

Felipe Ribeiro de Souza

felipe.souza1506@outlook.com | (11) 99936-4733 | github.com/frsouzaa | linkedin.com/in/frs15

Perfil Acadêmico

FATEC Ipiranga – Pastor Enéas Tognini

2022 - Cursando

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas

ETEC Júlio de Mesquita

2019 - 2021

Ensino Técnico em Mecatrônica Integrado ao Ensino Médio

Habilidade e Competências

- Linguagens: Python, Node, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, C, Java, SQL;
- Tecnologias: Linux, Git, Flask, SQLAlchemy, Pytest, Selenium, DB relacionais e noSQL, react;
- Inglês fluente, Métodos ágeis;
- Rápido Aprendizado; Trabalho em equipe; Dedicação; Dinamismo; e Responsabilidade.

Experiência Profissional

Banco do Brasil

São Paulo, SP

Escriturário Agente de TI

Mar. 2024 – Atualmente

Atuando com DevOps no time de esteira de deploy automático (CI/CD).

Compila Processamento Eletrônico de Dados

São Paulo, SP

Desenvolvedor WEB Jr.

Jun. 2022 – Fev. 2024

APIs rest utilizando micro-framework Flask (Python); - RPAs utilizando Python e Selenium; - Back-end de um APP Mobile para sincronismo com o ERP Protheus utilizando filas de processamento; - Suporte em APP mobile com Dart e Flutter; - OCR e parser de informações de documentos PDF; - Machine Learning utilizando scikit-learn; - Desenvolvimento front-end utilizando as bibliotecas REACT (JS) e Streamlit (Python); - Multithreading Programing para agilizar processos; e Vivência em GIT, AWS (EC2, Lambda, S3, Cloud-Front), SQL, noSQL, POO, TDD, PHP e GNU/Linux.

Realizações

Frente no desenvolvimento de um dos primeiros serviços de escrituração automática de NFSEs disponível no mercado utilizando RPA; - Treinamento de modelo de Machine Learning para distinção de NFSEs e outros tipos de arquivos, agilizando o processo de parser manual de informações; e Proatividade para aprender novas linguagens e tecnologias conforme necessidades da empresa, como por exemplo: PHP, Dart, Flutter, REACT, AWS, Flask.

Projetos

Controle Remoto: Interface para controlar o seu computador pelo seu telefone

Clipboard-linux: Desenvolvimento de clipboard semelhante ao do Windows para sistemas linux

Snake: Recriei o clássico jogo "Snake" usando Python e pygame

Sudoku-API: Criei uma api para gerar, resolver e validar tabuleiros de sudoku

Interesses

Leitura • Puzzles • Esportes • Tecnologia • Aprender coisas novas • Lógica