# clipBase

"tietokanta peli-klippien jakamiseen"

Tietokantasovellus Harjoitustyö by Jere Hupanen

# Sisällysluettelo

Johdanto	3
Käyttötapaukset	4
, ·	
Järjestelmän Yleisrakenne	6
,	
Käyttöliittymäkaavio	6

#### **Johdanto**

ClipBase järjestelmän tarkoitus on tarjota palvelu jonka avulla voi jakaa videoklippejä latauslinkkien muodossa. Itse video-tiedostot ladataan johonkin perus-vaihtoehdoista, jonka jälkeen linkki ja videon tiedot voi lähettää tietokantaan.

Tietokantaan lähetettyihin tiedostoihin täytyy lisätä tietoja kuten otsikko, resoluutio, peli ja ruudunpäivitys (frames per second). Myös vapaa-valintaisia lisätietoja voi lisätä tarpeen vaatiessa. Voidakseen lähettää uuden tiedoston järjestelmään, käyttäjän täytyy olla rekisteröitynyt. Riippuen käyttäjän valtuuksista, hän voi muokata omia tiedostojaan ja niiden tietoja, poistaa omia tiedostojaan ja tarkastella muiden lähettämiä klippejä. Adminilla tulee olla oikeudet poistaa mikä tahansa merkintä tai muokata niitä.

Tämä ohjelma on erityisesti tarkoitettu videopeliyhteisöille jolloin jäsenet voivat lähettää videoitaan ja videoeditorit voivat sieltä ladata ja käyttää niitä. Järjestelmä näyttää myös tietyn käyttäjän aktiivisuuden ja lähetettyjen tiedostojen määrän.

Kyseinen järjestelmä hyödyntää Java ja PHP-kieliä ja on toteutettu Helsingin Yliopiston users-palvelimelle. Melkeinpä kaikki nykyiset selaimet tukevat näitä kieliä ja ohjelma toimii vain yhdellä tietokannalla.

# Käyttötapaukset





# ei-rekisteröitynyt käyttäjä:

Kuka tahansa joka selaa järjestelmää eikä ole kirjautunut sisään. Muut ryhmät omaavat myös tämän sidosryhmän sisältämät ominaisuudet.

# videoiden lähettäjä:

Rekisteröitynyt henkilö jolla on oikeudet lähettää videoita järjestelmään.

## video-editori:

Rekisteröitynyt käyttäjä joka voi tarkastella ja ladata tiedostoja.

#### admin:

Järjestelmänvalvoja eli henkilö joka voi muokata kaikkia tiedostoja ja lisätä käyttäjiä muihin ryhmiin.

# ei-rekisteröityneen käyttäjän käyttötapaukset

*Tiedostojen tarkastelu* - Tämä käyttäjä näkee lähetetyt tiedostot, mutta ei voi ladata tai muokata niitä eikä lähettää uusia tiedostoja.

Muita käyttötapauksia - Rekisteröityminen, kirjautuminen

#### videoiden lähettäjän käyttötapaukset

Tiedostojen lähetys - Tämä käyttäjä voi lähettää uusia videoklippejä järjestelmään.

*Tiedostojen muokkaus* - Tämä käyttäjä voi muokata lähettämiensä videoiden tietoja kuin myös poistaa ne. Ei voi muokata muiden käyttäjien tiedostoja.

Muita käyttötapauksia - Uloskirjautuminen

## video-editorin käyttötapaukset

*Tiedostojen lataus* - Tämä käyttäjä näkee lähetetyt tiedostot, ja voi latauslinkkien kautta ladata videot omalle kovalevylleen.

Tiedoston käyttö - Editori voi merkata klipin käytetyksi jolloin muut editorit voivat välttää saman tiedoston käytön. Merkatun tiedoston lataus uudelleen on silti mahdollista kunnes se poistetaan.

Muita käyttötapauksia - Uloskirjautuminen

#### adminin käyttötapaukset

Tiedostojen muokkaus - Voi muokata kaikkia tiedostoja, kuin myös ladata ja poistaa niitä.

Käyttäjien oikeudet - Voi vaihtaa käyttäjätyypin oikeudet. (Esim. videoiden lähettäjäksi tai editoriksi.)

Muita käyttötapauksia – Uloskirjautuminen, sisältää kaikkien muiden käyttäjätyyppien oikeudet.

# Järjestelmän Yleisrakenne

Tietokantasovellusta tehdessä on noudatettu MVC-mallia. Kontrollerit, näkymät ja mallit sijaitsevat hakemistoissa controllers, models- ja views. Käytetyt apukirjastot on sijoitettu hakemistoon lib ja asetukset ovat tiedostossa settings.php.

Kaikki tiedostonimet on kirjoitettu pienellä ja kontrollereissa on enne tiedostotyyppiä viite \_controller. Clip Listaan liittyvät näkymät sijaitsevat clipList kansiossa ja kirjautumiseen ja käyttäjiin liittyvät näkymät ovat user kansiossa.

Klippien lisäys, muokkaus ja poisto on kaikkit toteutettu clip\_controller.php- ja clip.php tiedostoissa. Käyttäjien toiminnallisuus on user controller.php- ja user.php tiedostoissa.

Eri URL-osoitteet ja ohjaus löytyy routes.php tiedostosta.

Kaikki dokumentointi mukaan lukien tämä tiedosto löytyy doc kansiosta.

