

Stockholm, Sverige
073-404 64 35
joshua.backstrom@gmail.com

Joshua Bäckström

linkedin.com/in/
joshuabackstrom
github.com/frumsrekovni
joshuabackstrom.com

Anställningar

Systemadministratör	MarketDirection	OKT 2022 – NUVARANDE
---------------------	-----------------	----------------------

Stockholm

- Fullstack utveckling, dataanalys, grafisk design och kundservice
- Genomförande av undersökningsprojekt, drift, kvalitetssäkring, utveckling och underhåll av IT-system. Till sammans med kundansvariga och systemansvariga samarbeta i undersökningsprojektens olika faser kring utformning, databashantering och resultatpresentation

Transkriberare	Appen	JUN 2022 – OKT 2022
----------------	-------	---------------------

Distans

- Transkribera och annotera ljudfiler för vägledad maskininlärning.

Receptionist	Svenska Turistföreningen STF	JUN 2019 – AUG 2021
--------------	------------------------------	---------------------

STF af Chapman & Skeppsholmen

- Jobbade reception, kafé och restaurang. Check-in/out, schemaläggning, servering och matlagning.

Programspråk och Programvara

-
- Mycket kunnig: C/C++, Python, Javascript, HTML, CSS, Node.js, Git, Excel, Resolve, Forsta, Linux
 - Måttligt kunnig: React, Assembler, Godot, MySQL, MongoDB, Aseprite, Publii
 - Tidigare kunnig: Ada, VHDL, Unreal Engine 4, SFML/SDL

Projekt

-
- **Hemsidor** Skapa, uppdatera och underhålla hemsidor. Jag underhåller marketdirection.se, skapade eventet dead-wall.com och har hjälpt många företag med att uppdatera deras interface. **Javascript, HTML, CSS**
 - **Frågesport över nätet** Tävlingsinriktat frågesport för flera personer där man spelar i en vanlig webbläsare. Kan skapa privata rum med livechatt och slumpmässigt skapade frågor. **Typescript, HTML, CSS, Node.js**
 - **Hamster Mania** Ett 2D plattformsspel för två spelare som kan koppla till varandra över nätet för att tävla till målet. Eliminering genom att hoppa på varandras huvud var uppmuntrat. **C++, SFML, TinyXML-2**
 - **Svävande Klocka** Riktig alarmklocka där tiden svävar, åstadkommen med en roterande arm med lysdioder och programmering av en ATmega8. Kontrollerades med en IR-sändare **Assembler, mikrokontrollers**
 - **Automatisering** Automatisering av spel och program. Framförallt med selenium och OpenCV, kända spel som Cookie Clicker och Seterra spelas igenom automatiskt med en nivå av övervägning till sina val. Byggt ett program som med given sökterm skapar en image macro automatiskt. **Python**

Utbildning

Linköping	Linköpings Universitet	AUG 2015 – JUN 2019
-----------	------------------------	---------------------

- Högskoleingenjörsprogram i datateknik, Avklarar 135 hp.

Södertälje	S:ta Ragnhildgymnasiet	AUG 2011 – JUN 2014
------------	------------------------	---------------------

- Naturvetenskapsprogrammet

Övrigt

-
- Flytande i svenska och engelska. Nybörjare i kinesiska och japanska
 - Fler detaljer, projekt och om mig finns här: www.joshuabackstrom.com
 - Personliga intressen är mahjong, bergsvandring, basket och kaffe