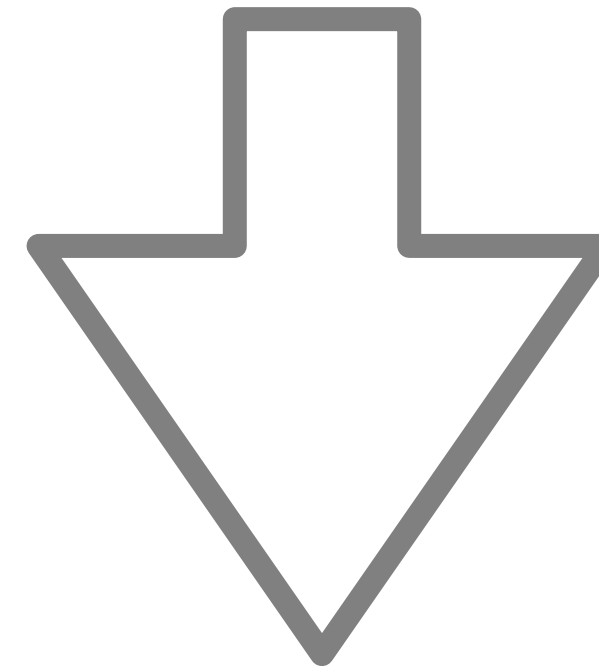


Variables observadas:

x z



Script.js

```
/* timepoint  
insertado */
```

```
a = a + 1;  
x = 0;  
z = a + 3;
```

Analizar estáticamente  
el script para encontrar  
declaraciones y  
asignaciones

(visitor pattern)

Crear un objeto que contiene las  
variables observadas y  
dependientes con sus valores

```
x = 0  
z = 2  
a = 2
```