☑ PAT 甲级题目讲解: 1005《Spell It Right》

፟ 题目简介

本题要求你对一个最多 100 位的非负整数 N,计算其所有数位之和,并将该"数位和"中的每一位按英文单词形式输出。

例如: 输入 12345, 数位和为 1+2+3+4+5=15, 输出应为:

one five

◈ 样例分析

输入:

12345

各数位相加:

$$1+2+3+4+5=15$$

将 15 的每一位按英文输出:

- 1 → one
- $5 \rightarrow \text{five}$

输出:

one five

■ 解题思路

本题可分为三步:输入处理、求和、英文映射输出。

* 变量说明

变量名	类型	含义
n	string	输入的非负整数 (字符串形式)
S	int	所有数位的累加和
a[]	int[]	将s拆解为各个位数字
k	int	数组 a[] 的当前位数
num[]	string[]	0~9 对应的英文单词数组

☑ Step 1: 读取字符串并计算所有位之和

由于输入的整数可能达到 10^{100} , 无法用整型变量保存,需用字符串读入。

```
1. 输入后先特判 0 的情况直接输出 "zero",结束程序;
```

2. 对于非 0 情况再遍历字符串求出各位数字之和;

```
string n;
cin >> n;
int s = 0;
if(n == "0"){
    cout << "zero";
    return 0;
}
for(int i = 0; i < n.size(); i++){
    s += n[i] - '0';
}</pre>
```

☑ Step 2: 将数位和拆解为数字数组

将整数 s 拆分为每一位,保存在数组中(从个位开始逆序存储):

```
int a[100], k = 0;
while(s){
    a[++k] = s % 10;
    s /= 10;
}
```

☑ Step 3: 输出对应英文单词

用英文单词数组完成数字到字符串的映射输出,并控制空格:

```
string num[10] = {
    "zero", "one", "two", "three", "four",
    "five", "six", "seven", "eight", "nine"
};

for(int i = k; i >= 1; i--){
    cout << num[a[i]];
    if(i != 1) cout << " "; // 最后一个数后面不加空格
}</pre>
```

☑ 完整代码

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
```

```
int main(){
    string n;
    cin >> n;
    if(n == "0"){
        cout << "zero";</pre>
       return 0;
    }
   int s = 0, len = n.size();
    for(int i = 0; i < len; i++){
        s += n[i] - '0';
   }
   int a[100], k = 0;
    while(s){
       a[++k] = s \% 10;
       s /= 10;
    string num[10] = {"zero", "one", "two", "three", "four",
                      "five", "six", "seven", "eight", "nine"};
    for(int i = k; i >= 1; i--){
        cout << num[a[i]];</pre>
        if(i != 1) cout << " ";
   return 0;
}
```

四 常见错误提醒

错误类型	具体表现
使用整型读入	输入数据过大导致溢出
输出顺序反了	数位拆解后未倒序输出
多余空格	输出末尾加空格或中间多空格
未特判输入为 0	输入 "0" 情况下未正确输出 "zero"

☑ 总结归纳

፟ 核心方法总结

- 大整数使用字符串读取;
- 遍历字符求数位和;
- 数组映射数字到英文输出。

🗐 技术要点回顾

- 字符串与整数互转;
- 数位分解与顺序控制;
- 输出格式控制技巧。

■ 复杂度分析

时间复杂度: O(n)空间复杂度: O(n)

其中n为输入字符串长度,最大不超过100。

② 思维拓展

- 如果要求直接输出英文表达形式如 "fifteen" 呢?
- 支持不同语言映射(如中文数字),应如何设计映射表?
- 若需要输出全称(如"one hundred twenty-three"),应如何处理语法规则?