

Inicio de la ejecución
de una aplicación Web
con DeloreanJS

(modificado) $x = 2$
 $y = 1$

$x = 1$
 $y = 1$

$x = ?$
 $y = ?$

$x = 2$
(modificado) $y = 10$

Leyenda



: Timepoint



: Timeline (traza de ejecución)



: Volver en el tiempo de la ejecución de una aplicación Web

: Variables con sus valores
en un timeline