```
DeloreanJs.watch(x,z);
a = 1;
x = 5;
z = 2;
```

DeloreanJs.insertTimePoint();

$$a = a + 1;$$

 $x = 0;$

$$z = a + 3;$$

Variables a observar

Aparte de program counter y stack, se captura x=5 y z=2

Se captura también a=1 porque z depende de ella