

Zoe Oosting

✉ mail@zoeoosting.de 🌐 zoeoosting.de 📧 @fruitsbat

Bildung

Hochschulbildung

Universität Hamburg

📅 2021 – Jetzt

📍 Hamburg, DE

B.Sc. Software-System-Entwicklung: In diesem Bachelor liegt der Fokus auf der praktischen Anwendung. Zum Beispiel habe ich hier mit Robotern, Compute-Clustern und Echtzeitgrafik arbeiten können. Ebenfalls konnte ich hier auch das Arbeiten im Team mit größeren Projekten lernen.

Universität Hamburg

📅 2019 – 2021

📍 Hamburg, DE

B.A. Erziehungs- und Bildungswissenschaften mit Nebenfach Anglistik

Abitur

Gymnasium Kaltenkirchen

📅 2019

📍 Kaltenkirchen, DE

Interessen

- Musikproduktion
- Computergestützte Kunst
- 3D Druck / Harzguss

Projekte

Homelab

Seit 2019 betreibe ich ein Homelab und hoste von dort aus einige verschiedene Services wie Nextcloud, Gitea, und Wordpress. Einige selbst geschriebene Services gehören auch dazu.

Durch das Homelab konnte ich Erfahrung mit Nginx, Grafana und generelle Admin- und Networking Fähigkeiten gewinnen.

Web Apps

Einige Beispiele für Web Apps die ich programmiert habe sind:

- Markovkettenbasierter Textgenerator
- Kollaborative Seite, auf der mehrere Benutzer ein Sternensystem erschaffen können.
- Mastodon Client für Web, Android und Desktop

Aktuell arbeite ich an einem RSS-Feed basierten Link-Aggregator.

Game Jams

My First Game Jam: Winter 2023 In diesem Jam ging es darum neue Technologien zu lernen. Ich erstellte alleine ein Adventure Spiel für den Gameboy.

Praktikum Funktionale Programmierung an der Universität Hamburg In diesem Praktikum ging es darum, die Grundlagen von funktionaler Programmierung mit Racket zu lernen. Dies geschah im Rahmen eines Game Jams. Wir erstellten innerhalb von zwei Wochen, in einem Dreierteam, ein Blackjack Spiel mit Online-Mehrspielermodus.

Godot Wild Jam #43 Bei diesem Jam erstellten wir im Zweierteam ein Taktikspiel.

Procjam 2021 Innerhalb einer Woche sollten hier Spiele und digitale Kunstwerke mit einem Fokus auf Zufallsgenerierung erstellt werden. In einem Zweierteam erstellten wir einen zellulären Automaten, der das Wachstum einer Pflanze simuliert.

Fähigkeiten

Deutsch (Muttersprache)	● ● ● ● ●
Englisch (C1 Zertifiziert)	● ● ● ● ●
Linux	● ● ● ● ●
Git	● ● ● ● ●
Nginx	● ● ● ● ●
Postgres	● ● ● ● ●
Rust	● ● ● ● ●
Typescript	● ● ● ● ●
Python	● ● ● ● ●
Go	● ● ● ● ●
Java	● ● ● ● ●
C#	● ● ● ● ●
C	● ● ● ● ●
Vue/Nuxt	● ● ● ● ●
Flutter	● ● ● ● ●
GraphQL	● ● ● ● ●
REST/OpenAPI	● ● ● ● ●
Angular	● ● ● ● ●
React/Next.js	● ● ● ● ●
Axum	● ● ● ● ●
Fiber	● ● ● ● ●
LaTeX	● ● ● ● ●