**Release-document**

**INFDEV01-6B**

Inhoud

[1 Beschrijving applicatie 3](#_Toc469497188)

[2 Frameworks & libraries 4](#_Toc469497189)

[3 Software Architectuur & componenten 5](#_Toc469497190)

[4 Taakverdeling 6](#_Toc469497191)

[5 Beschrijving sub-pipeline 7](#_Toc469497192)

[6 Beschrijving Integratie Procedure 8](#_Toc469497193)

# Beschrijving applicatie

De applicatie draait om een maffia game waar de speler de volgende activiteiten kan uitvoeren:

* **Overval plegen**

Bij 'Overval' kun je...

* **Gokken (hoger of lager)**

Bij 'Gokken' speel je het spel 'Hoger Lager', je kiest of de getrokken kaart hoger of lager zal zijn dan een bepaald getal.

* **Huurmoordenaar**

Bij 'Hitman' moet je op basis van een omschrijving de juiste persoon kiezen om te vermoorden.

* **Geld stelen**

Bij 'Geld stelen' doe je een poging tot het bestelen van een persoon.

*Na het spelen van een activiteit volgt een cooldown periode van 5 minuten.*

# Frameworks & libraries

Voor de applicatie gebruiken we de volgende frameworks/libraries:

* Crafty JS v0.7.1
* jQuery v3.1.1
* Node.js v6.9.1
* npm v3.1.8
* Socket.io v1.0

Om onze Express server op te zetten gebruiken we Ubuntu 16.04 LTS. Hierop runnen we MongoDB waarin we gegevens van onze applicaties bewaren. Ook gebruiken we Jenkins voor de integratie-server voor onze applicatie.

De applicatie zelf wordt gebouwd met HTML, Javascript en jQuery. Om het spel te maken gebruiken wij het framework CraftyJS.

Om een connectie te maken met de database vanaf Javascript gebruiken we Socket.io, en voor het login en registratiesysteem gebruiken we Node JS, Express JS en npm om de modules die nodig zijn te installeren.

# Software Architectuur & componenten

Onze software architectuur bestaat uit:

* HTML
* Javascript
* Ubuntu 16.04 LTS
* MongoDB 3.10.2
* Jenkins 2.33

In het project hebben we de volgende componenten:

* Front-end
* Backend
* Database

**Front-end**

* HTML-pagina
* Javascript
* Canvas
* Levels
* Afbeeldingen

**Backend**

* Node JS
* Express JS
* MongoDB

# Taakverdeling

De taakverdeling hebben we onderverdeeld in de volgende taken per persoon:

**Mert**

* Login/Registreer systeem
* Database
* Minigame ‘Geld stelen’

**Frank**

* Jenkins
* Minigame ‘Overval’

**Johan**

* Release-document
* Minigame ‘Huurmoordenaar’
* Jenkins

**Ruben**

* Express opzetten
* Minigame ‘Gokken’
* Jenkins server inrichten

# Beschrijving sub-pipeline

**Sub-pipeline 1**

Deze pipeline bestaat uit verschillende unit tests voor de database acties.

1. Login/Registreer systeem
2. Minigame ‘Overval’
3. Minigame ‘Huurmoordenaar’
4. Minigame ‘Geld stelen’
5. Minigame ‘Gokken’

**Sub-pipeline 2**

# Beschrijving Integratie Procedure