

Gorilla

Extends: [KinematicBody2D](#)

Description

La classe qui gère le gorille et son déplacement

Property Descriptions

deplacement_horizontal

```
export var deplacement_horizontal = "(0, 0)"
```

Initialisation du vecteur deplacement horizontal

vitesse_horizontale

```
export var vitesse_horizontale = 200
```

Vitesse de deplacement horizontal

Method Descriptions

get_input

```
func get_input()
```

On recupere les actions du clavier