

Utbildning

Linköping	Linköpings Universitet	AUG 2015 – JUN 2019
-----------	------------------------	---------------------

- Högskoleingenjörsprogram i datateknik, 180 hp.

Södertälje	S:ta Ragnhildgymnasiet	AUG 2011 – JUN 2014
------------	------------------------	---------------------

- Naturvetenskapsprogrammet.

Programspråk och Programvara

-
- Mycket Kunnig: Typescript, HTML, CSS, C/C++, Git, Visual Studio Code, Excel
 - Måttligt kunnig: Python, Assembler, Node.js, SFML/SDL, Godot Engine(GDScript), DaVinci Resolve
 - Tidigare kunnig: Ada, VHDL, MySQL, Emacs, Unreal Engine 4

Projekt

-
- **Frågesport över nätet** Tävlingsinriktat frågesport för flera personer där man spelar i en vanlig webbläsare. Kan skapa privata rum med livechatt och slumpmässigt skapade frågor. **Typescript, HTML, CSS, Node.js**
 - **Hamster Mania** Ett 2D plattformsspel för två spelare som kan koppla till varandra över nätet för att tävla till målet. Eliminering genom att hoppa på varandras huvud var uppmuntrat. **C++, SFML, TinyXML-2**
 - **Svävande Klocka** En fysiskt alarmklocka som ger illusionen att tiden svävar framför dig, åstadkommen genom att rotera en arm med lysdioder. Två digitala tider visas som kan ändras med en IR-sändare och ljuder högt vid alarm. **Assembler, mikrokontrollers**
 - **Pomodoro Technique Timer** Tidshanteringsverktyg för datorn baserad på metoden utvecklad av Francesco Cirillo. Arbetstid och paustid sätts vid start och programmet loopar mellan dem med en högljudd notifikation. Total arbetstid sparas mellan sessioner i olika kategorier. **Godot Engine(GDScript)**
 - **Automatisering** Automatiserat flera spel och program. Framförallt med selenium mjukvaran har kända spel som Cookie Clicker och geografi spelet Seterra spelats igenom automatiskt med en nivå av övervägning till sina val. Byggt ett program som med given sökterm skapar en image macro automatiskt. **Python**

Anställningar

Receptionist	Svenska Turistföreningen STF	JUN 2019 – AUG 2021
--------------	------------------------------	---------------------

STF af Chapman & Skeppsholmen

- Jobbade i receptionen, kaféet och restaurangen. Alla positioner var det direktkontakt med gäster för inbokning, servering och kassahantering. Otaliga oförutsägbara förfrågningar behövdes lösas med stor tidspress.

Flaggvakt	SVEAB	JUN 2015 – AUG 2015
-----------	-------	---------------------

Barkarby

- Anställd som flaggvakt för bergsprängning men blev även en pålitlig byggstängsel flyttare.

Övrigt

-
- Är flytande i svenska och engelska
 - Alla programmeringskurser i universitetet använde Linux medan i alla personliga projekt användes Windows
 - Fler projekt, projekt detaljer och kod finns på min egenbyggda portfoliosida: www.joshuabackstrom.com
 - Mitt ansikte är synbart på min LinkedIn: [linkedin.com/in/joshua-bäckström-91360b113](https://www.linkedin.com/in/joshua-bäckström-91360b113)