

Guide d'installation et d'utilisation du Site WEB php du projet savant



Sommaire:

1 - Installation

- a) Installation via la Machine Virtuelle
- b) Installation GitHub

2 - Utilisation

- a) Utilisation en tant qu'administrateur / organisateur
- b) Utilisation en tant que joueur

GitHub : https://github.com/fruixy/quiz_savant

VM: [VM Projet Savant](#)

1 - Guide d'installation

a) Installation via la machine virtuelle

Tout d'abord il faut télécharger la machine virtuelle grâce au lien suivant: [VM Projet Savant](#)

Les identifiants sont les suivants:

- user: Debian mdp: debian
- user: root mdp: gtrnet

Ensuite, il faut configurer son adresse IP, sa passerelle et potentiellement son masque pour les faire correspondre au réseau dans lequel la machine se trouve. de base la VM est en DHCP, ne faites donc pas de modifs si votre réseau possède un serveur dhcp et aller simplement voir qu'elle IP a la VM (> ip a)

Commande Linux:

```
> su - pour passer en root
    mdp : gtrnet
>nano /etc/network/interfaces
```

Dans ce fichier vous pourrez configurer l'interface réseau.

Ensuite vous n'avez qu'à taper l'adresse IP de la VM dans un navigateur du même réseau et vous accéderez au site WEB.

Si vous voulez accéder au site depuis Internet, il faut mettre en place un NAT sur le routeur. Les logs du compte admin pour administrer le site web sont Admin et gtrnet.

b) Installation via GitHub

Pour installer le site WEB via GitHub, il faut avant tout s'assurer d'avoir une machine capable de le faire fonctionner. Il est nécessaire d'avoir un serveur Apache2 d'actif avec php et mysql de configurer. Le module pdo_mysql doit bien être activé dans php pour que cela fonctionne.

Vous devez maintenant télécharger les fichiers. Le dossier html et helper doivent être mis dans le dossier de lecture d'apache. Sur linux /var/www/. Attention, cette opération nécessite d'avoir un accès à Internet

Une fois que votre machine est configurée, la même procédure que celle demandée sur la VM est à faire, il faut configurer son adresse IP. Ensuite il faut utiliser le fichier sql du dossier helper pour configurer la base de données. Il faut refaire toutes les commandes présentes dans le fichier sans exception et ne pas les modifier. Une fois cela fait, penser à rajouter les questions.

Une fois le réseau et la base de données configuré, vous devez taper l'IP de votre machine dans le navigateur. Vous devez créer le compte admin. Pour cela taper Admin dans la champ Prénom et gtrnet dans le champ Nom. Sélectionnez l'équipe Admin.

2 - Guide d'utilisation

a) Utilisation en tant qu'Administrateur / Organisateur

En tant qu'admin, il y a plusieurs choses à savoir. Pour accéder à la page admin qui vous permet de voir les classement, il faut manuellement ajouter /admin.php à la fin du lien dans le navigateur, ce qui donne Adresse IP/admin.php. Vous arrivez sur une page de login. Le nom est Admin et le mdp est admin. Si vous voulez vous déconnecter de cette page, il suffit de cliquer sur le logo du site. Si jamais vous désirez voir la base de donnée ce qui peut s'avérer utile, vous devez faire les commandes suivantes (Linux):

```
> su -  
    mdp : gtrnet  
>mysql -u root -p  
    mdp : gtrnet  
mysql> use Savant;
```

b) Utilisation en tant que joueur

En tant que joueur, lors de votre première arrivée, il faut renseigner son nom prénom et sa classe. Ensuite les joueurs sont redirigés vers une page d'attente. Une fois tous les joueurs connectés les départ peut être donné. Les joueurs cliquent sur Jouer et sont renvoyés vers le quizz. Il y a 4 réponses qui apparaissent, une seule est bonne. plus vite ils répondent plus de points ils auront, une fois une réponse choisie les autres disparaissent. Au bout de 30 secondes la bonne réponse apparaît avant de passer à la question suivante. Il y a 20 questions, au bout de ces 20 questions, les joueurs peuvent voir leur classement.

Une fois déconnecté, un joueur ne pourra plus se connecter. De plus, si deux personnes ont le même nom, ils ne peuvent pas s'inscrire sous la même identité, faites leur rajouter un chiffre pour qu'ils se reconnaissent.