

```
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <ctype.h>
```

```
#define MAXPAROLA 30
#define MAXRIGA 80
```

```
int main(int argc, char *argv[])
```

```
{
    int freq[MAXPAROLA]; /* vettore di contatori
    delle frequenze delle lunghezze delle parole */
    char riga[MAXRIGA];
    int i, inizio, lunghezza;
    FILE *f;
```

```
    for(i=0; i<MAXPAROLA; i++)
        freq[i]=0;
```

```
    if(argc != 2)
```

```
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE: serve un parametro con il nome del file\n");
        exit(1);
    }
```

```
    f = fopen(argv[1], "r");
    if(f==NULL)
```

```
    {
        fprintf(stderr, "ERRORE: impossibile aprire il file %s\n", argv[1]);
        exit(1);
    }
```

```
    while( fgets( riga, MAXRIGA, f ) != NULL )
```

## Dynamic Allocation

## References

Stefano Quer

Dipartimento di Automatica e Informatica  
Politecnico di Torino

## References

- ❖ For this unit please refer to
  - Stefano Quer, "Advanced Programming and Problem-Solving Strategies in C Part II: Algorithms and Data Structures", Second Edition, CLUT, 2018
- ❖ More specifically to
  - Chapter 2 (pages 59-75) for pointers
  - Chapter 3 (pages 77-168) for dynamic memory allocation