

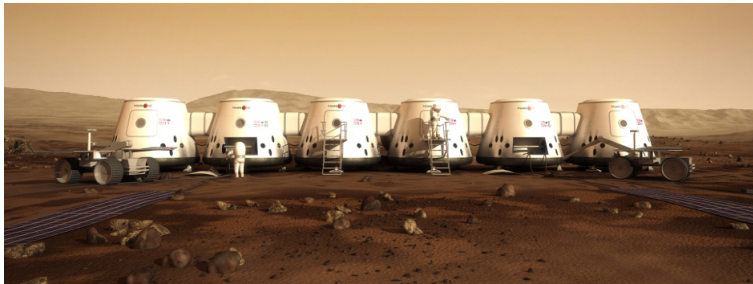
# Diagnos 1 - Mars Simulation Software

Programmering i C++

1 februari 2016

## 1 Introduktion

Mars One och SpaceX är två stora organisationer som har som mål att kolonisera planeten Mars. Båda organisationerna planerar att skicka de första människorna till Mars år 2025. Men innan den första människan skickas till Mars behövs mängder med simuleringar och det är här du kommer in!



## 2 Uppgift

Du har fått i uppdrag att bygga den första delen av ett simuleringsverktyg som kommer användas för vidare simuleringar. Programmet har påbörjats och det är nu din uppgift att göra klart programmet. Programmeraren som började skriva programmet har lämnat en del kommentarer, i koden, till dig som kan vara bra att läsa. Vissa kommentarer är mer informativa än andra.

Programmet består av två klasser.

1. JourneyHandler
2. Journey

Det finns även en `main()` i `main.cpp`. I `main.cpp` kan du läsa vad programmet i ett första läge behöver kunna göra. Programmet ska alltså kunna skapa ett antal Journeys och skriva ut dessa. I och med att detta är ett simuleringsverktyg i ett tidigt stadie så slumpas inparametrarna till Journey-klassen när de skapas. Programmet ska även skriva ut vilken som var den längsta respektive kortaste resan.

Du behöver troligen bara göra ändringar i `journey.cpp` och `journey_handler.cpp`. Du har ca 30 minuter på dig att färdigställa programmet. Behöver du mer tid på dig går det bra att fortsätta att lösa uppgiften efter lektionstid.

Lycka till. Hey, it is not rocket science. Uh, oh wait...