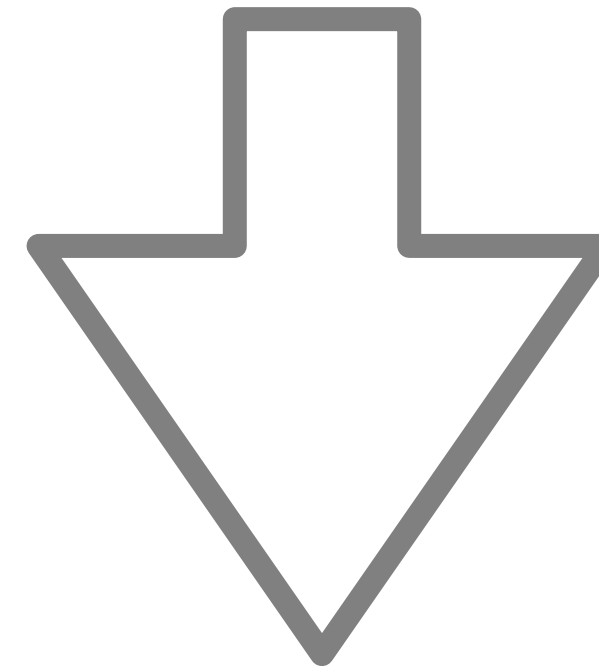


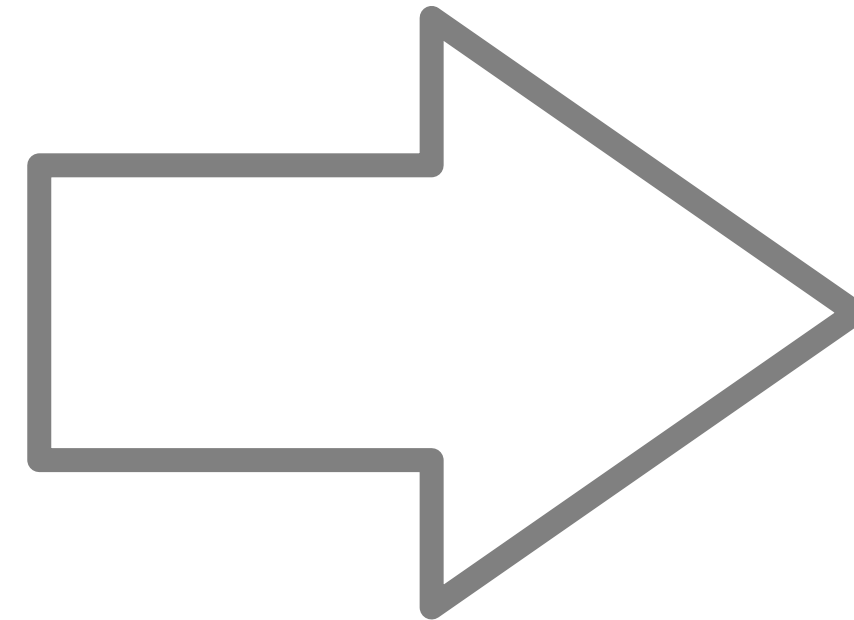
Variables observadas:

x z



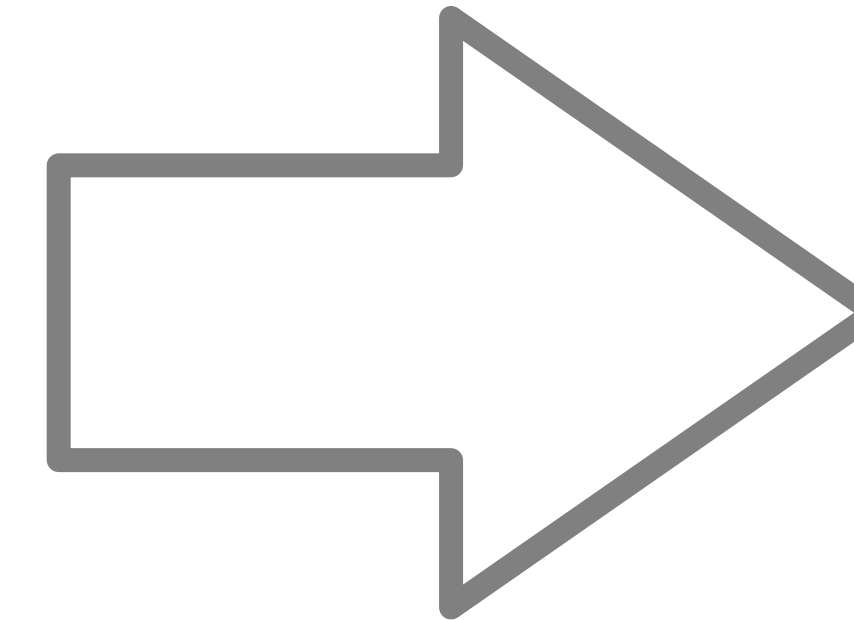
Script.js

```
a = a + 1;  
x = 0;  
z = a + 3;
```



Analizar estáticamente
el script para encontrar
declaraciones y
asignaciones

(visitor pattern)



Crear objeto que contiene las
variables observadas y
dependientes con sus valores

x z a