小程序"SCUT 解惑铺"介绍文档

一. 小程序功能介绍

1.1 功能

该小程序名称为"SCUT 解惑铺",主要分四大板块(页面)。

1.1.1 首页: 实现了问题解答与提问功能。

学生可以通过三种方式访问解答功能(回答提问和看别人的评论):

- (1): 搜索功能: 用户可以通过关键字搜索自己想要的内容
- (2): 动态悬浮窗: 里面放置最多用户点击的(用户最关心的)一些问题,实现快速导航
- (3):滑动内容显示:按时间顺序放置各个提问,用户可浏览问题或点进去回答问题。同时,在页面右下角,有个加号按钮,用户点击后可进入提问详情界面添加提问。

1.1.2 售闲置: 该板块实现了闲置物品的买卖功能。

(1): 买

又进一步分为五大板块: 文具,数码,衣物,美妆,杂货。

同学们可以自由选择想购买的类型,通过添加微信,自行协商买卖,本平台不提供直接购 买服务(因为涉及到可能会砍价还有交接等细节)。

注:商品信息中会显示微信号,后方有复制按钮,可快速复制

(2): 卖

用户通过点击右下角的加号按钮,进入出售页面出售自己的闲置物品。

在出售页面完善商品信息,添加商品描述,商品照片,商品类型,微信号等信息即可发布商品。

1.1.3 帮跑腿:该板块实现了帮忙代拿小物品的功能。

任务发布:用户可以通过右下角的加号按钮添加自己的跑腿任务。输入跑腿信息,报酬,和联系微信即可发布跑腿任务。

任务接受:该板块按地区分为一饭,二饭,图书馆等(还有一个全部,可查阅全部任务信息),方便大家根据自己的现在所处的位置选择自己想帮忙的任务。可以通过复制任务发布者的微信号来相互联系。

1.1.4 个人主页(登录): 主要实现产品下架功能。

该页面可以实现以下功能:

- (1): 用户登录,做到账户控制,保留原有的操作记录
- (2): 查询自己的操作记录,通过"我的询问","我的闲置","我的跑腿"快速找到自己的提问,发售商品,和发布的任务信息
- (3): 可以在查看自己信息的同时,决定是否下架该信息。比如商品售出后下架该商品。
- (4): 用户可以通过"关于我们"按钮来与开发者取得联系,提出自己的建议。

1.2 应用场景:

(1): 学生常见问题解答:

人在校园,很多事情需要询问。比如,某某老师的通选课怎么样?学生卡遗失了怎么办? 图书馆借阅期限是多久?空调费怎么充值?诸如此类问题,不甚凡几,这些琐事往往难以知道答案,或者答案的获取成本太高。而学生的时间精力毕竟有限,不应该在这些问题上浪费大量的时间。于是我们创建询问回答栏目,将常见的问题保存起来,这样同学们遇到类似的问题就可以快速找到答案,十分实用方便。

(2): 学生的闲置物品出售:

平时学生们会有一些闲置物品想出售,比如上完了课但书不好丢,用了一半的化妆品不想用了又不舍的遗弃,买了双鞋子尺码不对想低价卖出,买了新平板需要把旧平板出手止损……而有一些人则正好存在低价购入二手使用物品的需求。文具,数码,衣物,美妆,杂货……林林总总都可以在学生群体中买卖,一方面提高利用率,另一方面也可以降低的学生们的开销。我们希望制作这样一个平台,让大家可以在其中进行买卖和交易。

(3): 帮忙代拿快递等物件:

小跑腿功能主要是为了方便一些不方便出门(或懒得出门)的朋友。他们可以通过发布任务,喊目的地附近的同学帮忙代拿,比如平常的代拿快递,帮忙购买捎带零食,自身不在学校西药有人帮忙交接,等等.....

二. 小程序技术介绍

四个页面编号格式: Home_1、Idle_1、Help_1、Mine_1 功能点列表:

编号	简介	备注	是否完成
Mine_1	登录	登录状态检测,若检测为 fail,则显示登录按	是
		钮登录	
Mine_2	获取用户信息	点击登录按钮后,获取用户头像,昵称等信息	是
Mine_3	上传登录用户信	上传用户登录信息至数据库,保存登录信息	是
	息		
Mine_4	页面跳转	点击按钮进入对应的信息页面	是
Mine_5	页面信息获取	调用数据库接口,拉取数据库内容	是
Mine_6	下架功能	可通过点击下架发布的信息或者商品	是
Mine_7	详情页跳转	我的询问页面,点击已发布问题,可以直接跳	是
		转至对应页面	
Home_1	模糊搜索	关键字搜索想查询的问题	是

Home_2	轮播图	轮播图组件,用于播放图片	是
Home_3	添加新的发布	点击按钮,添加询问,并将问题上传至数据库	是
Home_4	获取数据库信息	用于消息发布的展示	是
Home_5	添加留言	像数据库中的留言 array 中添加留言信息	是
Home_6	时间戳获取	用于显示发布信息的时间	是
Home_7	获取留言	拉取数据库中留言内容,并展示	是
Help_1	信息发布	点击添加按钮时,输入框不得为空	是
Help_2	信息获取	通过云函数进行跑腿信息的获取	是
Help_3	页面回退	添加完成后自动回到上一页面	是
Idle_1	Tab-bar	对信息进行分类,点击不同类别,展示对应内	是
		容	
Idle_2	上传图片	上传对应的商品图片	是
Idle_3	更新浏览量	用户每浏览一次,浏览量加1	是
Idle_4	快速复制	通过点击按钮实现对微信号的快速复制	是
Idle_5	提示窗	完成操作、到达底部页面等,会弹出提示框	是
Idle_6	图片放大	点击缩略图片会放大至原图大小	是

Mine_1 登录

```
onShow: function() {

var that = this;

wx.checkSession({

success: res => {

//session_key 未过期, 并且在本生命周期一直有效

this.setData({

login: false

})

wx.getUserInfo({

success: function(r) {

that.setData({
```

```
userInfo: {
                           img: r.userInfo.avatarUrl,
                           nickName: r.userInfo.nickName
                       }
                   })
               }
           })
       },
       fail: res \Rightarrow {
           // session_key 已经失效,需要重新执行登录流程
           this. setData({
               login: true
           })
           wx.login() //重新登录
       }
   })
}
```

Mine_2 获取用户信息

```
getUserInfo(e) {
    console.log('getUserInfo', e)

    const nickname = e.detail.userInfo.nickName;

    const imgUrl = e.detail.userInfo.avatarUrl;

    wx.setStorage({
        data: 1,
        key: 'openId',
    })

    this.setData({
        'userInfo.img': imgUrl,
```

```
'userInfo.nickName': nickname,
login: false
})
}
```

Mine_3 上传登录用户信息

```
// 上传用户信息到数据库 MineInformation

DB. collection("MineInformation"). add({
    data: {
        user_img: imgUrl,
        user_nickName: nickname
    },
    success: function(res) {
        console.log('用户头像和昵称上传成功', res)
    },
    fail: function(res) {
        console.log('用户头像和昵称上传失败', res)
    }
}
```

Mine_4 页面跳转

```
navigateTo:function() {
    wx. navigateTo({
        url: '/pages/mine/subPages/aboutUs/aboutUs'
    })
}
```

```
// 获取数据库中该用户的信息

DB. collection('home_public').get({
    success: res => {
        // res. data 是一个包含集合中有权限访问的所有记录的数据, 不超过 20 条
        console.log(res. data)
        this. setData({
            information_public: res. data.reverse()
        })
    }
})
```

Mine_6 下架功能

```
// 取消问题发布
   cancel: function(res) {
       console. log('被删除的记录 id:
', this. data. information_public[res. currentTarget. dataset. index]._id)
        let id public =
this. data. information_public[res. currentTarget. dataset. index]._id
       DB. collection('home_public'). doc(id_public). remove({
            success: function(res) {
               console. log(res. data, 'home_public 删除成功')
               wx.showToast({
                    title: '成功, 请刷新',
                   icon: 'success',
                   duration: 2000,
               })
           },
           fail: function(res) {
```

```
console.log(res, 'home_public 删除失败')
}
})
}
```

Mine_7 详情页跳转

```
// 点击进入问题详情界面
enterDetial: function(res) {
    let databaseID =
    this.data.information_public[res.currentTarget.dataset.index]._id;
    wx.navigateTo({
        url: '../../home/subPages/detail/detail?databaseID=' + databaseID,
    })
}
```

Home_1 模糊搜索

```
console. log('search 云函数调用失败', res)
}
})
```

Home_2 轮播图

Home_3 添加新的发布

```
//通过云函数获取 home_public 中的所有信息

wx. cloud. callFunction({
    name: 'get_home_public',
    success: res => {
        console. log('获取 home_public 云函数调用成功', res. result)
        this. setData({
            information: res. result. data. reverse()
            })
        },
        fail: res => {
            console. log('获取 home_public 云函数调用失败', res)
        }
    })
```

Home_5 添加留言

Home_6 时间戳获取

```
const formatTime = date => {
   const year = date.getFullYear()
   const month = date.getMonth() + 1
   const day = date.getDate()
   const hour = date.getHours()
   const minute = date.getMinutes()
   const second = date.getSeconds()

   return [year, month, day].map(formatNumber).join('.') + ' ' + [hour, minute, second].map(formatNumber).join(':')
}
```

Home_7 获取留言

```
wx.cloud.callFunction({
    name: 'get_databaseid_inf',
    data: {
        databaseID: options.databaseID
    },
    success: res => {
        console.log('onload 中 databaseID_info 云函数调用成功', res.result)
        this.setData({
            information: res.result.data
        })
    },
    fail: res => {
        console.log('onload 中 databaseID_info 云函数调用失败', res)
    }
}
```

```
// 判断是否为空
       if (this. data. massage == '' || this. data. salary == '' || this. data. wx == '') {
           wx.showToast({
               title: '输入不能存在空值',
               icon: 'none',
               duration: 2000,
           })
       } else if (this. data. index == '') {
           wx.showToast({
               title: '还未选择附近点',
               icon: 'none',
               duration: 2000,
           })
       } else {
           wx.showToast({
               title: '成功',
               icon: 'success',
               duration: 2000,
                success: (res) \Rightarrow {
                   // 网数据库里添加数据
                   DB. collection ("help"). add({
                        data: {
                           massage: this. data. massage,
                           salary: this. data. salary,
                           wx: this. data. wx,
                           locate: this. data. locate,
                           loadtime: dayTime
                       },
```

```
success: function(res) {
    console.log('help上传成功', res)
},
fail: function(res) {
    console.log('help上传失败', res)
}
```

Help_2 信息获取

```
wx. cloud. callFunction({
    name: 'get_help_public',
    success: res => {
        console.log('下拉刷新 get_help_public 云函数调用成功', res.result.data)
        this.setData({
            information: res.result.data
        })
    },
    fail: res => {
        console.log('下拉刷新 get_help_public 云函数调用失败', res)
    }
})
```

Help_3 页面回退

Idle_1 Tab-bar

```
//点击类型切换函数
handleTabCLick(event) {
    let index1=wx.getStorageSync('currentIndex');
    event.currentTarget.dataset.index=index1;
    console.log(this.data.types[index1]);
    this.setData({
        currentIndex:index1,
        currentType:this.data.types[index1]
    })
```

Idle_2 上传图片

```
//上传图片函数
upload_picture: function(name) {
   var that = this
   //让用户选择或拍摄一张照片
   wx. chooseImage({
       count: 3,
       sizeType: ['compressed'],
       sourceType: ['album', 'camera'],
       success: (res)=> {
       //选择完成会先返回一个临时地址保存备用
          const FilePaths = res.tempFilePaths;
          const cloudPath=[];
          FilePaths. forEach((item, i)=>{cloudPath.push ('goodsPhoto/'+that.data.count
      + Math. random()*100 + FilePaths[i]. match(/\. [^.]+?$/)[0])})
          for (var i=0; i<3; i++) {
              wx.cloud.uploadFile({
                  cloudPath:cloudPath[i],
```

```
filePath: FilePaths[i],
               success(res) {
                  //上传成功后会返回永久地址
                   console. log(res. fileID);
                      const temp=that.data.goodsAddress;
                      const goodsAddress1=that.data.goodsAddress;
                      goodsAddress1. push(res. fileID)
                      that. setData({
                          [temp]:goodsAddress1 ,
                          count: that. data. count+1
                      })
                  console. log(that. data. goodsAddress)
           })
       //将照片上传至云端需要刚才存储的临时地址
})
```

Idle_3 更新浏览量

```
console. log('浏览量函数调用成功',res)
             }
         })
// 云函数入口函数
exports.main = async (event, context) => {
   console. log(event. id1, event. visitors)
     return await DB.doc(event.id1).update({
       data: {
           list:{
              visitorNum: event. visitors
          }
       },
       success(res) {
           console. log('增加成功', res)
       },
       fail(res) {
           console. log('增加失败', res)
       }
   })
```

Idle_4 快速复制

```
onClick: function(e) {
    var that = this;
    wx. setClipboardData({
        //准备复制的数据
        data: that.data.list.wx,
        success: function(res) {
```

Idle_5 提示窗

```
wx. showToast({

title: '已经到底啦! 大人。',

icon: 'none', //如果要纯文本,不要 icon,将值设为'none'

duration: 2000

})
```

Idle_6 图片放大

```
//点击图片,放大图片
expand: function(event) {
    wx.previewImage({
        current: this.data.list.goodsPhoto[event.currentTarget.dataset.index], //
    当前显示图片的 http 链接
    urls: this.data.list.goodsPhoto // 需要预览的图片 http 链接列表
    })
}
```