

Baladad, Daniel Z.
BSCS-1A
CC107

Task #1 Code

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <title>嘘月</title>
</head>
<body style="text-align: center; background-image: url('rb.jpeg')">
  <h1>嘘月</h1>
  <span>Band: <b>ヨルシカ</b></span>

<pre>
```

Lyrics

雨が降った 花が散った
ただ染まった頬を想った
僕はずっとバケツ一杯の月光を呑んでる
本当なんだ 夜みたいで
薄く透明な口触りで
そうなんだって笑ってもいいけど
僕は君を待っている

夏が去った街は静か
僕はやっと部屋に戻って
夜になった
こんな良い月を一人で見てる
本当なんだ 昔の僕は涙が宝石で出来てたんだ
そうなんだって笑ってもいいけど

声はもうとっくに忘れた
思い出も愛も死んだ
風のない海辺を歩いたあの夏へ

僕はさよならが欲しいんだ
ただ微睡むような
物一つさえ云わないまま
僕は君を待っている

歳を取った 一つ取った
何も無い部屋で春になった
僕は愛を 底が抜けた柄杓で呑んでる
本当なんだ 味もしなくて
飲めば飲むほど喉が乾いて
そうなんだって笑ってもいいけど
僕は夜を待っている

君の鼻歌が欲しいんだ
ただ微睡むような
物一つさえ云わないまま
僕は君を待っている

君の目を覚えていない
君の口を描いていない
物一つさえ云わないまま
僕は君を待っていない
君の鼻を知っていない
君の頬を想っていない
さよならすら云わないまま
君は夜になって行く

```
</pre>  
</body>  
</html>
```

Task #2 Code

```
<html>  
<head>  
  <title>Task 2</title>  
</head>  
  
<body>  
  <h1 align=center>WSAT Task #2</h1>  
  <h3>4 Components of the Computer System</h3>  
  <h4><ul>  
    <li><a href="#hardware">Hardware</a></li>  
    <li><a href="#software">Software</a></li>  
    <li><a href="#dataware">Dataware</a></li>  
    <li><a href="#peopleware">Peopleware/Liveware</a></li>  
  </ul>  
</h3>  
<hr>
```

<div id="hardware">

<h3>Hardware</h3>

<p>Hardware is any physical component of a computer system that you can see and touch.</p>

<p>Examples:</p>

Mouse

Keyboard

Monitor

RAM

GPU

</div>

<hr>

<div id="software">

<h3>Software</h3>

<p>The set of instructions, programs, and data that tell a computer what to do and how to do it, performing specific tasks and functions.</p>

<p>Examples:</p>

Visual Studio Code

Paint 3D

XAMPP

Termux

Neovim

</div>

<hr>

<div id="dataware">

<h3>Dataware</h3>

<p>A central repository for storing and analyzing structured and semi-structured data from multiple sources, used for business intelligence and reporting</p>

<p>Examples:</p>

Amazon Redshift

Microsoft Azure Synapse Analytics

Snowflake

</div>

<hr>

<div id="peopleware">

<h3>Peopleware/Liveware</h3>

<p>Peopleware refers to the human element of computer systems, including the people, skills, and processes involved in developing, using, and managing hardware and software.</p>

</div>

<p>Examples:</p>

Software Engineers

Game Developers

Web Developers

</body>

</html>