


Aufgabenblatt 1: GUI-Prototyping mit HTML

Im Rahmen dieses Aufgabenblattes sollen wichtige HTML-Tags sowie die Layout-Gestaltung mit CSS eingeübt werden.

Der Kontext hierfür sei folgender:

Ein Softwareprojekt mit dem Ziel, eine Software zur Verwaltung einer Kontaktliste zu entwickeln, führt gerade eine Analysephase mit dem Kunden durch. Im Rahmen eines ersten Workshops wurden Dialogskizzen erstellt, welche nun vorbereitend für einen zweiten Workshop mit HTML in einen „Klick-Prototypen“ umgesetzt werden sollen. Der zuständige Analyst entwickelte diesen Prototypen bereits und schickte erste Screenshots (vgl. Abbildungen 1-3) an den Projektleiter. Leider kam es daraufhin zu einem Festplattencrash, so dass der Prototyp verloren ging!

Ihre Aufgabe besteht nun darin, den verlorenen Prototypen anhand der Screenshots mit HTML und CSS nachzubauen.









Name	E-Mail	Ort	PLZ	Strasse + Nummer	Aktion
Maier, Peter	maier@online.de	Ingolstadt	85051	Haunwöhrestrasse 1234	 
Müller, Erna	muller@online.de	Ingolstadt	85051	Am Stadtplatz 1234	 
Schmid, Evelyn	schmid@online.de	München	83676	Oktoberfestweg 41	 

Abbildung 1: Suchdialog

Entsprechend der oben genannten Beschränkung auf reines HTML ist die Funktionalität des Prototypen auf folgende Interaktionen eingeschränkt:

Suchdialog (vgl. Abbildung 1)

Dieser Dialog dient als Einstieg. Mit ihm sollen Adressen gesucht und in der Tabelle (2. Hälfte des Dialogs) gemäß der festgelegten Sortierung angezeigt werden.

- Die Kombobox (Auswahlmenü) für die Sortierung der Adressliste soll die Werte „Name“, „PLZ“ und „Ort“ enthalten, wobei der Wert „Ort“ vorab ausgewählt sein soll.
- Der Suchen-Button hat keine Funktion, ebenso die Löschen-Buttons (Mülleimer-Symbol).
- Das Klicken des Neueingabe-Buttons („grünes Pluszeichen“) führt zum Öffnen des Dialogs zum Anlegen einer neuen Adresse (Abbildung 2).
- Das Klicken des Bearbeiten-Buttons (Bleistift-Symbol) führt zum Öffnen des Dialogs zum Bearbeiten einer bestehenden Adresse




Abbildung 2: Dialog zum Anlegen einer neuen Adresse

Dialog zum Anlegen einer neuen Adresse (Abbildung 2)

Dieser Dialog ermöglicht die Eingabe der Felder einer neuen Adresse.

- Das Postleitzahl-Feld soll nur numerische Eingaben zulassen, die E-Mail muss ein gültiges Format haben. Verwenden Sie entsprechende Eingabefeld-Typen.
- Bei Klicken eines der beiden Buttons soll der Ausgangsdialog (Suchdialog) angezeigt werden. Anders als beim Abbrechen soll man mit dem Speicher-Button nicht in den Suchdialog gelangen, wenn eine ungültige E-Mail-Adresse eingegeben wurde! Hier soll die Formular-Validierung des gewählten Eingabetyps greifen. Weiterhin soll die Formular-Validierung verhindern, dass Eingabefelder beim Speichern leer sind.

Dialog zum Bearbeiten einer Adresse (Abbildung 3)

Dieser Dialog ermöglicht die Bearbeitung (d.h. Veränderung) der Felder einer bestehenden Adresse, die im Suchdialog angezeigt wird.

- Die Eingabefelder des Dialogs sollten bereits mit Werten (beliebige!) initialisiert sein. Da der Name zugleich der fachliche Schlüssel zur Identifikation einer Adresse ist, soll dieser nicht mehr geändert werden können (warum nicht?).
- Bei Klicken eines der beiden Buttons soll der Ausgangsdialog (Suchdialog) angezeigt werden.

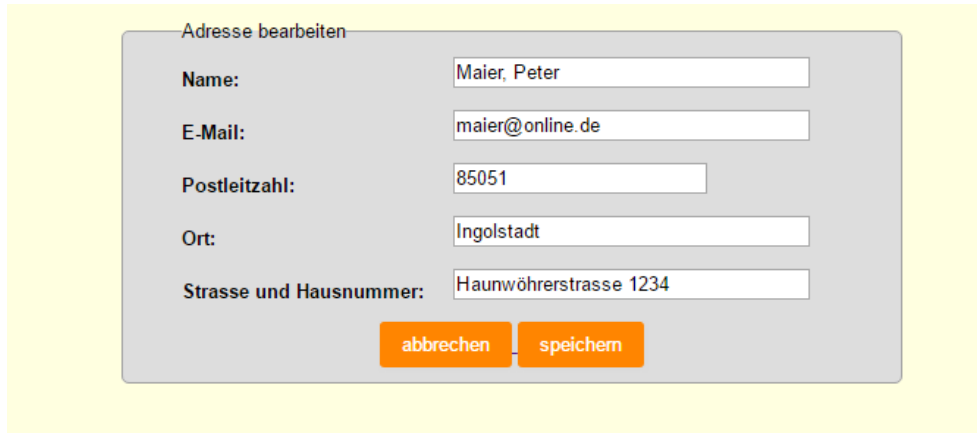


Abbildung 3: Bearbeiten einer Adresse

Wichtige Hinweise:

- Legen Sie für jeden zu realisierenden Dialog eine eigene HTML-Datei an.
- Entwickeln und Testen Sie ihren Prototypen mit dem Chrome-Browser, da dieser HTML5-Eingabeelemente mit am besten unterstützt und eine sehr gute Entwicklungsumgebung (unter Tools > Entwicklertools) bietet.
- Verwenden Sie eine externe CSS-Datei – also kein inline-CSS!
- Arbeiten Sie – wie vom W3C vorgeschlagen – bevorzugt mit CSS-Klassen.
- Realisieren Sie die Navigation zwischen den Dialogen ohne JavaScript.
- Verwenden Sie keine Standard-CSS-Frameworks wie z.B. Bootstrap! Es geht in diesem Aufgabenblatt darum, ein vorgegebenes Design mit einfachen Mitteln nachzubilden. Für die Formulare wurden die Styles in <https://www.sanwebe.com/2014/08/css-html-forms-designs> zugrunde gelegt. Diese können gerne verwendet werden, sind jedoch auch etwas anzupassen, was ein Verständnis der CSS-Styles und deren Funktionsweise voraussetzt.