



## ACTA DE REUNIÓN DE COORDINACIÓN DEL PROYECTO

PROYECTO:	DESARROLLO WEB DOMINADO "ARMAZÓN".
FECHA Y HORA:	MARTES
LUGAR:	PLANTA INTERNA
OBJETIVO:	MEJORAR LOS PROCESOS DE LA EMPRESA

ASISTENTES	
GERENTE GENERAL	Ing. Julio Chang Chang
JEFE DE P.INTERNA	Ing. Martín Mejía Chira
ANALISTA	Bach. Luis Miguel La Rosa Zavalla
PROGRAMADOR	Est. Alexis Gutierrez Fuentes

MÓDULOS	
USUARIO	1° DOCUMENTO
PERSONA	2° DOCUMENTO
SERVICIOS	3° DOCUMENTO
ATENCIÓN AL CLIENTE	4° DOCUMENTO
PAGO	5° DOCUMENTO

AGENDA	
USUARIO	REVISIÓN 16/04/2019
PERSONA	
SERVICIOS	
ATENCIÓN AL CLIENTE	
PAGO	

## PROTOTITPO





**OBJETIVO:**

Determinar la mejora que genera la realización de un sistema web para optimizar el tiempo en las diferentes tareas de los diferentes usuarios de la sucursal "CABLE COLOR" la cual pertenece a la empresa VipChannel.

**ALCANCE:**

Para la realización de este proyecto .se tiene como máximo un período de 4 meses para la culminación del sistema web la cual se desarrollará en el Departamento de Lima, Provincia de Huaura, distrito de Huacho.

**METODOLOGÍA:**

La metodología Scrum el cliente se entusiasma y se compromete con el proyecto dado que lo ve crecer iteración a iteración. Asimismo le permite en cualquier momento realinear el software con los objetivos de negocio de su empresa, ya que puede introducir cambios funcionales o de prioridad en el inicio de cada nueva iteración sin ningún problema.

Scrum es una metodología ágil y flexible para gestionar el desarrollo de software, cuyo principal objetivo es maximizar el retorno de la inversión para su empresa (ROI). Se basa en construir primero la funcionalidad de mayor valor para el cliente y en los principios de inspección continua, adaptación, auto-gestión e innovación.

Esta metódica de trabajo promueve la innovación, motivación y compromiso del equipo que forma parte del proyecto, por lo que los profesionales encuentran un ámbito propicio para desarrollar sus capacidades.

**Cumplimiento de expectativas:** El cliente establece sus expectativas indicando el valor que le aporta cada requisito / historia del proyecto, el equipo los estima y con esta información el Product Owner establece su prioridad. De manera regular, en las demos de Sprint el Product Owner comprueba que efectivamente los requisitos se han cumplido y transmite se feedback al equipo.

**Flexibilidad a cambios:** Alta capacidad de reacción ante los cambios de requerimientos generados por necesidades del cliente o evoluciones del mercado. La metodología está diseñada para adaptarse a los cambios de requerimientos que conllevan los proyectos complejos.

**Reducción del Time to Market:** El cliente puede empezar a utilizar las funcionalidades más importantes del proyecto antes de que esté finalizado por completo.

Mayor calidad del software: La metódica de trabajo y la necesidad de obtener una versión funcional después de cada iteración, ayuda a la obtención de un software de calidad superior.

**Mayor productividad:** Se consigue entre otras razones, gracias a la eliminación de la burocracia y a la motivación del equipo que proporciona el hecho de que sean autónomos para organizarse.

**Maximiza el retorno de la inversión (ROI):** Producción de software únicamente con las prestaciones que aportan mayor valor de negocio gracias a la priorización por retorno de inversión.

**Predicciones de tiempos:** Mediante esta metodología se conoce la velocidad media del equipo por sprint (los llamados puntos historia), con lo que consecuentemente, es posible estimar fácilmente para cuando se dispondrá de una determinada funcionalidad que todavía está en el Backlog.

**Reducción de riesgos:** El hecho de llevar a cabo las funcionalidades de más valor en primer lugar y de conocer la velocidad con que el equipo avanza en el proyecto, permite despejar riesgos eficazmente de manera anticipada.

FECHA ENTREGA :

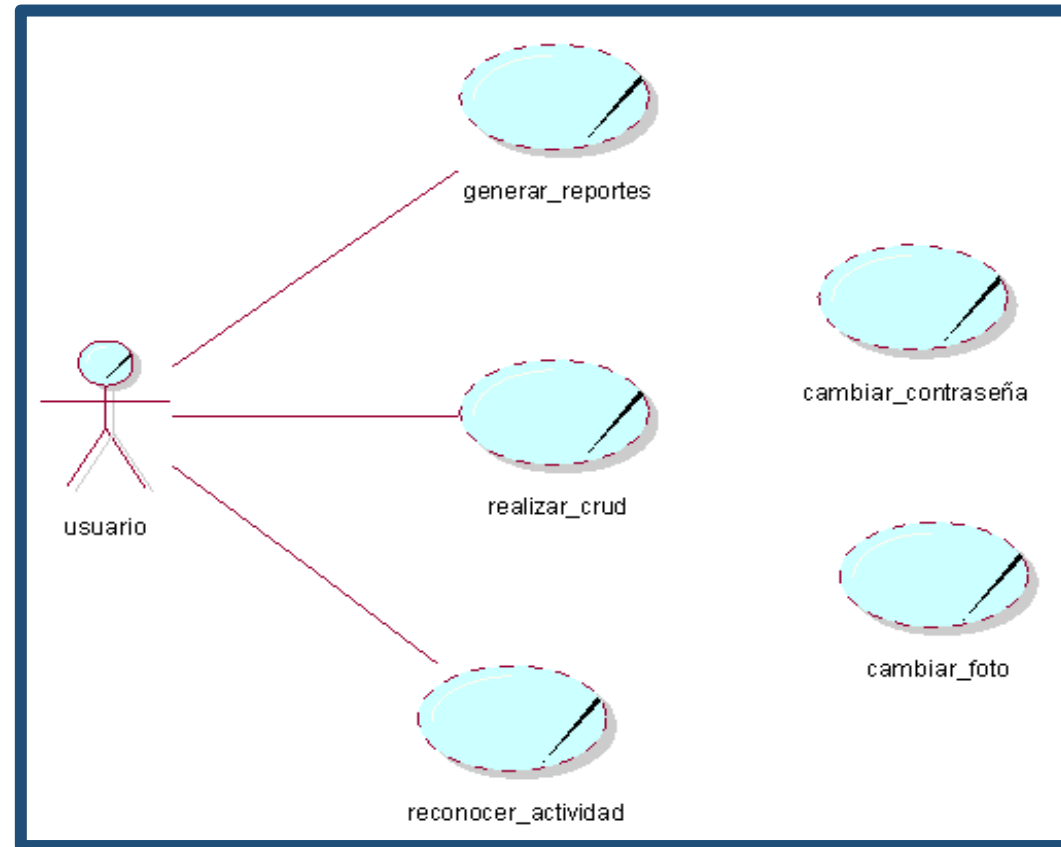
15/04/2019

DOC N°01

CUS-CUN

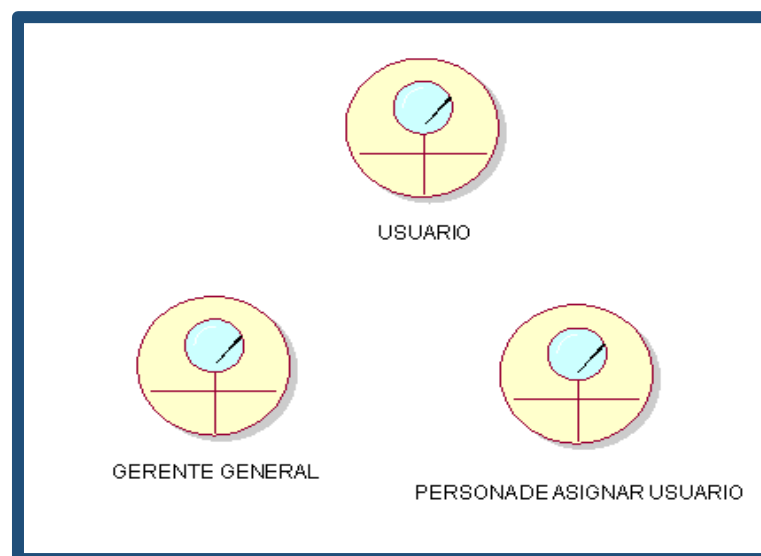
#### DIAGRAMA CASO DE USO DEL NEGOCIO

Se presenta el diagrama en la cual se observa lo que podrá realizar las tareas los usuarios de la empresa para lo cual será explicado en la reunión .



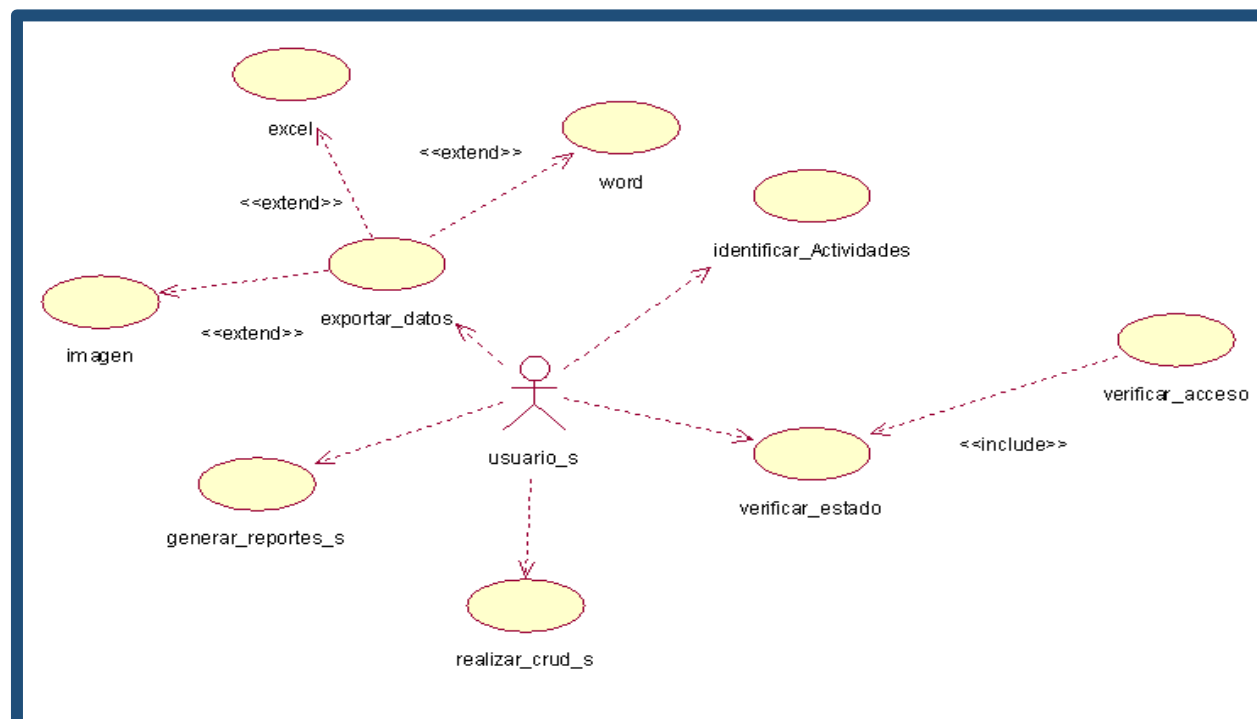
#### ACTORES DEL CASO DE USO DEL NEGOCIO - SISTEMA

Se presenta a los actores que integran para la realización del módulo usuario.



#### DIAGRAMA CASO DE USO DEL SISTEMA

Se presenta el diagrama en la cual se observa lo que podrá realizar las funcionalidades del sistema para el módulo usuario .



MÓDULO USUARIO
Para este módulo se tiene preciso los siguientes puntos, la cual nos permitirá entender las necesidades para el registro adecuado del usuario y sus correspondientes verificaciones que se dará despues de la implementación que estaa encargada de los respectivos trabajadores destinados, es por que daremos a conocer los requerimeintos en la siguiente tabla:

VALOR POR PRIORIDAD				
Muy Poco	Poco	Medio	Alto	Muy Alto
1	2	3	4	5

DETALLE DE LO ESTABLECIDO		
N° DE SOLICITUD	DESCRIPCIÓN	VALOR
1	Validar acceso al sistema(nombre,contraseña,activo,ip).	MUY ALTO
2	Establecer las tareas del usuario logeado(vendedor,admi,etc) .	POCO
3	Verificar la activación y/o la desactivación del usuario.	MEDIO
4	Permitir las realizaciones de CRUD(registrar,editar,visualizar) .	MEDIO
5	Generar los respectivos reportes(pagos,clientes,usuarios,etc).	MUY POCO
6	Exportación de datos (excel,word,imagen,etc).	ALTO
7	Identificar el acceso único al sistema.	MUY ALTO
8		
9		
10		
11		
12		
13		
14		
15		
16		

**\*Nota**

Se establece los puntos a realizar para el módulo usuario la cual esta predefinida por los requeriientos que se obtuvo en la observación para la realización del sistema.Además queda como precedente que los acuerdos se modificarán después de acabar con el proyecto especificado para la cual ha sido establecido como "SISTEMA WEB CASCARÓN".

-----  
JULIO CHANG CHANG  
DNI:15583404  
GERENTE GENERAL

-----  
MARTÍN MEJÍA CHIRA  
DNI:07456826  
JEFE DE PLANTA INTERNA

-----  
LUIS MIGUEL LA ROSA ZAVALLA  
DNI:75134791  
ENCARGADO DE SISTEMAS/A&L SOLUTION

-----  
ALEXIS GUTIERREZ FUENTES  
DNI:75119297  
PROGRAMADOR/A&L SOLUTION

FECHA ENTREGA :

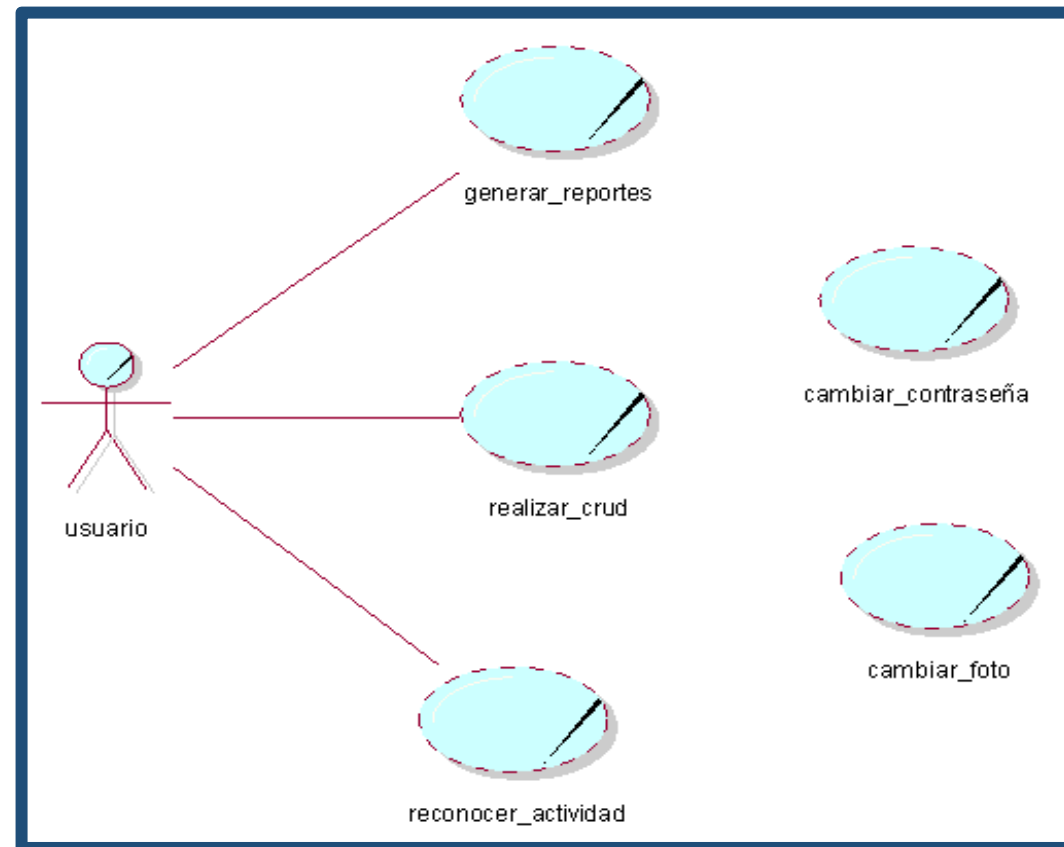
15/04/2019

DOC N°02

CUS-CUN

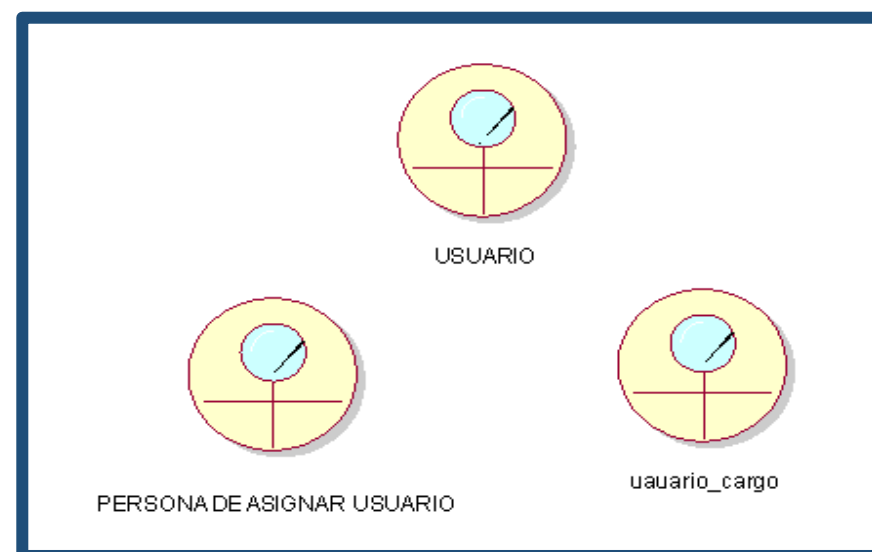
#### DIAGRAMA CASO DE USO DEL NEGOCIO

Se presenta el diagrama en la cual se observa lo que podrá realizar las tareas los usuarios de la empresa para lo cual será explicado en la reunión .



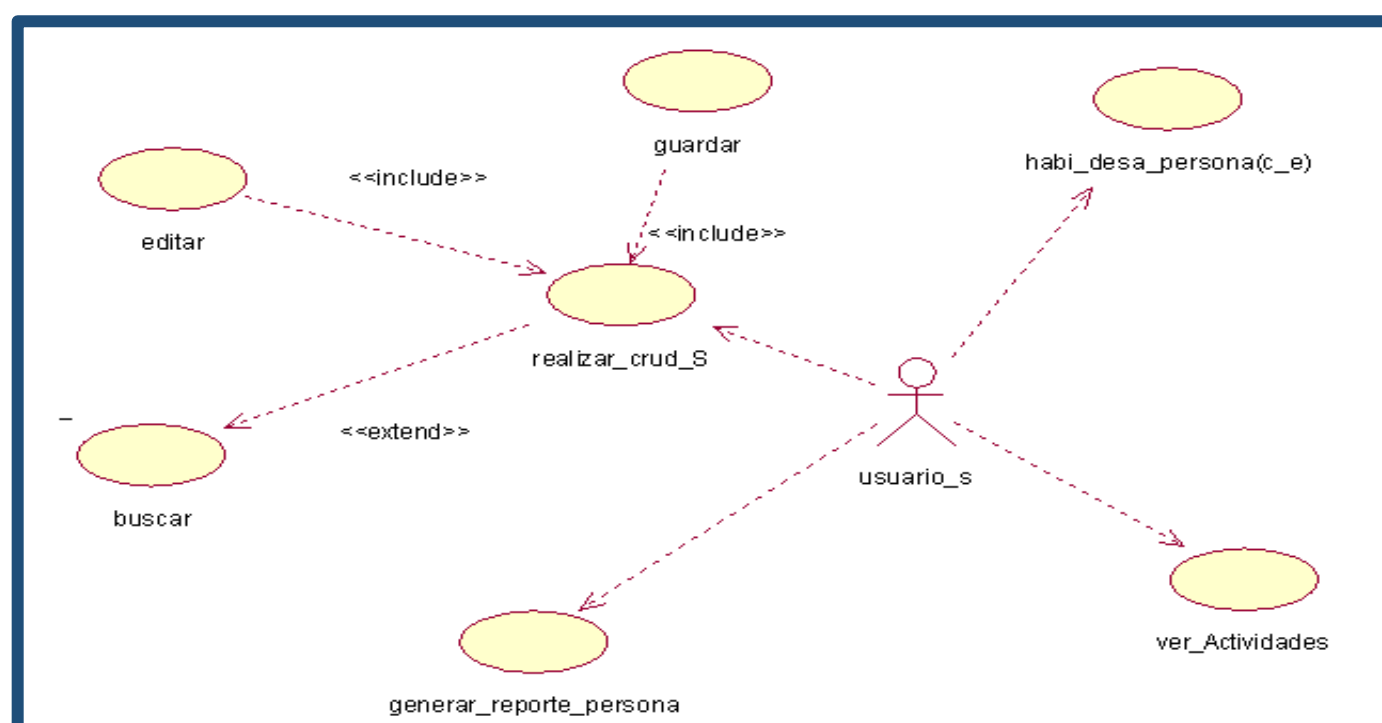
#### ACTORES DEL CASO DE USO DEL NEGOCIO - SISTEMA

Se presenta a los actores que integran para la realización del módulo persona.



#### DIAGRAMA CASO DE USO DEL SISTEMA

Se presenta el diagrama en la cual se observa lo que podrá realizar las funcionalidades del sistema para el módulo persona.



MÓDULO PERSONA
Para este módulo se tiene preciso los siguientes puntos, la cual nos permitirá entender las necesidades para el registro adecuado de la persona y sus correspondientes verificaciones que se dará despues de la implementación que estaa encargada de los respectivos trabajadores destinados, es por que daremos a conocer los requerimeintos en la siguiente tabla:

VALOR POR PRIORIDAD				
Muy Poco	Poco	Medio	Alto	Muy Alto
1	2	3	4	5

DETALLE DE LO ESTABLECIDO		
N° DE SOLICITUD	DESCRIPCIÓN	VALOR
1	Permitir crud de personas(nombre,contraseña,activo,ip).	POCO
2	Generar código cliente{Reutilizable}.	ALTO
3	Validar el acceso del usuario.	MUY ALTO
4	Generar reportes del usuario del área(venta,técnica).	MUY POCO
5	Disponer el listado de personas por usuario.	MEDIO
6	Identificar el acceso único al sistema.	MUY ALTO
7	Permitir separar empleado por planta(interna - externa).	MEDIO
8	Disponer el listado de clientes y/o empleado por usuario.	MEDIO
9	Visualizar el monto del mes por nuevo cliente.	MEDIO
10	Visualizar la cantidad de nuevos clientes por mes.	MUY POCO
11		
12		
13		
14		
15		
16		

**\*Nota**

Se establece los puntos a realizar para el módulo persona la cual esta predefinida por los requeriientos que se obtuvo en la observación para la realización del sistema.Además queda como precedente que los acuerdos se modificarán después de acabar con el proyecto especificado para la cual ha sido establecido como "SISTEMA WEB CASCARÓN".

-----  
JULIO CHANG CHANG  
DNI:15583404  
GERENTE GENERAL

-----  
MARTÍN MEJÍA CHIRA  
DNI:07456826  
JEFE DE PLANTA INTERNA

-----  
LUIS MIGUEL LA ROSA ZAVALLA  
DNI:75134791  
ENCARGADO DE SISTEMAS

-----  
ALEXIS GUTIERREZ FUENTES  
DNI:75119297  
PROGRAMADOR