

análisis 1

Felix Rodriguez Pericacho

November 2019

1 Primos paralelos

En este caso, nos encontramos con un programa que requiere gran cantidad de operaciones computacionales. Por lo tanto, el coeficiente de bloqueo es 0 y el número de hilos corresponde con el número de cores; que, en mi caso, es 4.

La solución para este problema sería dividir el rango de búsqueda (entero n) entre el número de cores, y que cada uno se encargara de buscar primos en él.

2 Volcado Red

A diferencia del anterior, este programa si tiene operaciones de entrada y salida, por lo que puede verse beneficiado si cambiamos el coeficiente de bloqueo.

Tras realizar un análisis de tiempo, he determinado que el coeficiente de bloqueo optimo sería de 0.4 que es cuando obtuve el tiempo de ejecución minimo.