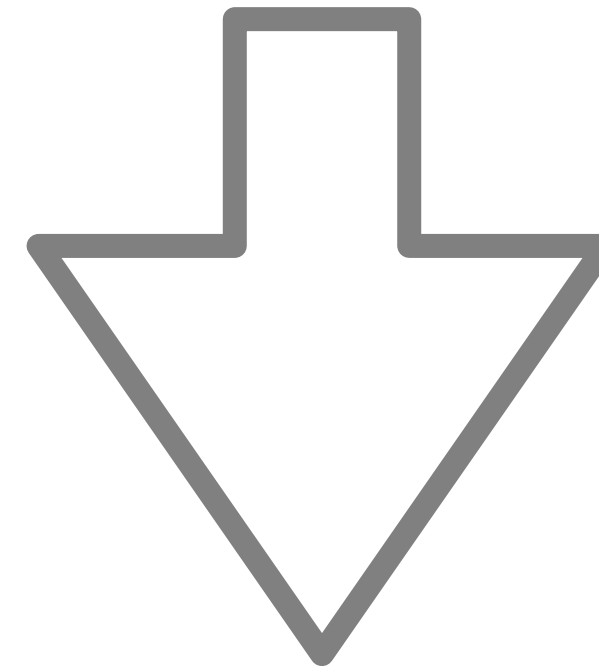


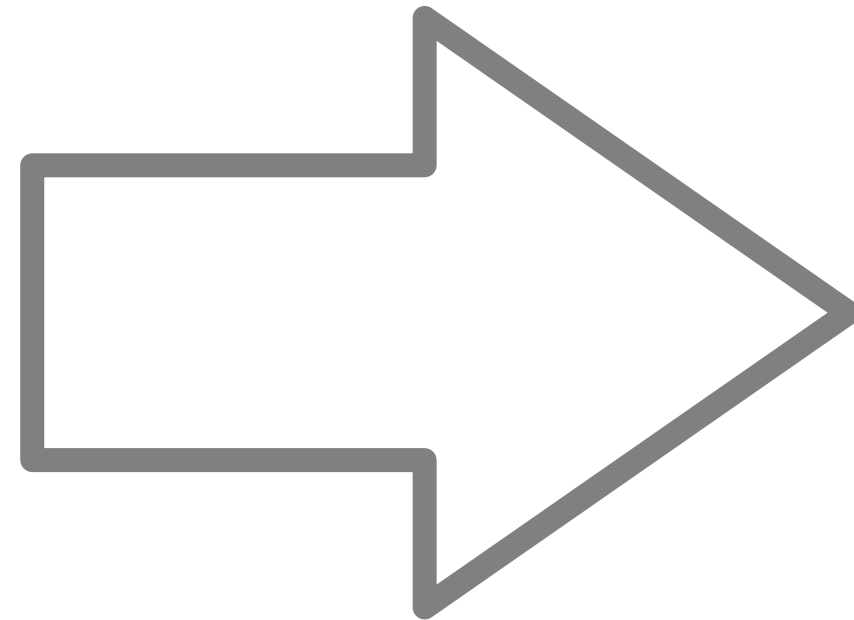
Variables marcadas:

x y z



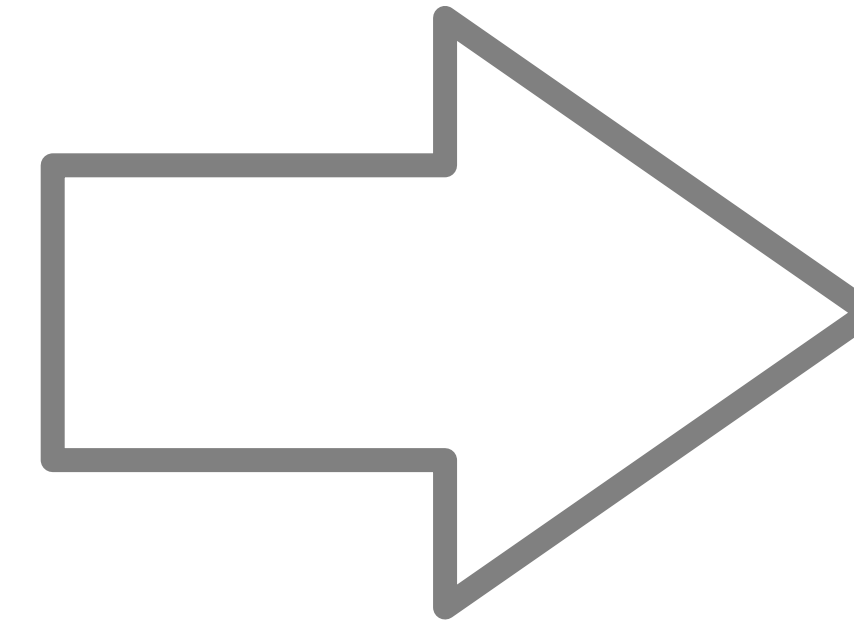
Script.js

```
var a = x;  
...  
var b = fun(y);  
...  
c = z + x;  
...
```



Analizar estéticamente
el script para encontrar
dependencias

(visitor pattern)



Crear objeto con las
dependencias de las variables
marcadas

a b c