

ProgEleições

Programa de Eleições Universitárias - Versão 1.0

Introdução

O ProgEleições foi desenvolvido na linguagem pascal, utilizando a ferramenta Delphi 7. Suas informações são armazenadas no banco de dados SQL Server.

A conexão do programa com o banco de dados foi feita pelo componente DBE, conectando pelo Administrador de Fonte de Dados (ODBC).

Funcionamento do Programa - Orientações Principais

- Na parte superior da tela principal localiza-se o menu para acessar as outras telas do programa;
- Na tela Cadastro de Eleições o administrador do programa cadastra uma determinada eleição;
- Na tela Cadastro de Candidatos o administrador do programa cadastra os dados do candidato e escolhe qual eleição o candidato irá participar;
- Na tela Escolha de Eleição administrador do programa escolherá qual eleição será iniciada;
- Na tela Votação os eleitores digitarão o número do candidato e teclarão **ENTER** para conferir os dados do candidato. Em seguida, poderão teclar **S** para confirmar o voto, **N** para não confirmar o voto ou **ESQ** para digitar novamente o número do candidato. Se teclar **S** o programa mostrará uma mensagem informando a confirmação do voto e o

programa ficará travado por 20 segundos. Após os 20 segundos, o programa volta para tela de Votação, liberando o teclado para um novo voto. Se teclar **N** o programa apenas mostrará uma mensagem informando que o voto foi anulado. Se Para sair da tela de Votação, o administrador do programa deve estar com o cursor no campo de digitação do voto e teclar **SHIFT+1** (Interrogação);

→ Na tela Resultados o administrador do programa escolhe uma eleição, depois escolhe um candidato e o programa informa todos os dados do candidato escolhido e a quantidade de votos que ele teve naquela determinada eleição.

Disciplina

Técnicas de Programação 1 - TP1

Alunos

Diego Vanderlei Oliveira Assis

Fernando Roberto Proença

Michel César Costa

Nayara Nascimento

Patrícia Valério Goulart

Thales Cintra Marques