visualizacion de errores (404)

17- Qué es una interfaz y cuáles son sus elementos fundamentales?

Se denomina interfaz al conjunto de elementos de la pantalla que permiten al usuario realizar acciones sobre el sitio web que está visitando. Por lo mismo, se considera parte de la interfaz a sus elementos de identificación, de navegación, de contenidos y de acción.

Los aspectos mas relevantes a tener en cuenta en una interfaz son los siguientes:

- Uso de logotipos
- Sistema de navegación
- Áreas de contenidos
- Áreas de interacción
- Experiencia de usuario

18- Qué es un sistema de navegación y cuáles deben ser sus elementos indispensables?

Un sistema de navegación son todos los elementos que logran que los usuarios interactúen con la web de manera intuitiva, a través de estos, se accede a cada parte del sitio.

Sus elementos indispensables son:

- Menú General
- Ruta de Acceso: listado que aparece en la parte superior de cada página y que muestra el trazado de páginas que hay entre la Portada del sitio hasta la página actual que se esté revisando.
- Fecha de publicación: para saber la fecha de publicación del contenido desplegado.
- Botón Home: para ir al inicio.
- Botón Contacto
- Buscador: presente en cada página.
- Botón Ayuda
- Botón Imprimir

19- Qué es Flash y qué problemas puede acarrear su uso?

Flash corresponde a cualquier contenido desarrollado usando esta tecnología de Macromedia (ahora Adobe).

Se caracteriza por aumentar las capacidades de interacción con elementos gráficos y audiovisuales. Flash genera objetos con la extensión SWF. Tal como en el caso de los elementos anteriores, se debe cuidar el peso de los archivos creados con esta tecnología y, cada vez que se incorpore un contenido de este tipo, se debe indicar claramente un enlace para que el usuario pueda bajar el software Flash Player usado para visualizar este tipo de contenidos. Cuando se use esta tecnología, siempre se debe ofrecer una forma alternativa de acceder al mismo contenido.

Flash ya está considerado en fin de vida por parte de Adobe por lo cual su uso no está recomendado, la falta de actualizaciones supone problemas de seguridad, compatibilidad con nuevas plataformas, problemas de tamaño (los archivos SWF son pesados), etc.

20- Qué es AJAX y qué problemas puede acarrear su uso?

Ajax (Asynchronous JavaScript And XML) es una combinación de tecnologías que se basa en el lenguaje JavaScript para ofrecer una experiencia de intercambio dinámico de información en Sitios Web, enriqueciendo la experiencia de revisar datos y conseguir resultados de manera rápida y confiable.

Ajax en sí no es una tecnología, sino que una implementación de varias tecnologías ya existentes tales como XHTML y CSS para mostrar páginas web.

Debido a que se basa en un lenguaje de scripting como Javascript, el cual se puede usar con fines maliciosos como extraer información de parte del usuario, muchas veces se puede dar el caso que dicha capacidad no está habilitada en el browser utilizado.